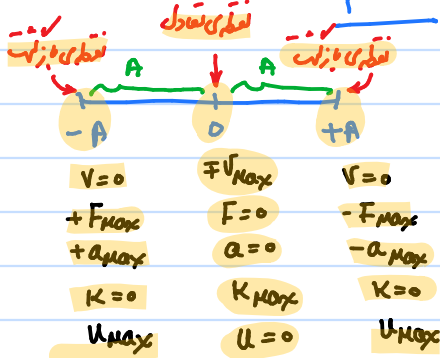


خلاصه نوسان

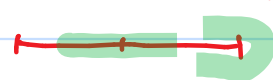
محرک نوسانی

نقاط مهم:



سرعت بیشینه:  $v_{\max} = A\omega$  (10)

نیروی بیشینه:  $F_{\max} = mA\omega^2$  (10)



کمترین و بیشترین جابجایی: (10)

انرژی نوسانگر:  $E = \frac{1}{2}KA^2 = \frac{1}{2}mA^2\omega^2$  (32)

$\omega = \sqrt{\frac{g}{l}}$  (15)

منابع: نمودار، نقاط مهم، آنگاه: (23)

$v_{\max} = A\omega$

$a_{\max} = A\omega^2$

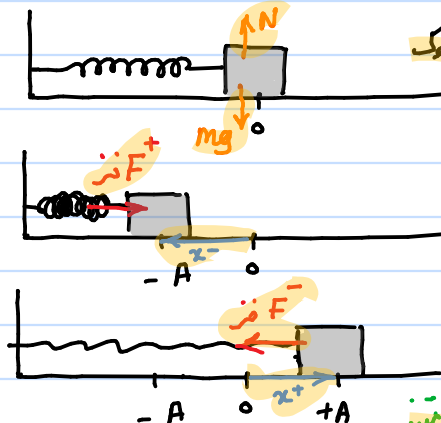
$F_{\max} = mA\omega^2$

$u_{\max} = \begin{cases} \frac{1}{2}KA^2 \\ \frac{1}{2}mA^2\omega^2 \end{cases}$

$K_{\max} = \begin{cases} \frac{1}{2}KA^2 \\ \frac{1}{2}mA^2\omega^2 \end{cases}$

نوسان: تکراری  
نوسان ساده: (SHM) هماهنگ ساده  
نوسان دوره‌ای: در بازه‌های زمانی مشخص تکراری شود

جرم - فنر:  $F = -kx$  قانون هک



در مرکز نوسان برآیند نیروها صفر است.  
نیروی گرانشی، بازگرداننده، نیروی فنر  
همواره مرکز گرانش است.  
شتاب در جهت نیروی گرانشی و مرکز را  
 $\alpha$  و  $x$  (F و x) همواره مخالف الیگارتنند

T دوره: زمان انجام یک نوسان کامل

f بسند: تعداد نوسان در یک ثانیه

فاصله بین نوسان‌های

t کل مدت زمان

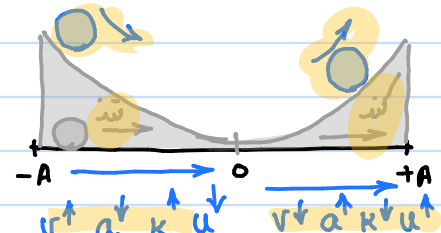
n تعداد نوسان

$f = \frac{1}{T}$     $\omega = \frac{2\pi}{T} = 2\pi f = \sqrt{\frac{k}{m}}$

$f = \frac{n}{\Delta t}$     $T = \frac{\Delta t}{n}$

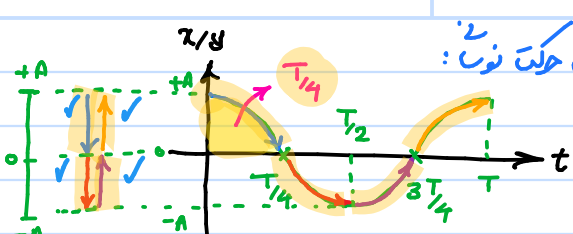
$n = \frac{\Delta t}{T}$

یک حلقه نوسان  
عند التماس



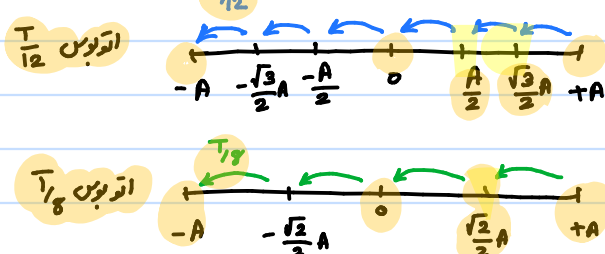
زمانی که نوسانگر به مبدأ نزدیک می‌شود:  
 $u \uparrow, K \uparrow, F \downarrow, a \downarrow, v \uparrow$   
زمانی که نوسانگر از مبدأ دور شود:  
 $u \downarrow, K \downarrow, F \uparrow, a \uparrow, v \downarrow$

نمودارهای حرکت نوسان:



$x = A \cos(\omega t)$

زمان بندی نوسان:



انقباض  $\frac{T}{12}$

انقباض  $\frac{T}{8}$

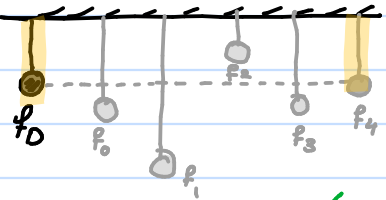
تکرار:

$\phi_0$  و  $T_0$  و  $\phi_0$  برای یک نوسانگر مقدار ثابت  
و مشخص است که به آن طبیعتی می‌گویند

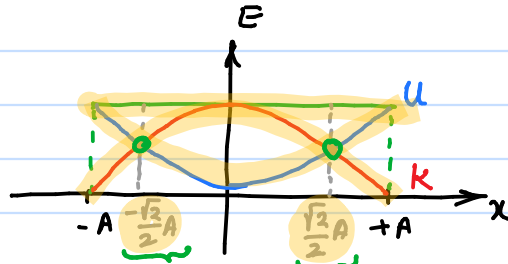
از باب تکرار دوره ای نوسانگر را  
و اداری به نوسان با دوره دلخواه  
مطابق کنیم به آن دوره واداشته می‌گویند

تکرار  $\phi_0 = \phi_0$  واداشته  
طبیعتی

دامنه به تدریج زیاد می‌شود و در یک مقدار  
مقدار زیاد می‌شود نسبت به تغییر نوسانگر حتماً ثابت



مقدار نوسانگر که دامنه را  $\phi_0$  بهتر از تغییر است



انرژی نوسانگرها:  
 $\Delta E = 0 \leftarrow$  پتانسیل انرژی  $\leftarrow \phi = 0$   
 $E = K + U$

$$E = \begin{cases} \frac{1}{2} k A^2 \\ \frac{1}{2} m A^2 \omega^2 \end{cases}$$

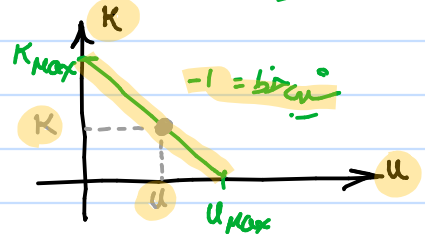
$U = K \rightarrow x = \pm \sqrt{\frac{2}{2}} A$

$U = E \rightarrow x = \pm A$

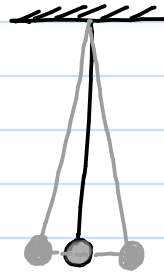
$K = E \rightarrow x = 0$

$v = \sqrt{\frac{2}{m} k A^2}$

انرژی مکانیکی در هر لحظه مقدار ثابت است



$U + K = E = U_{max} = K_{max}$



$\omega = \sqrt{\frac{g}{l}}$

$\frac{\omega_2}{\omega_1} = \sqrt{\frac{g_2}{g_1}} \times \sqrt{\frac{l_1}{l_2}}$

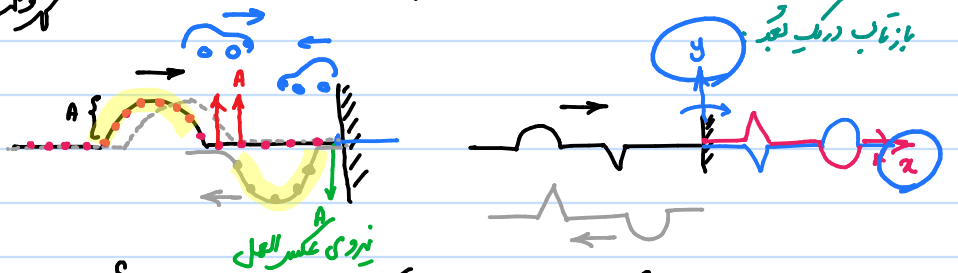
$\frac{\omega_2}{\omega_1} = \frac{T_1}{T_2}$        $\frac{\omega_2}{\omega_1} = \frac{f_2}{f_1}$

آونگ ساده:

تغییر  $\omega$       تغییر  $l$       تغییر  $g$   
 عرض کردن سیم به دور شدن از زمین  
 آرساتور  $g = g + a$   
 آونگ آهنی و آهنی

$\frac{g_2}{g_1} = \left(\frac{r_1}{r_2}\right)^2$

# مفهوم بازتاب و شکست



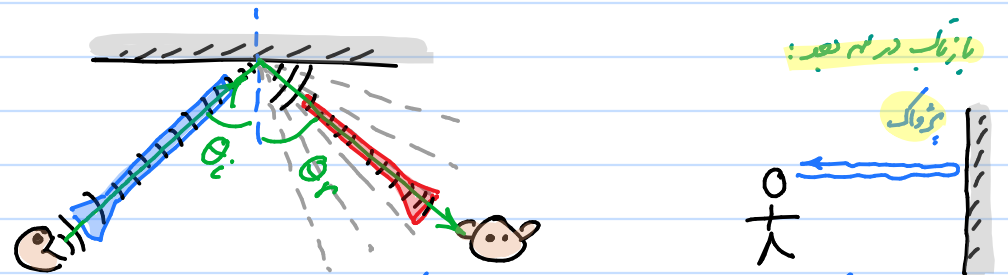
در بازتاب از انتهای سبب موج برگردد؛ محوری و یک بار نسبت به محور عمود بر سطح بازتاب

بازتاب در دو بعد:

پرتو در سطح فرضی جهت دارد که عمود بر سطحی موج است.

