

سینماتیک

kinematic

مسافت (سکیل): طول مسیر حرکت (عددی و همواره مثبت)
 جابجایی (دیسپلاسمنت): برداری که مکان اولیه را به مکان ثانویه وصل می‌کند (برداری و دارای جهت است)

تندی متوسط: $s_{av} = \frac{\Delta s}{\Delta t} \text{ (m/s)}$

سرعت متوسط: $\vec{v}_{av} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} \text{ (m/s)}$

تندی لحظه‌ای: اندازه سرعت لحظه‌ای و کمیت عددی آن

شتاب متوسط: $\vec{a}_{av} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} \text{ (m/s}^2\text{)}$

در حرکت روی خط راست اندازه شتاب در هر لحظه
 بیشتر تغییر سرعت در هر ثانیه است.

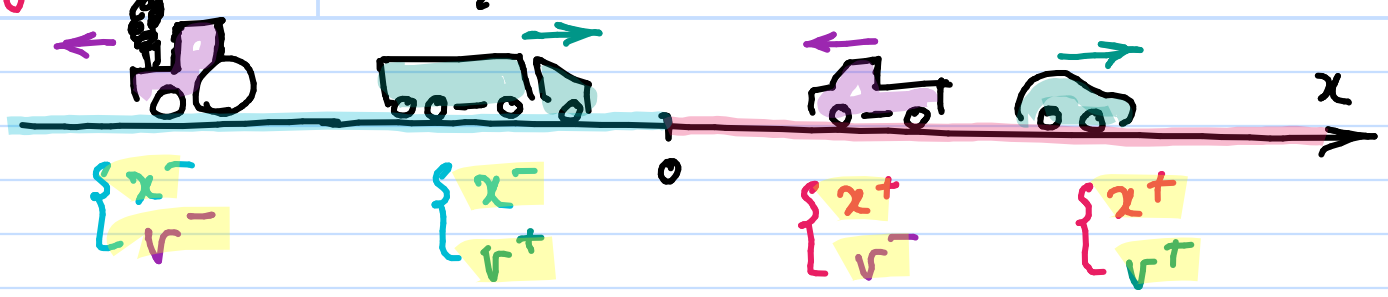
دنباله سرعت، مجموعه‌ای است شامل سرعت تیرک در هر ثانیه

اگر تیرک روی خط راست و بدون تغییر جهت حرکت کنید اندازه جابجایی آن با مسافت طی شده برابر است.

بنابراین اندازه سرعت متوسط آن برابر است با تندی متوسط.

عدد دیگری شامل عدد و علامت است که عدد آن طول بردار است می‌رهد. علامت مثبت به معنی هم جهت بودن بردار با محور است.