توانش عمومی بازتاب:

- 1- پرتو تابش و پرتو بازتاب و خط عمود بر سطح برهمه در یک صفحه قرار می‌گیرد.
- 2- زاویه تابش و زاویه بازتابش با هم برابر هستند.

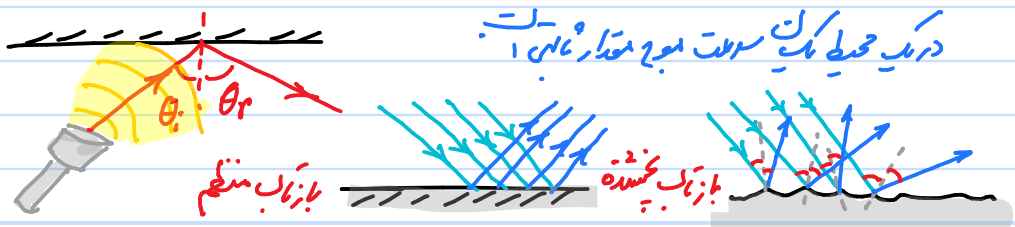


بازتاب در همه بعد:

بزرگ

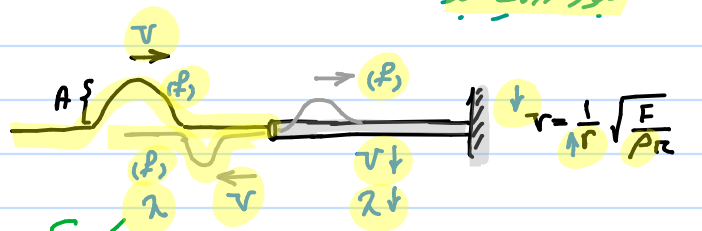
اگر اختلاف دو صدا کمتر از 0.5 باشد گوش انسان آنها را از هم تفکیک نمی‌کند.

در یک محیط یک سرعت موج معیار است.



عبور در دو بعد:

عبور در یک بعد:



در محیط ماده شکست آن به شکست و غیره

جمع زوایای داخلی 3 ضلعی  $\leftarrow 180$   
 جمع زوایای داخلی 4 ضلعی  $\leftarrow 360$

نشان اجزای نور؟

زاویه ی پرتو تابش

$$D = 360 - 2\alpha$$

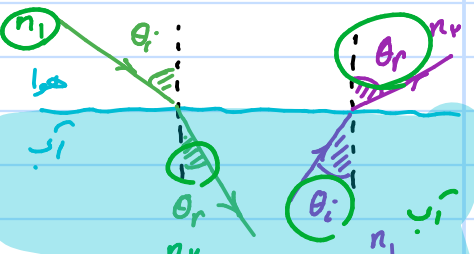
بماند او بازتابش از زاویه 2 چند درجه است؟



$$D = 180^\circ$$

$$360 - 2\alpha$$

$$D = 2\alpha$$

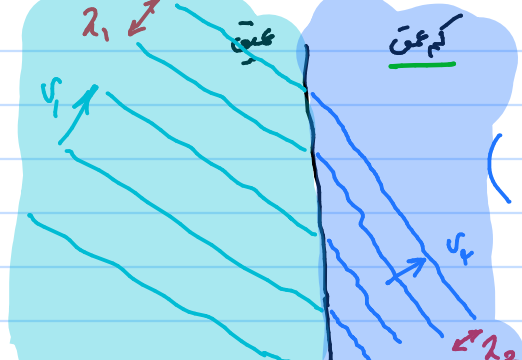


سرعت نور در خلا  $\rightarrow n = \frac{c}{v}$   
 سرعت نور در محیط مادی  $\rightarrow$  کمتر

$$\frac{v_2}{v_1} = \frac{\lambda_2}{\lambda_1} \quad \frac{v_2}{v_1} = \frac{n_1}{n_2}$$

$$\frac{v_2}{v_1} = \frac{\rho \cdot \theta_r}{\rho \cdot \theta_i} = \frac{n_1 \cdot \theta_i}{n_2 \cdot \theta_r} \quad (n_1 \cdot \theta_i = n_2 \cdot \theta_r)$$

(اصل شکست)

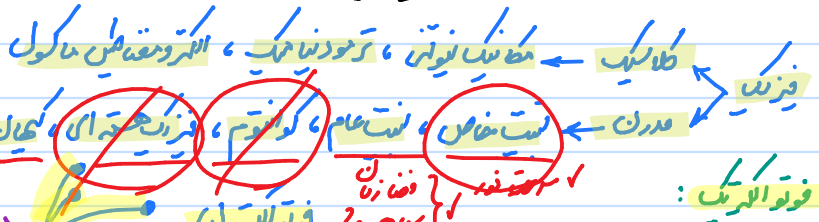


$$\left( \frac{v_2}{v_1} = \frac{\lambda_2}{\lambda_1} \right)$$

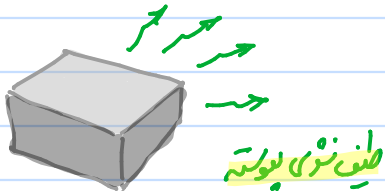
مهر زلزله

حدا صغیر فزیراتمی

تابش گرمایی:  
همه ی اجسام در دمای دمای از خود  
همه ی طول موج ۲ را در محدوده ی  
IR و UV تابش می کنند.

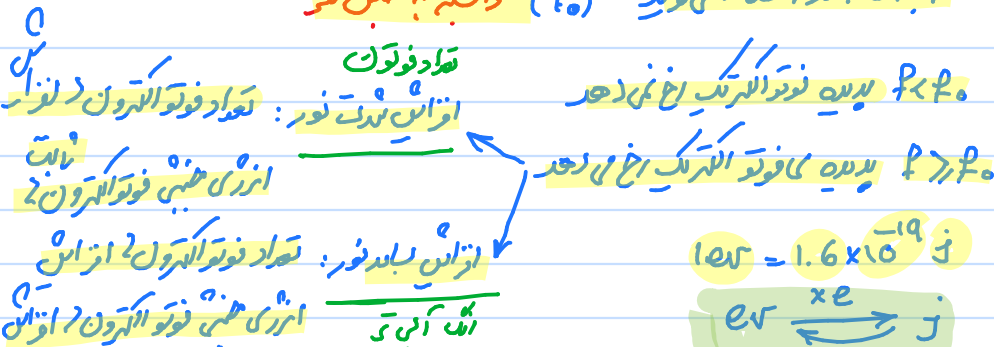


فوتو الکتریک:  
فوتو الکتریک با بزرگتر شدن فرکانس رخ می دهد و با بزرگتر شدن طول موج رخ نمی دهد.  
فزیراتمی تابش طیف پدید می آید فوتو الکتریک را توضیح می کند  
اما در توضیح درجه ی عاجز است.



- ۱- چرا با افزایش شدت نور قرمز باز هم پدیده ی فوتو الکتریک رخ نمی دهد
- ۲- چرا حتی که پدیده ی فوتو الکتریک رخ می دهد با افزایش شدت نور (در حالی که با بزرگتر شدن انرژی همین فوتو الکتریک رخ می دهد؟

برای حرف زدن حداقل باید وجود دارد که به ازای آن پدیده ی فوتو الکتریک رخ می دهد  
که به آن  $P_0$  و  $f_0$  وابسته به جنس فلز



$$1eV = 1.6 \times 10^{-19} J$$

$$eV \xrightarrow{\times e} J$$

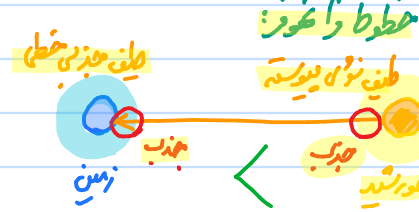
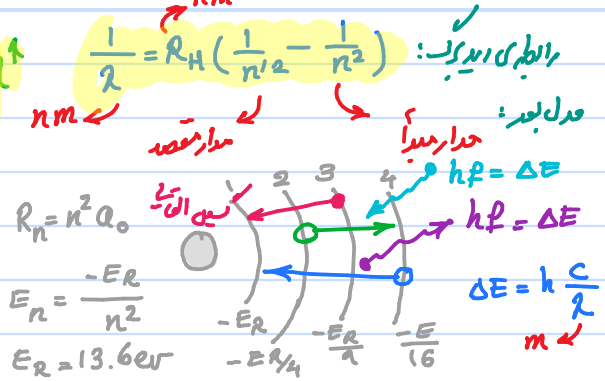
$$J \xrightarrow{\div e} eV$$

نور از بسته های انرژی به نام فوتون تشکیل شده است.  
 $E_{ph} = hf$

$$h = 4.1 \times 10^{-15} eV \cdot s$$

$$h = 6.6 \times 10^{-34} J \cdot s$$

UV	بنفش	1
UV مرئی و قرمز	بنفش مرئی	2
IR	بنفش مرئی	3
IR	بنفش مرئی	4
IR	بنفش مرئی	5