a
 -3 -2 -1 -4
 { 15, 12, 10, 8, 4 }

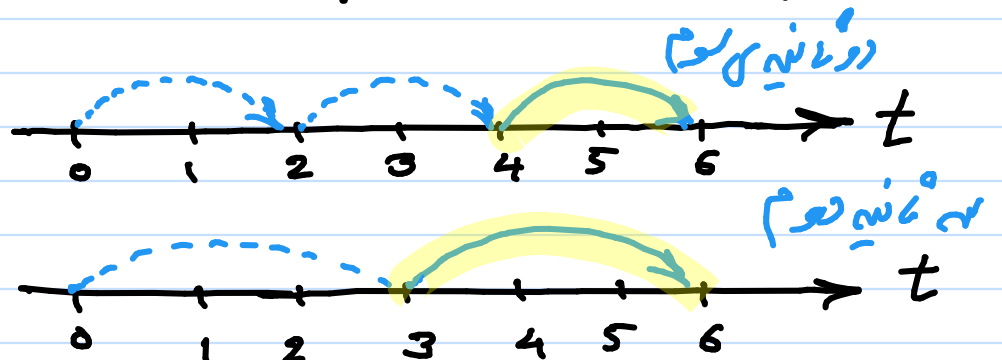


بردار مکان (\vec{x}) : برداری که مبدأ مختصات را به سمت جسم وصل می‌کند

مبدأ مکان: $(x=0)$

مبدأ زمان: $(t=0)$

مکان اولیه یا مبدأ حرکت: مکان جسم در مبدأ زمان



حرکت تند شونده: حرکتی است که در آن تند شدن افزایش می‌یابد

حرکت کند شونده: حرکتی است که در آن تند شدن کاهش می‌یابد

رسیدن به مبدأ: $x=0$ عبور از مبدأ: تغییر علامت x

توقف: $v=0$ تغییر جهت حرکت: تغییر علامت v

بدون دل بردن: $a=0$ تغییر جهت نیرو: تغییر علامت a

✓ اگر $v > 0$ باشد
تکیه از مبدأ دور می‌شود

✓ اگر $v < 0$ باشد
تکیه به مبدأ نزدیک می‌شود

✓ اگر $a > 0$ باشد حرکت
تند شونده است.

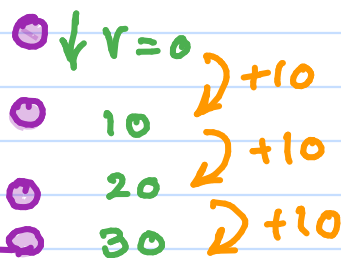
✓ اگر $a < 0$ باشد حرکت
کند شونده است.

T ثانیه نام

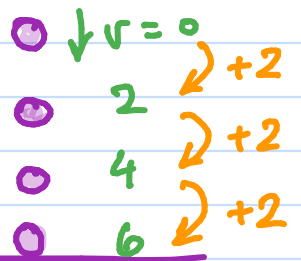
$[(n-1)T, nT]$

تصادف، برخورد

سبقت $x_1 = x_2$

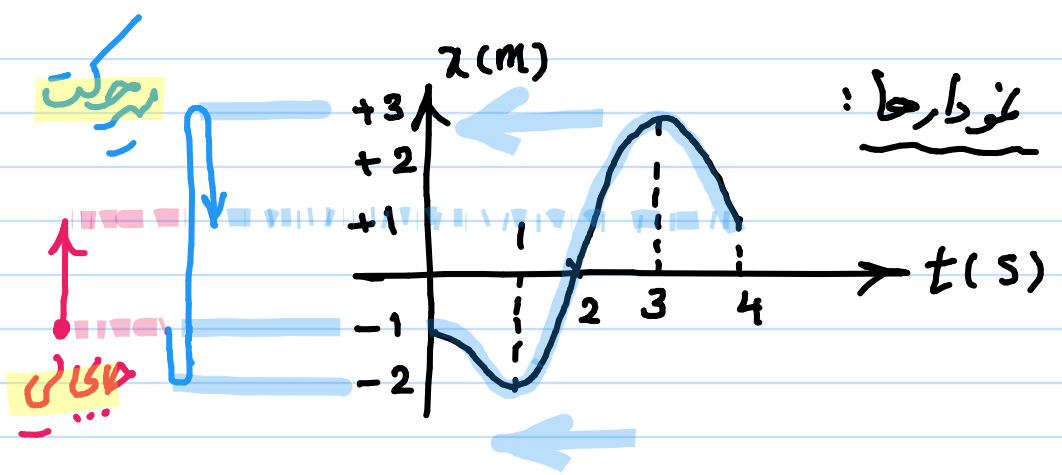


$g = 10$



$g = 2$

مغزدارها:



بر مغزداري بالاي محور t
(منبر) بلند مغزدار مثبت است

بر مغزداري صعوي بلند

مشخص نسبت 1-2-3-4

مساحت بر مغزدار استراک

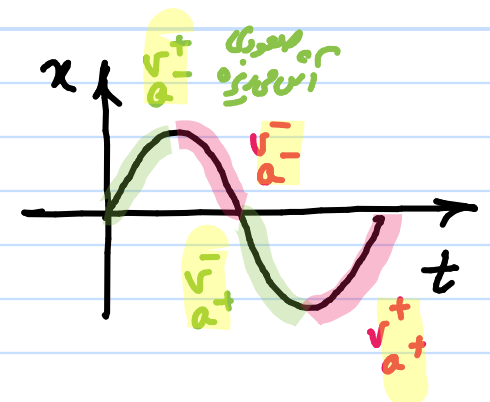
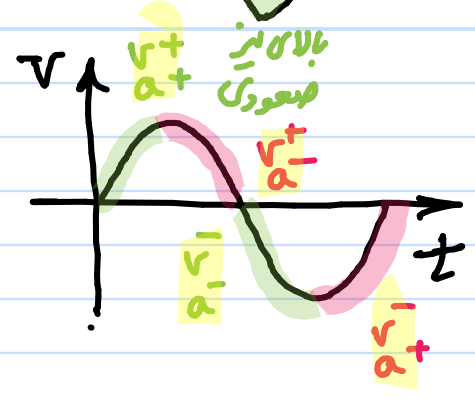
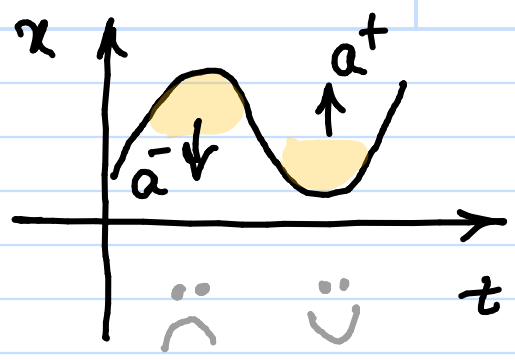
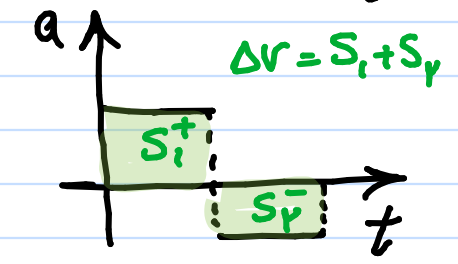
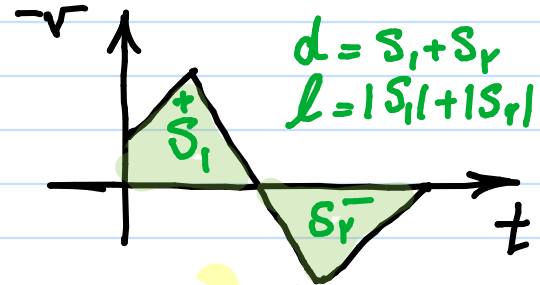
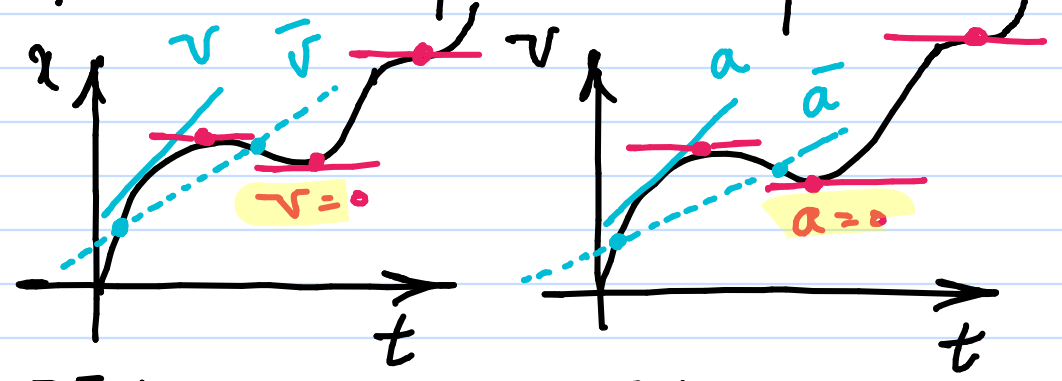
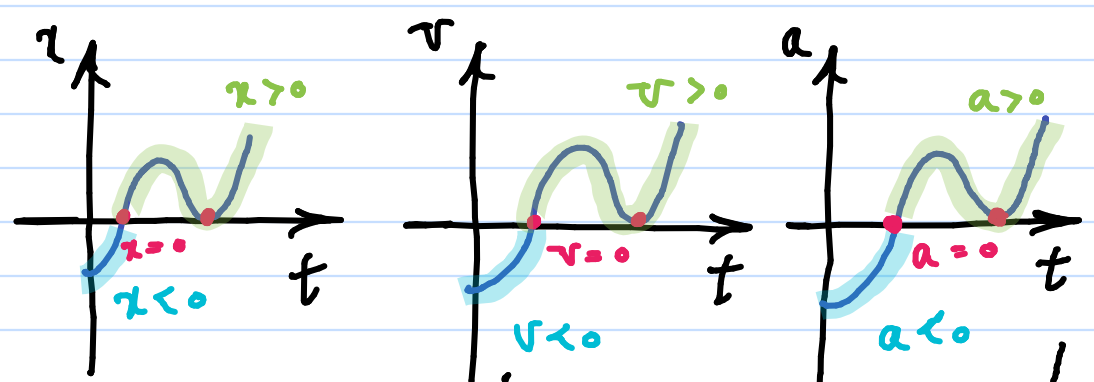
آن است