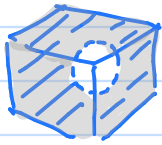
- نواصت دل را در نور:
- ۱- عدم ترجیح با پارچه هت
  - ۲- خطی بودن و غیره زرد بودن طیف اتمی ترجیح نمی شود
- IR ↑
- قرمز: 3 → 2 (720 nm)
  - آبی: 4 → 2 (538 nm)
  - بنفش: 5 → 2 (470 nm)
  - بنفش: 6 → 2 (450 nm)
- UV ↓

کلیه الکترون ها از نور فوتون هم فارغ با بد و جذب هستند پس باید پراشگری هستند

# حداده اندازه گیری

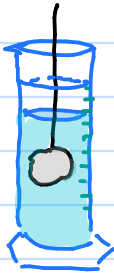
مخونی:  $\rho = \frac{m}{V} \left( \frac{kg}{m^3} \right)$

$g/cm^3 \xleftrightarrow{\times 10^3} kg/m^3$   
 $kg/m^3 \xleftrightarrow{\div 10^3} g/cm^3$



حجم جفوه:

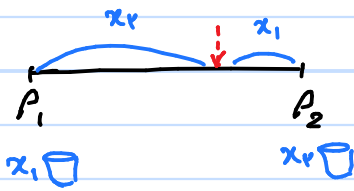
حجم جفوه = حجم داخل - حجم بیرون  
 $V = \frac{m}{\rho}$   
 $V = a^3$



$\rho_T = \frac{m_T}{V_T} = \frac{m_1 + m_2 + \dots}{(V_1 + V_2 + \dots) \times \frac{1007 \pi}{100}}$

$\rho_T = \frac{\rho_1 + \rho_2}{V}$  (تک یک)

$\rho_T = \frac{2 \rho_1 \rho_2}{\rho_1 + \rho_2}$  (تک یک)



دانشندان برای برقراری روابط بین بزرگی از **قانون**، **تظویه**، **مدل** گنجه می کردند.  
 فیزیک علم **تجرب** است. بنابراین این قوانین و نظریه را مورد **آزمون** قرار می دهند.  
 نتایج آزمون می تواند **تجرب** به **تجرب** تبدیل شود.  
 مشاهده و آزمون بسیار مهم است اما **تکرار** و **اندازه داری** در فیزیک ضروری است.  
 فقط **قوت فیزیک آزمون تجربی** و اصلاح نظریه های فیزیک است.  
**مدل سازی**: ساده سازی، به معنی حذف یک یا چند عامل فیزیکی است که در نظر نگرفته اند.  
**نظریه**: چیزی که به نظر درستی می آید و محسوس کاملاً اثبات شده است.  
**قانون**: رابطه ای بین چند کمیت فیزیکی که در مقیاس **گسترده** قابل استفاده است. (قوانین نیوتون)  
**کمیت**: هر چیزی قابل اندازه گیری  
**توپ**، **بلند**، **گنجه**، **هسته**، **مدل**، **ابزار**  
**تظویه** در باره **اتم**، **دالتون**، **تامسون**، **رادرفورد**، **بور**، **شرودینگر**

اصل: نسبت به قانون در مقیاس کوچکتری استفاده می شود (اصل پارکلی)  
**کمیت**: عددی (نرده ای): عدد و یکا → **تغییر**، **تکرار** و **قابلیت** باز تولید **دائمه** باشد  
 برداری: عدد، یکا و جهت (نیرو، وزن، میدان و...)

کمیت های اصلی: طول، حجم، زمان، شدت جریان، مقدار ماده، دما، شدت روشنایی  
 cd, K, mol, A, S, kg, m

حقیقتی که چند کمیت با هم جمع یا تفریق می شوند باید واحد آنها یکسان باشد  
 $x = \underbrace{AB}_m + \underbrace{\frac{C}{D}}_m$

تبدیل واحد: عدد مورد نظر را در چند کسی که حلقی آنها برابرند هستند (صورت و مخارج برابر) ضرب می کنیم

نمار علمی: عدد مورد نظر را به صورت  $a \times 10^n$  بنویسیم که  $1 \leq a < 10$  و  $n$  عدد صحیح در اندازه گیری آزمون را چند بار تکرار می کنیم و میانگین نتایج معقول را حساب می کنیم.

رتبه ای اندازه گیری:  $a=1 \rightarrow 1 \leq a < 5$  و  $a=10 \rightarrow 5 \leq a < 10$   
 دقت اندازه گیری: کمتر از معیاری که به کمک یک وسیله اندازه گیری می توان اندازه گرفت

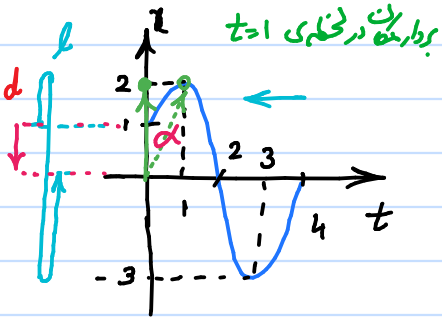
صریح: دقت در جهتی وسیله فقط =  $\frac{دقت}{2}$   
 ضمنی: یک واحد از آزمون رقم عددی که وسیله نشان می دهد فقط =  $\frac{دقت}{2}$

$10^3 = K$	$10^6 = M$	$10^9 = G$	$10^{12} = T$	پیشوند بزرگ ساز:
$10^{-3} = m$	$10^{-6} = \mu$	$10^{-9} = n$	$10^{-12} = p$	پیشوندهای کوچک ساز:

# خلاصه حرکت شتابی

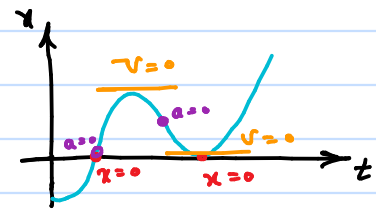
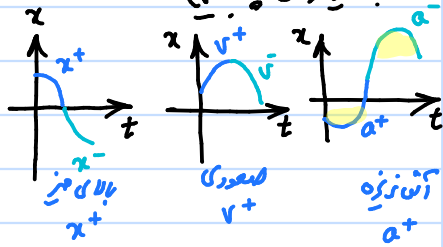
گردانیدن

ب: نمودارها

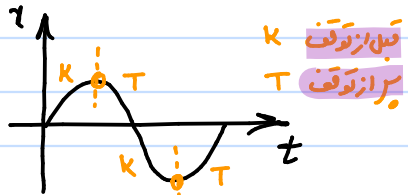


برای یافتن مسافت و جایابی نمودار  $x-t$

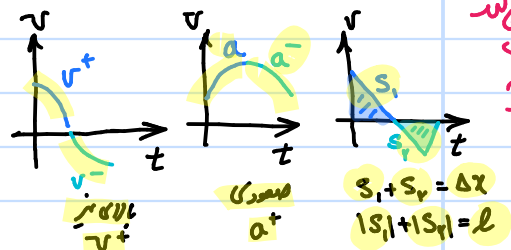
رابطه دایره‌ای همبستگی



$x=0$  است ایست  
 $v=0$  مسافت اقصی  
 $a=0$  جهت تغییر عوض می‌شود

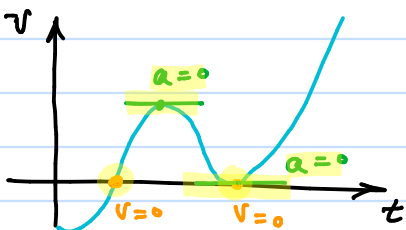


قبل از توقف K  
پس از توقف T

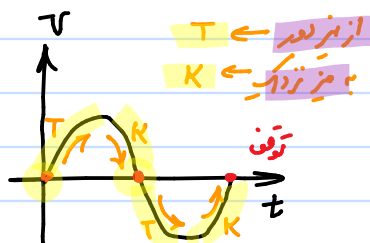


$$S_1 + S_2 = \Delta x$$

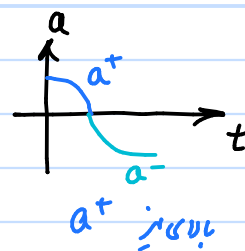
$$|S_1| + |S_2| = l$$



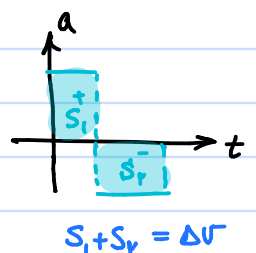
$v=0$  ایست  
 $a=0$  مسافت اقصی



ایست از ابتدا  
توقف پس از آن



بسیار زیاد  $a^+$



$$S_1 + S_2 = \Delta x$$

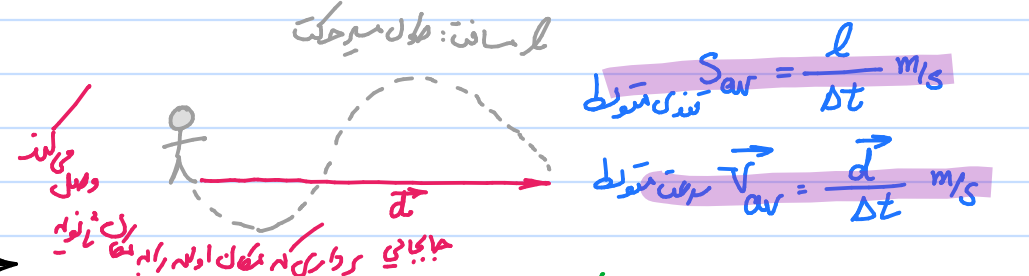
الف: مسافت	۱.۹	✓
ب: نمودارها	۱.۱۳	✓
پ: سرعت ثابت	۱.۲۲	✓
ت: شتاب ثابت	۱.۱۹	✓
	۱.۲۲	✓
	۱.۸۹	

الف) مسافت:  $x$  مکان  $v$  سرعت  $a$  شتاب

توکنی سمت راست ابتدا است، بردارها در جهت محور  $x^+$  است  
توکنی به سمت راست حرکت می‌کند، بردار سرعت در جهت محور  $x^+$  است  
نیروی به سمت راست است، بردار شتاب در جهت محور  $x^+$  است

حجم بردی جدید است  $x=0$   
حجم متوقف می‌شود  $v=0$   
حجم در حال تعادل است  $a=0$

تند نشود: اندازه  $a$  و  $v$  زیاد می‌شود:  $a, v > 0$  علامت علامت هستند



اگر توکن روی خط راست و در جهت دیگر حرکت کند  $d=l$  و  $v_{av} = S_{av}$

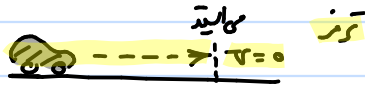
حرکت با شتاب ثابت:



$\Delta t, \Delta x, a$

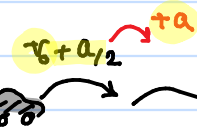
متنوع از  $v_2$ :  $\Delta x = \frac{1}{2} a \Delta t^2 + v_1 \Delta t$   
 متنوع از  $v_1$ :  $\Delta x = -\frac{1}{2} a \Delta t^2 + v_2 \Delta t$   
 متنوع از  $a$ :  $\Delta x = \frac{v_1 + v_2}{2} \times \Delta t$   
 متنوع از  $\Delta t$ :  $v_2^2 - v_1^2 = 2a \Delta x$   
 متنوع از  $\Delta x$ :  $v_2 = a \Delta t + v_1$

$3 \left\{ \begin{matrix} = \\ = \\ = \end{matrix} \right. + 1 \left\{ \begin{matrix} - \\ - \\ - \end{matrix} \right. + 1 \left\{ \begin{matrix} - \\ - \\ - \end{matrix} \right. = ?$   
 ثابت  $\times$  مجهول  $\rightarrow$  معلوم

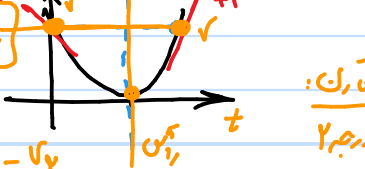


دوقف  $d = \frac{v_0^2}{2a}$

توقف  $t = v_0/a$



مسافت  
 جابجایی  
 سرعت متوسط  
 متغیر

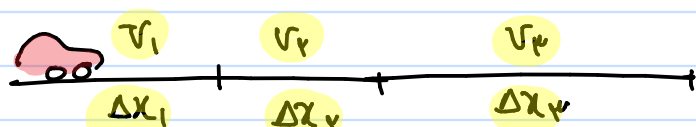


پای: سرعت ثابت  $\leftarrow$  شتاب ثابت  $\leftarrow$  شتاب ثابت  $(a \neq 0)$   $S_{avr} = v$

عقب: سرعت ثابت، شتاب ثابت  $\leftarrow$  سرعت ثابت  $(a = 0)$   $V_{avr} = v$

از حرکت روی میز پستی باشد هم شتاب در آن زیر شتاب جاذبه برابر سرعت را تغییر داده است.

$v = \frac{\Delta x}{\Delta t} \rightarrow \Delta x = v \Delta t \rightarrow x = vt + x_0$

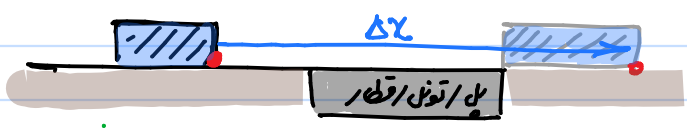


$\bar{v} = \frac{\Delta x_T}{\Delta t_T} = \frac{\Delta x_1 + \Delta x_2 + \Delta x_3}{\Delta t_1 + \Delta t_2 + \Delta t_3}$   
 $\bar{v} = \frac{\frac{\Delta x_1}{v_1} + \frac{\Delta x_2}{v_2} + \frac{\Delta x_3}{v_3}}{\Delta t_1 + \Delta t_2 + \Delta t_3}$



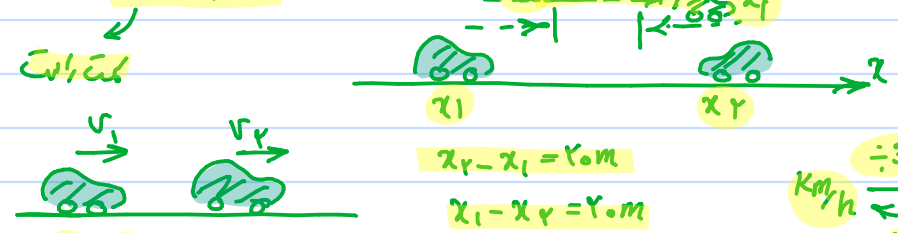
$\Delta v = |v_1 - v_2| = 4 \text{ m/s}$  (همجهت  $\leftarrow$  تفصل)  
 $\Delta v = v_1 + v_2 = 5 \text{ m/s}$  (متضاد جهت  $\leftarrow$  جمع)

$\Delta x = \Delta v \times \Delta t$



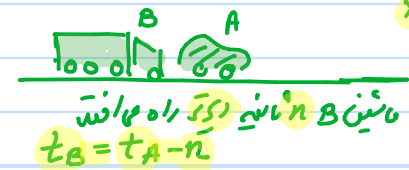
متوقف:  $v = 0$   
 به هم می‌زنند تصادف  $x_1 = x_2$   
 فاصله بود چون  $d$  است  $x_1 - x_2 = d$   
 $x_2 - x_1 = d$

- ۱- شکل اول وافر
- ۲- به طور کامل بردند
- ۳- نوک به نوک برآید بود
- ۴-  $\Delta x$  را در شکل رسم کنید
- ۵-  $\Delta x = v \Delta t$

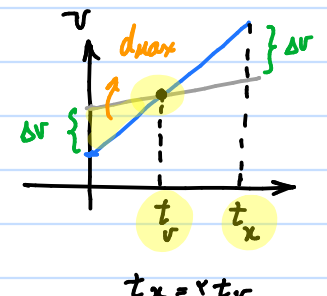


$x_2 - x_1 = 20 \text{ m}$   
 $x_1 - x_2 = 20 \text{ m}$   
 $v_1 > v_2$  فاصله  $\downarrow$   
 $v_2 > v_1$  فاصله  $\uparrow$   
 $v_2 = v_1$  فاصله ثابت

$3.6 \text{ km/h} \rightarrow 1 \text{ m/s}$   
 $1 \text{ m/s} \rightarrow 3.6 \text{ km/h}$



ماشین B نماند روی راه ماند  
 $t_B = t_A - \Delta t$



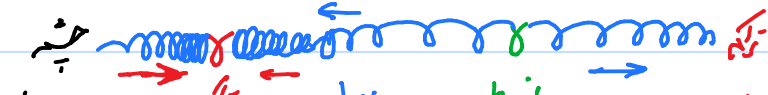
کمی به شیب دایره ای  $a$  شیب داشته باشد  
 اگر  $a$  شیبی دارد در طول مسافت معلوم است

$t_x = 2t_r$

# مفهوم امواج طولی و صوت

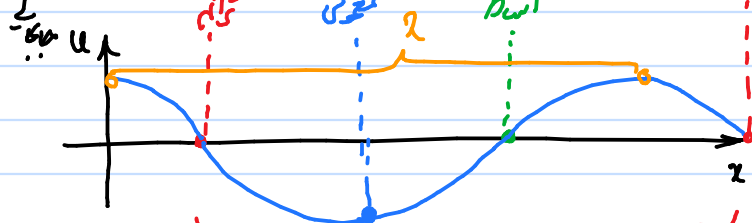


امواج طولی:



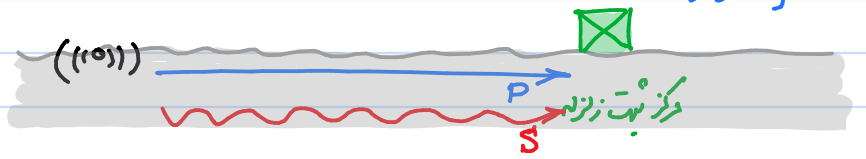
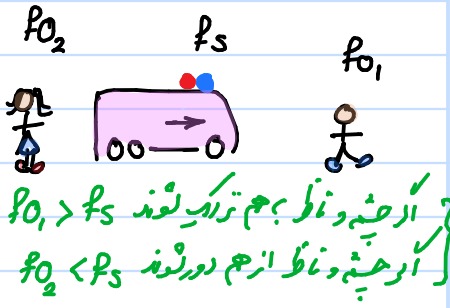
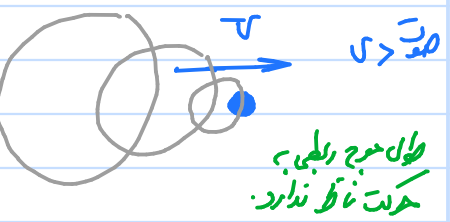
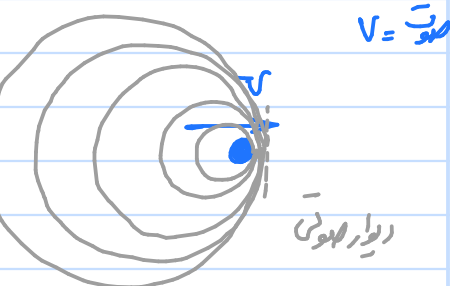
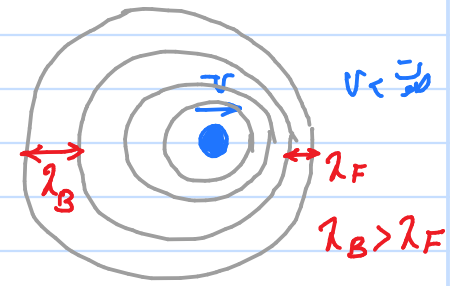
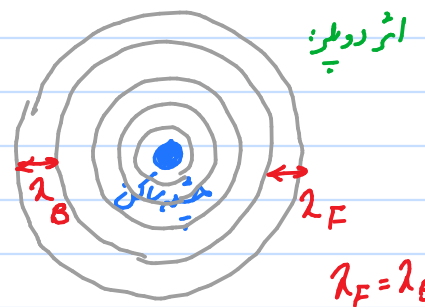
$\lambda = v/f$      $f = \frac{1}{T}$   
 $\omega = 2\pi f$