در هر تکرار خود مغزدار

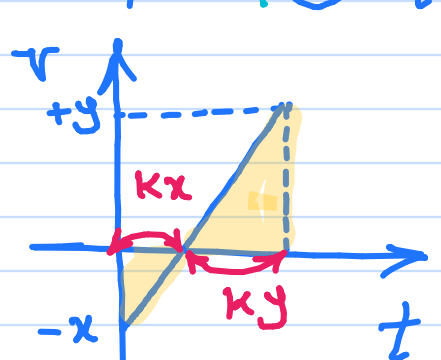
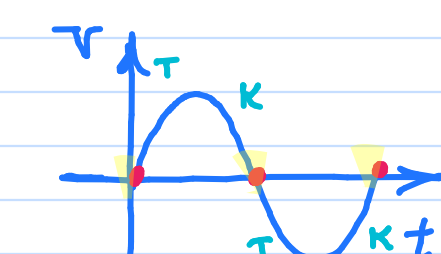
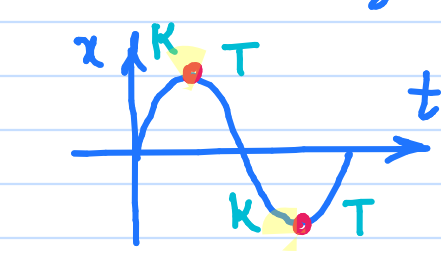
تغیر علامت می دهد

در اکثر هم مثبت مغزدار

تغیر علامت می دهد

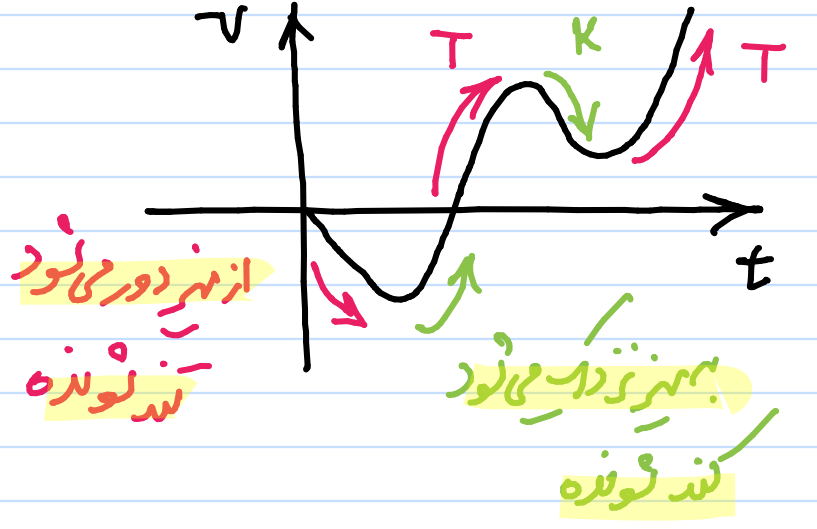
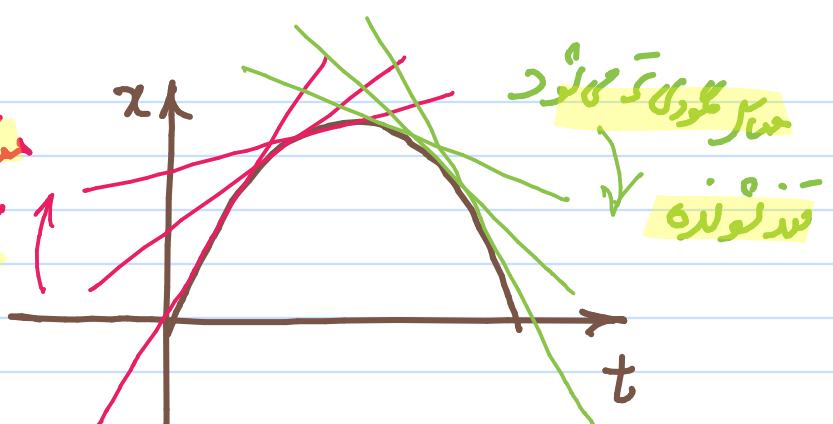


قبل از توقف حرکت کند شونده
 و پس از توقف حرکت کند شونده



بر خط مورب به محور t را
 قطع می کند و مثلث
 متساویه می سازد.

مسائل افقی نمی شود
 کند شونده



حرکت با سرعت ثابت

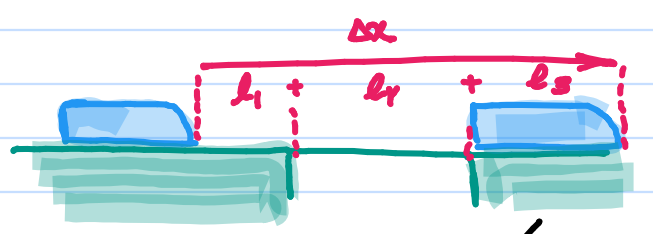
✓ اندازه سرعت ثابت ← تند ثابت

✓ جهت سرعت ثابت ← حرکت روی خط را بدو تعریف

$$\begin{cases} \Delta x = v \Delta t \\ x = v t + x_0 \end{cases}$$

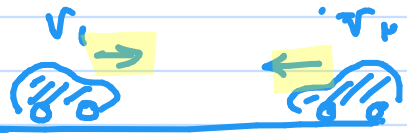
ت در هر بازه برابر v در هر لحظه

برای تکیه ای که طول قابل توجهی دارند (مثل قطار)
 باید یک نقطه مشخص (مثل انته) را در دو تکیه
 مقابله کنید. در عبور یک قطار از پل یا تونل یا قطار دیگر کل قطار باید عبور کند.



اگر فاصله‌ی دو توک d متر باشد دو حالت رخ می‌دهد

سرعت نبری:



$$x_1 - x_2 = d$$

$$x_2 - x_1 = d$$

توک ۱ جلوتر است.

توک ۲ جلوتر است.

$$\Delta v = v_1 + v_2$$



اگر یکی n ثانیه زودتر حرکت را شروع کند در یک جهت در یک جهت می‌توان

الف) مبدأ زمان را زمان شروع حرکت توک دوم در نظر گرفت

$$t_2 = t_1 - n$$

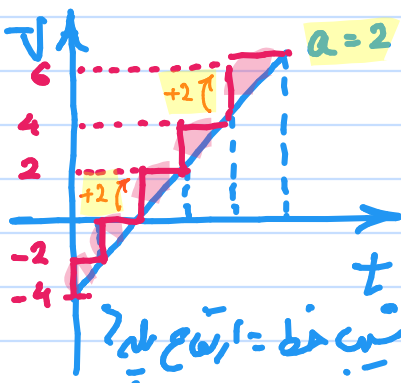
ب) برای توک دوم از آنجا که در حرکت با سرعت ثابت مطابق به طور خطی تغییر می‌کند



$$\Delta v = v_1 - v_2$$

در حرکت نبری، حرکت دو توک را یکجا و روی هم در نظر می‌گیریم

Δx_1	Δt_1	می‌توان بین مکانی و زمان حرکت تناسب نوشت.
Δx_2	Δt_2	



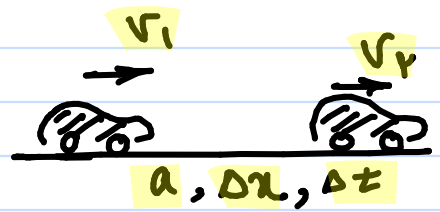
حرکت با شتاب ثابت: $\Delta x = \frac{1}{2} a \Delta t^2 + v_1 \Delta t$ مستقل از v_2