$\lambda$ : فاصله یک تکمیل تا تکمیل بعدی



صوت:  $v_s > v_l > v_g$

عرض } محیط  
 عرض } محیط  
 عرض } محیط  
 عرض } محیط

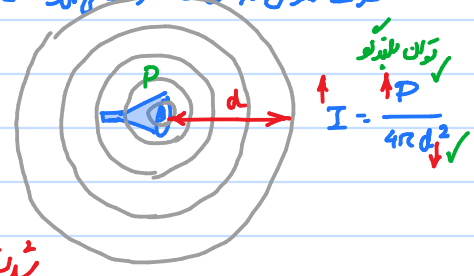


امواج (P) طولی هستند و برعکس، امواج (S) عرض هستند و در آنجا لرزید

شدت صوت:  $10^{-12} < I < 1 \text{ W/m}^2$   
 زیر 20 Hz    20 kHz

با صدای کم انسان درک می کند ← ارتعاش صوت  
 شدت صوت کم انسان درک نمی کند ← بلندای صوت

$I = \frac{E}{A \Delta t}$      $\frac{P}{m^2 \cdot s} = \frac{W}{m^2}$



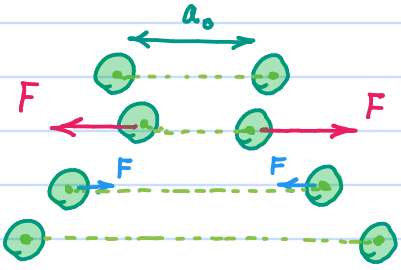
شدت صوت اندازه نه  $10^{-12} \text{ W/m}^2$   
 $\beta = 10 \log \frac{I}{I_0}$  dB  
 $\beta_2 - \beta_1 = 10 \log \frac{I_2}{I_1}$



# خلاصہ فشار و حرکتی حالتی مادہ

## حرکت کا تصور

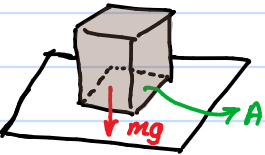
توازن کی حالت میں:



فشار:  $P = \frac{LF}{A}$  ( $P_A \equiv \frac{N}{m^2}$ )

فشار کا واحد:

$P = \frac{mg}{A}$



فشار کا واحد:

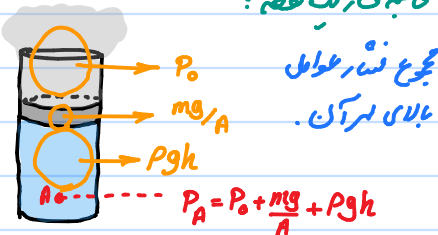
$P = \rho gh$



سینل خان:

مکعب مستطیل، اسطوانہ، منشور  
فشار کا واحد  $P = \rho gh$   $mg/A$   $mg/A$

محکمہ قریب نقطہ:



تبدیل فار:

$P = \rho g \frac{h}{100} \rightarrow \text{cmHg}$

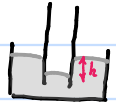
$1 \text{ cmHg} \equiv 1360 \text{ Pa}$

cmHg	75	$10^5$	یکل
	15	$\times$	$2 \times 10^4$

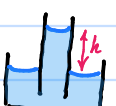
$P - P_0 = \rho g h$   
 $P_1 h_1 = P_2 h_2$

پلاسٹک: مجموعاً در دماغ یا بلا: خوردگی، آکس، درون جھنڈی تابان، فضای بین ستارہ  
جامد: فاصلہ ی مولکولہ حدود  $10^{-10} \text{ m}$  و نیروی بین مولکولی خیلی قوی و مولکولہ قطعاً ارتعاش دارند  
جامد پلورین: بہ آہستگی سرد ہو کر ٹوند و ساختہ منظم دارند: ملک، نبات، اہل یں، فلزات  
جامد غیر پلورین: بہ سرعت سرد ہو کر ٹوند و ساختہ نامنظم دارند: قیر، شمع و شیشہ  
مائعیات: فاصلہ ی مولکولہ حدود  $10^{-10} \text{ m}$  و نیروی بین مولکولی قوی و مولکولہ ارتعاشی ہو کر ٹوند  
توازن کی حالت میں: فواصلہ خلیں کم دفعہ تبدیل فواصلہ بہتر جاز بہ فواصلہ دور و نزدیک  
چٹن ٹون ہووہ و شکر در آب کی ذرخندہ کی حرکت کا تصور ای مولکولہ کی آت۔

گازہا: فاصلہ ی مولکولہ حدود  $10^{-8} \text{ m}$  یا بہتر۔ نیروی بین مولکولی خیلی ضعیف مولکولہ آزادانہ حرکت کی کنند (حرکت کا تصور ای)۔ حرکت براونی زبات ہو کر ذرخندہ حرکت کا تصور ای کار  
نیروی جم چسب: نیروی بین دو مولکولہ کی  $\rightarrow$  کشش سطحی  $\rightarrow$  نوک روی آبی، قطرہ  
نیروی در چسب: نیروی بین دو مولکولہ غیر جان

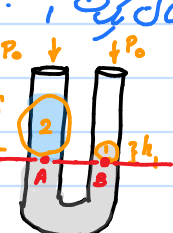


جم چسب  $\rightarrow$  در چسب سے مایع سطح را نمی کند (جیوہ و شیشہ)

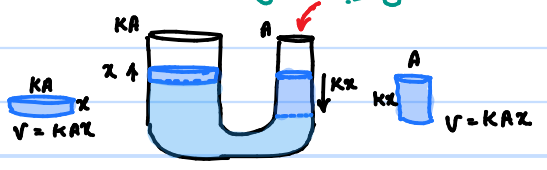


در چسب  $\rightarrow$  جم چسب سے مایع سطح را نمی کند (آب و شیشہ)

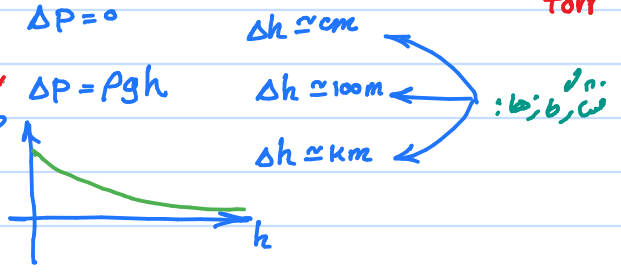
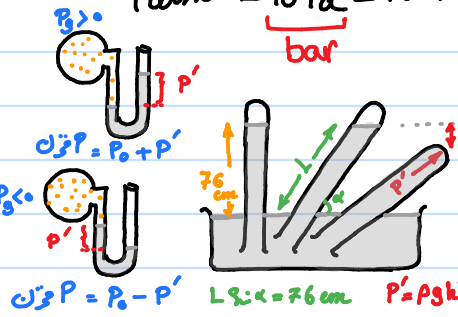
برہر لولہ نازک تر باشد یا بہتر است۔ حافظہ وابستہ بہ جھنڈی و لولہ و قطر لولہ  
مانو: اگر یک بصری آن مانو باشد  $\rightarrow$  مانو لایہ دو بعدی مانو بشد سے مانو شستہ ہمہ جوع مانو زورہ  
در ہر لولہ دہشتگی ہا کی فزیکس اغلب تغیر کی کنند: (رسانائی، نقطہ ی زوب و ...)  
نقطہ ی زوب طلا سے  $1000^\circ \text{C}$  دی در مقیاس مانو نقطہ ی زوب سے  $500^\circ \text{C}$   
آکسیجن اکالہ سے نارسانائی و در مقیاس مانو نارسانا ہو کر ٹوند۔



$P_A = P_B$   
 $P_0 + P_2 g h_2 = P_0 + P_1 g h_1$   
 $P_2 h_2 = P_1 h_1$



$1 \text{ atm} \equiv 10^5 \text{ Pa} \equiv 100 \text{ kPa} \equiv 10 \text{ bar} \equiv 75 \text{ cmHg} \equiv 750 \text{ mmHg} \equiv 750 \text{ torr}$



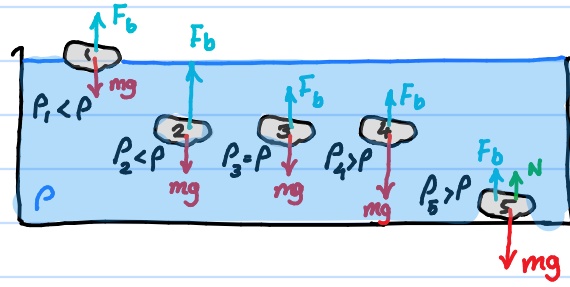
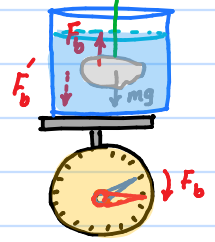
$\Delta h \approx \text{cm}$   
 $\Delta h \approx 100 \text{ m}$   
 $\Delta h \approx \text{km}$

فشار طازہا:

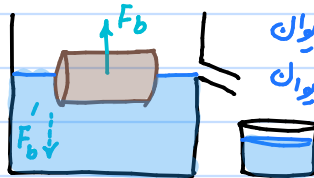
نیزوی شناوری:

برابری با وزن آب اشغال شده  
 هوایر با هوا است.  
 به خاطر اختلاف فرسایع در بلا و