$\Delta x = -\frac{1}{2} a \Delta t^2 + v_2 \Delta t$ مستقل از v_1

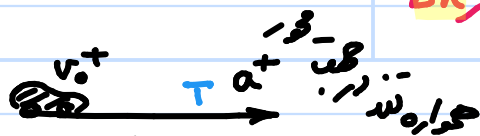
$\Delta x = \frac{v_1 + v_2}{2} \times \Delta t$ مستقل از a

$v_2^2 - v_1^2 = 2a \Delta x$ مستقل از Δt

$v_2 = a \Delta t + v_1$ مستقل از Δx

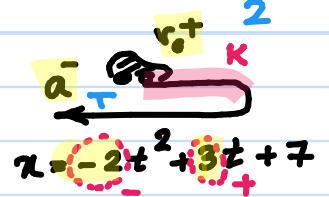


$$\bar{a} = a \quad \bar{v} = \frac{v_1 + v_2}{2}$$



$$x = 2t^2 + 3t - 5$$

ابتدا از دلوازه در جهت کور



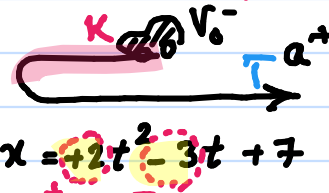
$$x = -2t^2 + 3t + 7$$



$$x = -3t^2 - 2t - 5$$

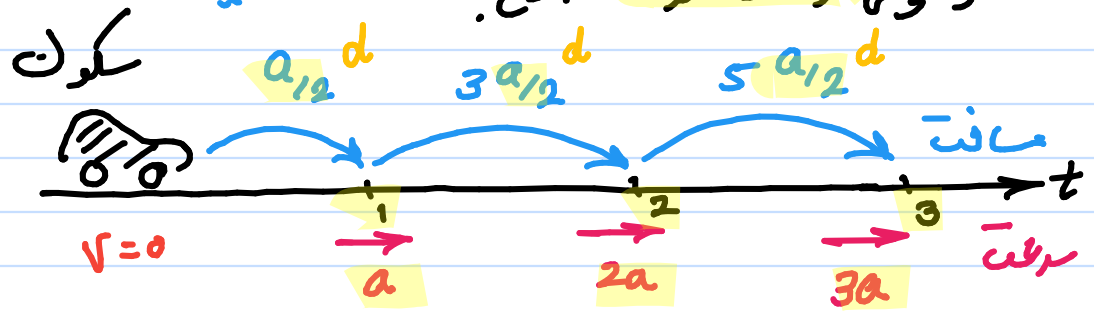
$$d = \frac{v_0^2}{2a} \text{ توقف}$$

$$t = \frac{v_0}{a} \text{ توقف}$$

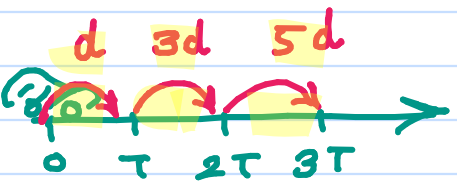


$$x = +2t^2 - 3t + 7$$