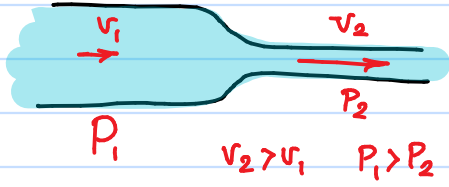
پایین جسم تغییرات دارد  
 $mg = T + F_b$



$mg$  کل چوب =  $mg$  آب لیوان  
 $V$  چوب غرق شده =  $V$  آب لیوان



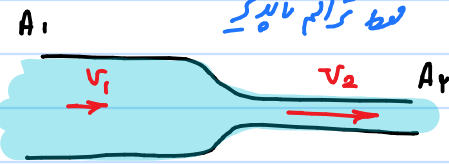
اصل برنولی:  
 تراکم ناپذیر ← تراکم پذیر



$v_2 > v_1$     $P_1 > P_2$

معدله ی بوسکنی:

فقط تراکم ناپذیر



$v_1 A_1 = v_2 A_2$    ( $\frac{m^3}{s}$ )

فوتون

حداکثر فرکانس هسته ای

هسته ها از  $P^+$  و  $n$  تشکیل شده اند

عدد جرمی  $A$  ← تعداد نوکلئون

$Z$  ← عدد اتمی

عدد نوکلئون

$A = Z + N$

نوکلئون: پروتون یا نوترون

ایزوتوپ 2: عدد اتمی یکسان دارند، خواص شیمیایی یکسان دارند

عدد جرمی متفاوت، خواص هسته ای متفاوت دارند

جرم پروتون و نوترون تقریباً یکسان (1.67) و جرم الکترون بسیار کم  $\frac{1}{2000}$

چگالی هسته بسیار زیاد و حدود  $10^{14} \frac{g}{cm^3}$

نیروی قوی هسته ای ← کوتاه برد ← پروتون و نوترون مجاور یکدیگر

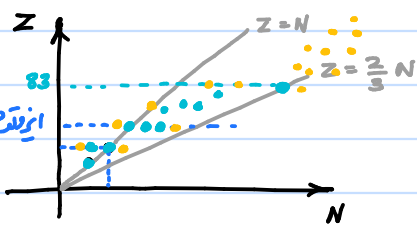
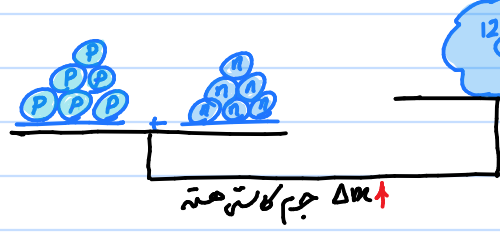
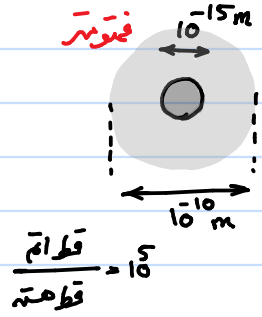
نیروی دافعه کولنی ← بلند برد ← بین پروتونهای هسته

اثرش پروتون ← دافعه کولنی ↑ و جاذبه ↑ ← ناپایداری

اثرش نوترون ← جاذبه ↑ ← عموماً باعث پایداری می شود

$E = (\Delta m) C^2$

برای اختلاف جرم کمتر باشد هسته پایدارتر است



هسته ای سبک  $\frac{N}{Z} = 1$

هسته ای سنگین  $\frac{N}{Z} \rightarrow 1.5$

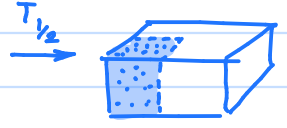
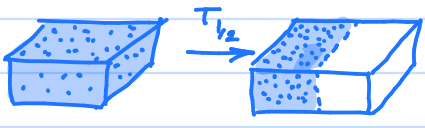
هسته پایدار با بهترین پروتون ← 83

هسته ای اورانیوم و توریم ← نیمه عمر خیلی کوتاه

هسته ای ناپایدار ← واپاشی (پرتوزا) ← هسته پایدار ماد

هسته برانگیخته  $\gamma$  ← فوتون پایدار

نیم عمر



جرم رادواکتیو اولیه:  $m_0 \rightarrow \frac{m_0}{2} \rightarrow \frac{m_0}{4}$

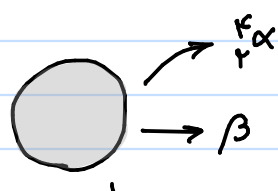
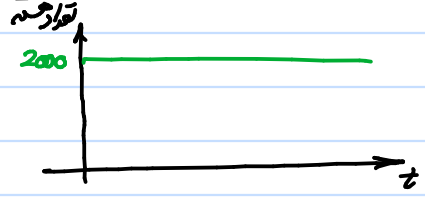
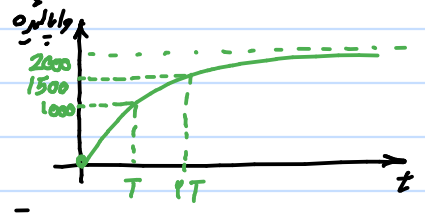
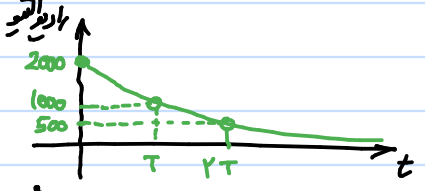
پراز  $n$  نیم عمر  $m = \frac{m_0}{2^n}$

و باقی مانده  $m' = m_0 - m$   $n = \frac{t}{T}$

جرم  $m \rightarrow \frac{m}{2} \rightarrow \frac{m}{4} \dots$

کد  $1 \rightarrow \frac{1}{2} \rightarrow \frac{1}{4} \dots$

درصد  $100 \rightarrow 50 \rightarrow 25 \dots$



هسته هلیوم ماده و هسته سنگین،  $0.01 \text{ mm}$  نفوذ  $\alpha$

ماده، متداول ترین،  $0.1 \text{ mm}$  نفوذ  $\beta$   $n \rightarrow p + e^-$   $p \rightarrow n + e^+$

انرژی، مولکولین لیزر و  $\beta$  مانع می شود،  $100 \text{ mm}$  نفوذ  $\gamma$

$A \rightarrow A' + \alpha + 2\beta$

در واقع پرتوزا یعنی تعداد نوکلئون در دو طرف یکسان است.

مکانیک کار و انرژی

توان:

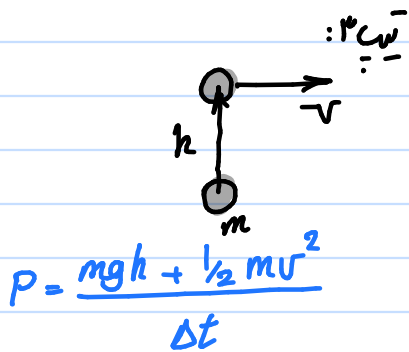
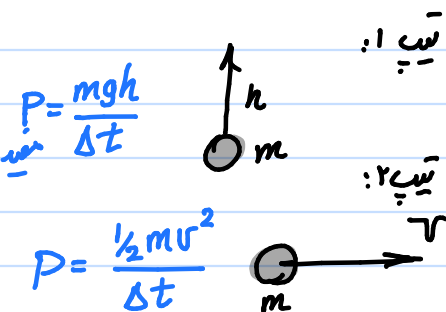
$$P = \frac{E}{\Delta t} = \frac{Q}{\Delta t} = \frac{W}{\Delta t} \quad (W \equiv \text{ژول})$$

$1 \text{ hp} \approx 750 \text{ W}$

بازده:

$$R_a = \eta = \frac{\text{خروجی مفید}}{\text{دفعی}} = \frac{W_{\text{مفید}}}{P}$$

$$\eta = \frac{P_{\text{مفید}}}{P_{\text{کل}}} = \frac{E_{\text{مفید}}}{E}$$



$$K = \frac{1}{2} m v^2$$

$$U = mgh$$

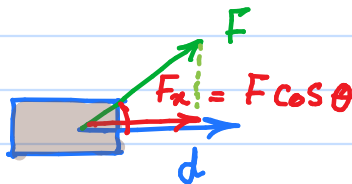
$$U_e$$

$$E = K + U$$

۵- انرژی درونی: مجموع انرژی‌های جنبشی و پتانسیل ذرات جسم

- انواع انرژی:
- ۱- انرژی جنبشی
  - ۲- انرژی پتانسیل گرانشی
  - ۳- انرژی پتانسیل کشسانی
  - ۴- انرژی مکانیکی

انفعال انرژی: کار



$$W = F_x \cdot d = F \cos \theta \cdot d$$

کار انجام می‌دهد بین F و d



$$W = F \cdot d$$

خط می‌دهد که نیروی روی یک جسم زود کار انجام می‌دهد یعنی برای جسم زود انرژی منتقل شده است و اگر نیروی روی جسم زود کار انجام دهد یعنی زود انرژی از جسم گرفته است.

$$W_T = W_1 + W_2 + W_3 + \dots$$

$$W_T = W_{F_{net}}$$

$$W_T = \Delta K$$

قضیه کار و انرژی جنبشی

تغییرات انرژی: فرود آمدن، الکترون و مغناطیس

$$\Delta U = -W$$

$$\Delta E = W$$

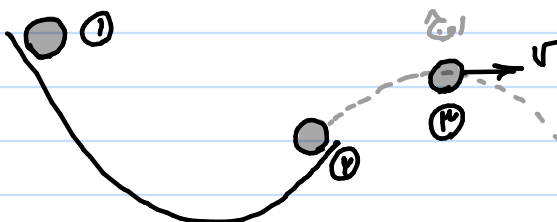
$$\Delta K = W_T$$

تغییرات انرژی: فرود آمدن، الکترون و مغناطیس

پایستگی انرژی: اگر به جسم فقط نیروهای فزادگرا، الکترون و مغناطیس وارد شود انرژی مکانیکی جسم ثابت می‌ماند.