اگر توکی از حال سکون شروع بکند یکجا ۱۱۱۱



از حال سکون در بازه های
تساوی هم اندازه



$$d = \frac{1}{2} a T^2$$

در بازه های زمانه های
تساوی هم اندازه

سرعت در تصاعد عددی هستند

باقدر نسبت a

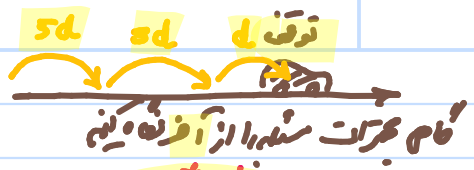
جابجایی در تصاعد عددی هستند

باقدر نسبت a

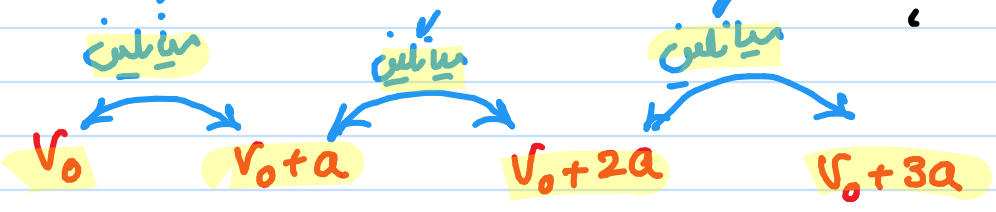
در بازه های زمانه های
تساوی هم اندازه

$$aT : v$$

$$aT^2 : \Delta x$$

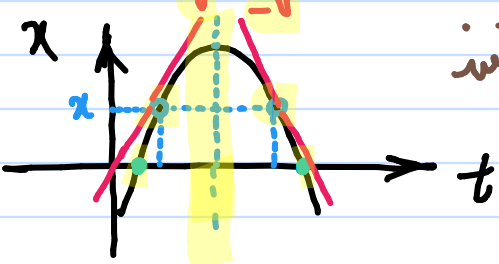
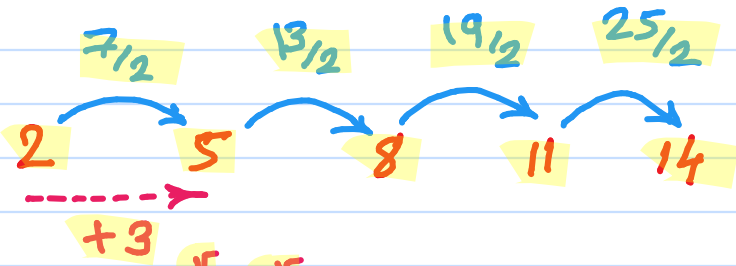


در حرکت شتاب مثبت روی خط راست:

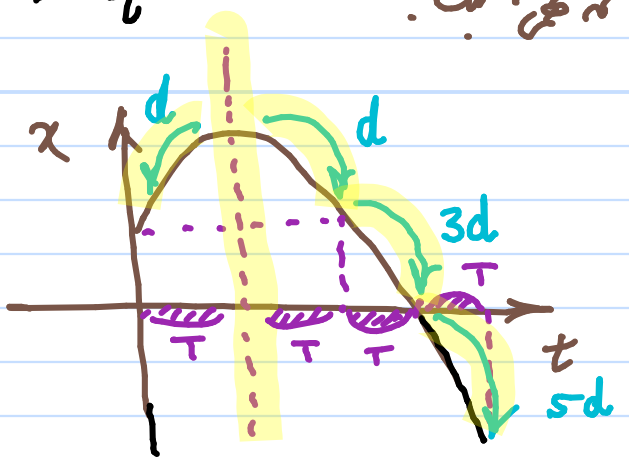


مثال: توکی با سرعت اولیه $v_0 = 12$ و شتاب $a = +3$

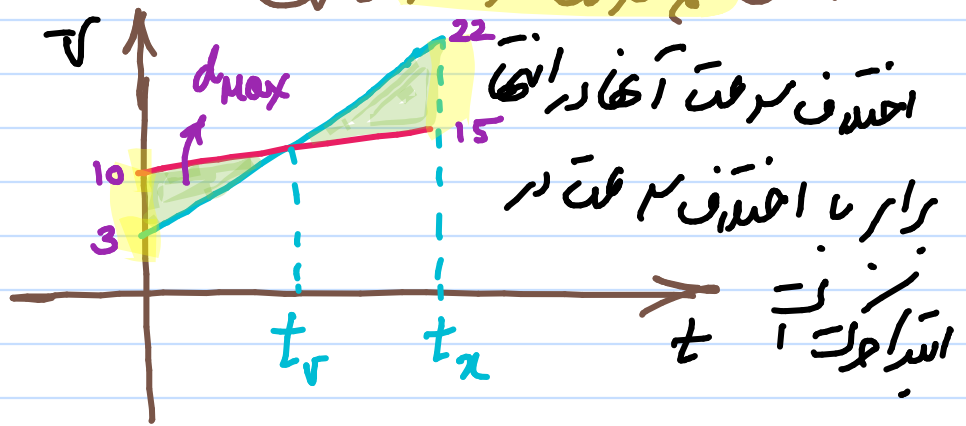
روی خط راست حرکت می کند. مسافت طی کرده در ثانیه های مجزیم