$$E_2 - E_1 = W_{P_K}$$

$$E_3 - E_2 = W_{P_D}$$



$$E_1 = E_2 = E_3 = E_4$$

در اصطکاک نداشته باشیم

خفاصه دما در نما  
چگونه گنجد

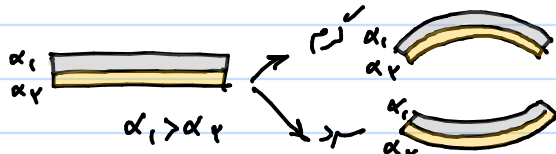
دما: معیاره است برای بخش نران سردی در نما  
گرمای: همدان است از انرژی که از جسم بادهای کمتر منتقل می شود  
انرژی درونی: مجموع انرژی های جنبشی و پتانسیل ذرات جسم

گنجه دما: هر گنجه که با تغییر دما تغییر می کند  
دما: سنون مایع: الکل (-100, 70) جیوه ای (300, -30) گنجه دما (نرخ) (ارتجاع)  
ترموکوپل: دو فلز نام جنس که به هم جوش داده شده اند سلفور، رقیق، سازگار با کامپیوتر  
گنجه دما: دما

دما: معیار: دما: معادله بلاتین، دما: معادله بلاتین، دما: معادله بلاتین

$$\begin{cases} T = \theta + 273 \\ \Delta T = \Delta \theta \end{cases} \quad \begin{cases} F = 9/5 \theta + 32 \\ \Delta F = 9/5 \Delta \theta \end{cases}$$

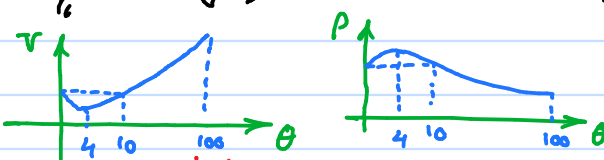
انطباق طولی:  $\Delta L = L_0 \times \Delta \theta$  در صورت طول  $\Delta L = \frac{\Delta L}{L_0} \times 100 = \alpha \Delta \theta \times 100$   
در مائل دو میلله ابتدا یک رابط بین  $\Delta L$  ها پیدا کنید و سپس  $\Delta L$  ها را جایگذاری کنید



انطباق سطحی:  $\Delta A = A_0 2\alpha \Delta \theta$  در صورت سطح  $\Delta A = \frac{\Delta A}{A_0} \times 100 = 2\alpha \Delta \theta \times 100$   
حفظ می کند که جنس را گرم می کنیم قیمت توری و توخالی به یک نسبت منبسط می شوند

انطباق حجمی:  $\Delta V = V_0 (\beta) \Delta \theta$  در صورت حجم  $\Delta V = \frac{\Delta V}{V_0} \times 100 = \beta \Delta \theta \times 100$

معمولاً انبساط مایعات بیشتر از جامدات است  $\beta = 3\alpha$   
 $\Delta V$  ظرف -  $\Delta V$  واقعی =  $\Delta V$  ظاهری  
 $P_2 = P_1 (1 - \beta \Delta \theta)$

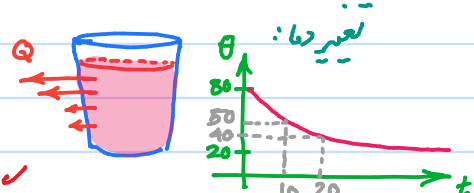


انطباق غیری: عادی آب

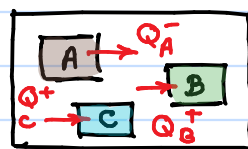
واکنش به خوردن دما و حجم  $\Delta V$  ظرف  $\Delta V$  واقعی  $\Delta V$  ظاهری

$$Q = mc \Delta \theta$$

گرمای ویژه مولی  $Q = C \Delta \theta = n \frac{C}{n} \Delta \theta$   
گرمای ویژه  $\frac{J}{kg \cdot ^\circ C}$  وابسته به جنس و دما



قانون دulong وبتی: برای الترفلا  $\frac{J}{mol \cdot ^\circ C}$   
 $25$



تعادل گرمایی:  $Q_A + Q_B + Q_C = 0$   
 $\theta_e = \frac{\sum mc \theta}{\sum mc}$

نقطه ذوب: خالص و پویترین در دمای مشخص  
در شکل و آمورف در محدوده دمای  
نقطه ذوب بیشتر مواد  $\uparrow$  فشار  
نقطه ذوب آب  $\downarrow$  فشار

و گرمای نهان ذوب  $Q = mL_p$

افزایش ناخالص در آب باعث کاهش نقطه ذوب و افزایش نقطه جوش می شود.  
تجربه نقطه  $\uparrow$   
ماتیات در هر دمای تجزیه می شوند

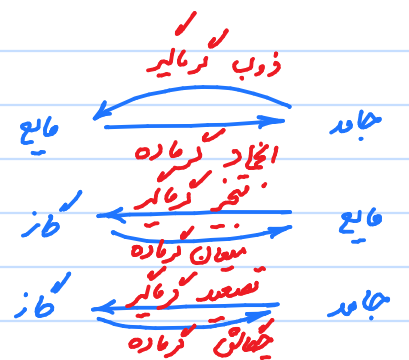
دما  $\uparrow$  بلخ  $\uparrow$  وزن نسیم  $\uparrow$   
فشار هوا  $\downarrow$  رطوبت هوا  $\downarrow$

و گرمای نهان تجزیه  $Q = mL_v$

هوای سرد که دما کمتر باشد  $L_v$  است  
افزایش  $\Delta T$  رابطه با افزایش نقطه جوش است  
تأثیر: سرعت پخش روشن انتقال دما  
دما زیر  $500^\circ C$  بهترین IR  
اهم تیره و زیر تأثیر تجزیه دارند.

حرفت: در مایعات و گازها  
اساس کار نیروی کشندگی  $\leftarrow$  طبیعی  
گرمای از پایین و سرما از بالا وارد شود  
عزل  $\leftarrow$  واداشته.

بادهای ساحلی روز از دریا به ساحل  
و شب ها از ساحل به دریا



تغییر حالتی ماده:

سکازها:

$$PV = nRT$$

$n^3$  (pointing to  $n$ )  
 $8.314 \frac{J}{mol \cdot K}$  (pointing to  $R$ )  
 $P_a$  (pointing to  $P$ )  
 $mol$  (pointing to  $n$ )  
 $K$  (pointing to  $T$ )

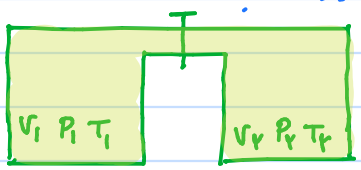
اگر دو گاز مختلف:

$$\frac{P_1 V_1}{n_1 T_1} = \frac{P_2 V_2}{n_2 T_2}$$

اگر دو حالت یک گاز:

$$\frac{P_1 V_1}{T_1} = \frac{P_2 V_2}{T_2}$$

اگر طرف مرتبط:



$$\frac{P_1 V_1}{T_1} + \frac{P_2 V_2}{T_2} = \frac{P V}{T}$$

$\theta_2 > \theta_1$

$$Q = \frac{KA \Delta \theta \Delta t}{L} \quad H = \frac{Q}{\Delta t} = \frac{KA \Delta \theta}{L}$$

رسانش: بیشتر در فلزات مشاهده می شود  
 گرچه رسانش آب هم در رسانش نقش دارند ولی  
 حرکت الکترون های آزاد موثرتر است.

متوالی  $H_1 = H_2$

موازی  $H = H_1 + H_2$

کلمه رسانش فرستاده می IR

در می بالای 1000 و از راه دور

کاربرد تابش در طبیعت: خورشید IR

تفنج ← گرمایی ← IR  
 ← فوری ← مرئی ← معیار

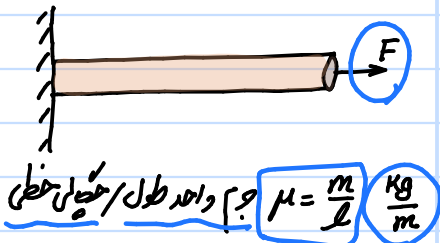
قوی واجب!

0912 380 2090

خاصه موج

(گرداننده)

سرعت انتشار در یک طناب:



- ✓ دامنه طول موج: 1.26
  - ✓ فتن موج: 1.29
  - ✓ دامنه سرعت موج: 1.35
  - ✓ منابع، انرژی و امواج الکترومغناطیس: 1.5
- $(\lambda = \frac{v}{f})$   
 نمودار ← آویس + حوس  
 $v = \sqrt{\frac{F}{\mu}}$

$\mu = \frac{m}{l}$  (kg/m)  
 $v = \sqrt{\frac{F}{\mu}} = \sqrt{\frac{FL}{m}}$

$v = \sqrt{\frac{F}{\rho A}} = \frac{1}{R} \sqrt{\frac{E}{\rho R}}$

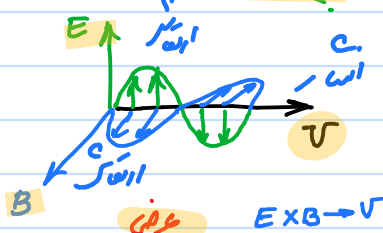
از طول طناب را ببریم و با هم نزدیک کنیم  
سرعت انتشار موج در طناب تغییر می کند

تابت  
 $v = \sqrt{\frac{FL}{m} \frac{v_n}{\lambda_n}}$

انرژی موج:

$E \propto A^2$   
 $E \propto f^2$

موج EB:



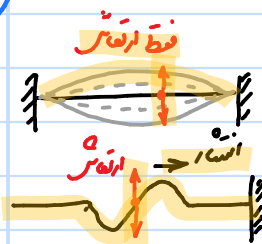
$E \times B \rightarrow v$

ذرات باردار را در طول موج EB

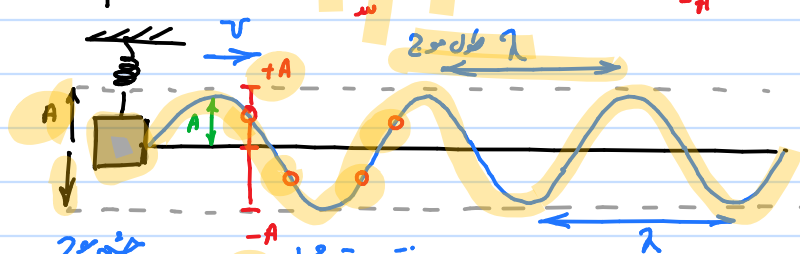
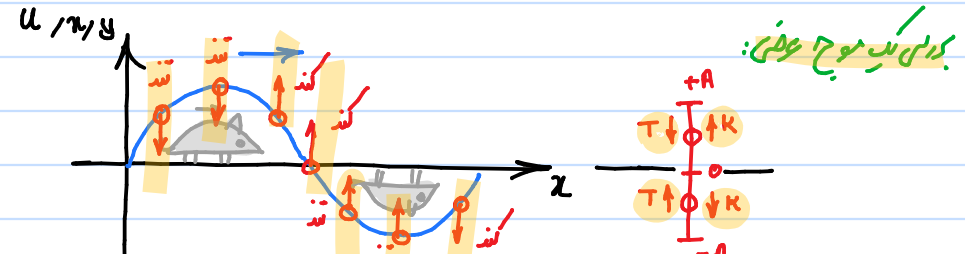
$c = \frac{1}{\sqrt{\epsilon_0 \mu_0}} = (3 \times 10^8)^{-1/2}$

فرکانس تابش  
 فرکانس تابش  
 فرکانس تابش

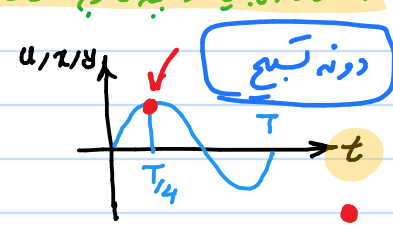
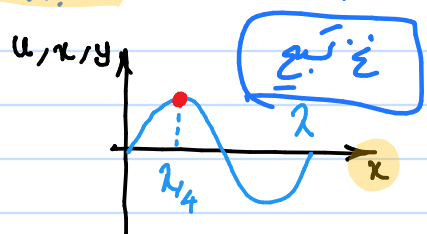
IR، رادیویی  
 $\lambda = 10^5 m$   
 $\lambda = 10^{13} m$



انتقال انرژی: بیشتر نمی شوند و با خود انرژی منتقل می کنند  
 موج  
 انرژی: بیشتر نمی شوند و با خود انرژی منتقل می کنند  
 موج برونده  
 طولی: ارتعاش همواره با انتشار (صوت)  
 عرضی: ارتعاش عمود بر انتشار (طناب، سطح آب، نور)  
 مکانیکی: نیز به محیط مادی دارند و در خلأ منتشر نمی شوند (صوت)  
 الکترومغناطیسی: نیز به محیط مادی ندارند و در خلأ نیز منتشر می شود (نور)



1: فاصله دو نقطه متوالی با دوره متوالی  
 2: میزان تکرار موج در مدت یک دوره  
 3: فاصله بین دو جبهه موج متوالی  
 $\lambda = \frac{v}{f}$



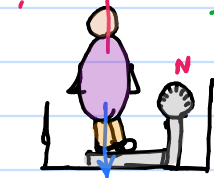
نورال  
 نفس موج

# مخلصه درس دینامیک

## هر نوکنند

(N) وزن ظاهری در آسانسور

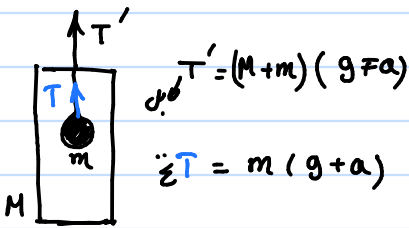
وزن ظاهری ↑



$$\begin{cases} a^+ & \text{تند} \\ a^- & \text{کند} \end{cases}$$

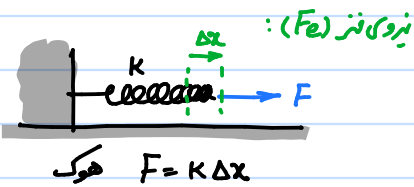
وزن واقعی mg

آسانسور به بالا حرکت کند  $N = m(g+a)$   
 آسانسور به پایین حرکت کند  $N = m(g-a)$

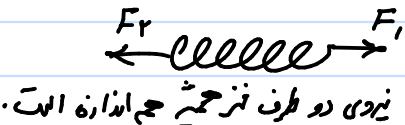


اصطکاک (F<sub>s</sub>)  
 اصطکاک جنبشی (F<sub>k</sub>)  
 $F_k = \mu_k \times N$   
 $F_{s_{max}} = \mu_s \times N$

جذب P<sub>s</sub>: خلاف جهت نیروی جاذبه  
 جذب F<sub>k</sub>: خلاف جهت حرکت جسم نسبت به سطح

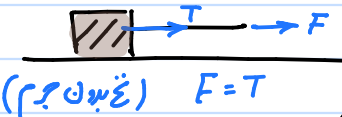


نیروی فنر (F<sub>e</sub>):  $F = k \Delta x$



نیروی دو طرف فنر همیشه هم اندازه است.

نیروی کشش (T): نیروی نخ همیشه در امتداد نخ است

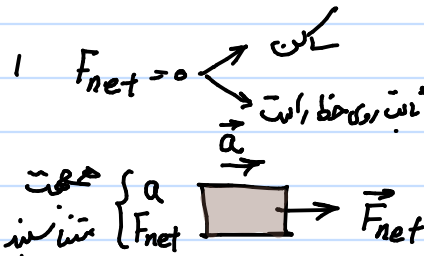


نیروی نخ همیشه کشنده و به سمت بیرون جسم است  $F = T$

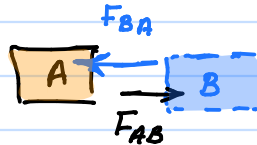
الف) قوانین نیوتون  
 ب) نیروهای خاص  
 پ) ترکیب سینماتیک و دینامیک  
 ت) مکانیک

- ۱۴: قانون دوم نیوتون
- ۱۷: گرانش
- ۱۹: آسانسور
- ۱۱: اهر و گداز
- ۱۷: Dynamic + cinematic
- ۳۴: کل

الف) قوانین نیوتون

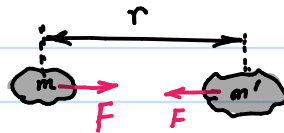


قانون اول: قاعده دلتا و انبریس و سرعت ثابت در یک خط راست  
 $\vec{a} = \frac{\vec{F}_{net}}{m}$   
 قانون دوم:



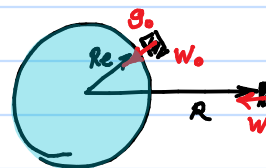
قانون سوم: هم اندازه هم جهت در یک راستا به دو جسم وارد می شود و پس ضمنی نمی شود هم جنبشند

ب: معرین چند نیرو

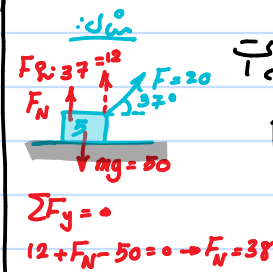
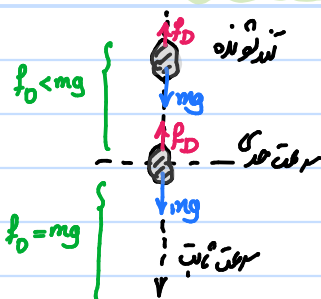
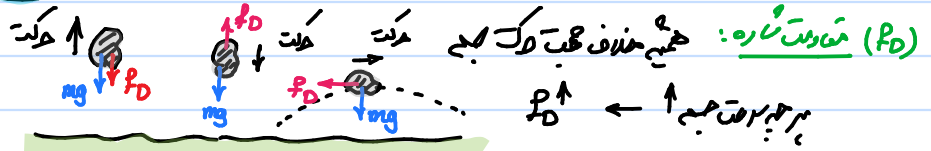


$F = G \frac{m m'}{r^2}$

گرانش (W)



$W_0 = G \frac{M_e m}{R_e^2}$   
 $g_0 = G \frac{M_e}{R_e^2}$   
 $W = G \frac{M_e m}{R^2}$   
 $g = G \frac{M_e}{R^2}$   
 $\frac{W_r}{W_1} = \frac{g_r}{g_1} = \left(\frac{r_1}{r_r}\right)^2$



(FN) عمودی سطح: از طرف سطح به سمت جسم A

جسم ساکن  $\sum F_y = 0$

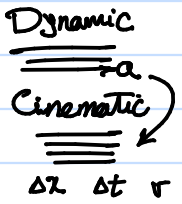
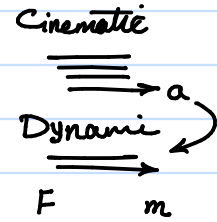
آسانسور  $\sum F_y = ma$



پ: ترکیب سینماتیک و دینامیک

$$\text{Cinematic} \begin{cases} \Delta x \\ \Delta t \\ v_x \\ v_y \\ a \end{cases}$$

$$\text{Dynamic} \begin{cases} F \\ m \\ a \end{cases}$$



$$\vec{P} = m\vec{v}$$

kg m/s

پ: تکانه

$$F_{avr} = \frac{\Delta P}{\Delta t}$$

$$\begin{cases} \Delta P = F \cdot \Delta t \\ \Delta P = m \Delta v \end{cases}$$

$$K = \frac{P^2}{2m}$$

از جرم