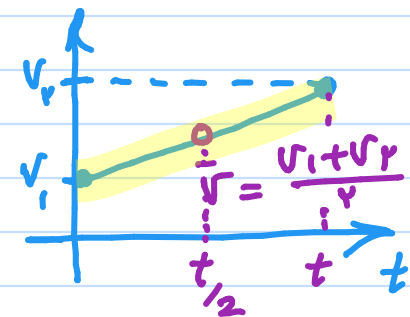
تغایر: همگی نسبت به محور زمان متغایر هستند



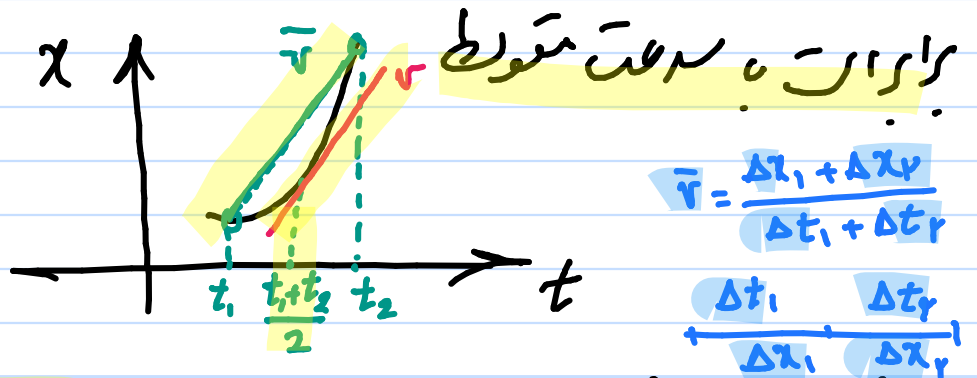
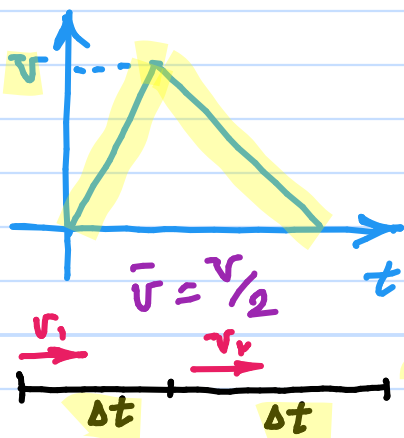
اگر دو حرکت با شتاب ثابت از یک نقطه و در یک جهت
 همزمان حرکت کنند به گونه ای که آنها سرعت اولیه یکی
 دارد شتاب یکی بیشتر باشد، این دو پس از
 مدتی به هم می‌رسند که زمان هم می‌شود زمان دو برابر
 زمان هم سرعت شروع آن‌هاست.



یک روش تری خوب
 برای مسئله ای که از یک
 مسافت، جایابی، مکان
 سرعت متوسط و...
 می‌خواهند استفاده از
 نمودار $v-t$ است.

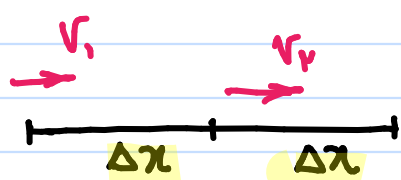


در حرکت با شتاب ثابت سرعت در طول بازه یازم



اگر طول نصف بازه زمان به سرعت 1 و نصف دیگر را به سرعت 2 طی کنند

و به طور کلی در بازه زمانی مساوی داریم:



اگر طول نصف مسافت را به سرعت 1 و نصف دیگر را به سرعت 2 طی کنند

$\bar{v} = \frac{2v_1 v_2}{v_1 + v_2}$