

# فصل اول

# حکمت سینماستی

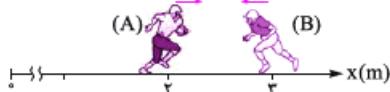
آموزش فیزیک را باید با مبحث مکانیک آغاز کرد. مکانیک آن بخش از علم فیزیک است که به مطالعه حرکت می‌پردازد. خود مکانیک به دو شاخه‌ی اصلی تقسیم می‌شود: «سینماتیک» و «دینامیک». سینماتیک (حرکت‌شناسی) آن شاخه از مکانیک است که حرکت اجسام را توصیف می‌کند، بدون آنکه از نیروهای درگیر در حرکت حرفی به میان آورد. در این فصل خواهید دید که یک حرکت به ظاهر ساده ممکن است توصیف ریاضی پیچیده‌ای داشته باشد.

## نسبت‌های اسمناندارد

### واحد ۱: کلیات سینماتیک

#### مکان-جا به جایی

- ۱- دو شخص A و B بر روی محور X در حرکتند. شکل زیر، تصویر این دو شخص را در لحظه‌ای که A به فاصله‌ی ۲ متری مبدأ و B به فاصله‌ی ۳ متری مبدأ قرار دارند، نشان می‌دهد. بردار مکان این دو شخص در SI کدام است؟



$$\vec{r}_B = -2\hat{i} \quad \vec{r}_A = 2\hat{i} \quad (2)$$

$$\vec{r}_B = -3\hat{j} \quad \vec{r}_A = 2\hat{j} \quad (4)$$

$$\vec{r}_B = 3\hat{i} \quad \vec{r}_A = -2\hat{i} \quad (1)$$

$$\vec{r}_B = 3\hat{j} \quad \vec{r}_A = 2\hat{j} \quad (3)$$

- ۲- در تست ۱، بردار مکان شخص A و شخص B به ترتیب در کدام جهت است؟

$$(1) \rightarrow \leftarrow \quad (2) \leftarrow \rightarrow \quad (3) \leftarrow \rightarrow \quad (4) \rightarrow \leftarrow$$

- ۳- در تست ۱، اگر جهت حرکت دو شخص A و B تغییر نکند، بردار جا به جایی آنها در یک مدت معین، به ترتیب در کدام جهت است؟

$$(1) \rightarrow \leftarrow \quad (2) \leftarrow \rightarrow \quad (3) \leftarrow \rightarrow \quad (4) \rightarrow \leftarrow$$

- ۴- جسمی که بر روی محور X حرکت می‌کند، از مکان  $x_1 = 1\text{ m}$  به مکان  $x_2 = -3\text{ m}$  و از آنجا به مکان  $x_3 = -2\text{ m}$  منتقل می‌شود. بردار جا به جایی جسم در این حرکت (SI) کدام است؟

$$\Delta\vec{r} = -7\hat{i} \quad (4)$$

$$\Delta\vec{r} = 7\hat{i} \quad (3)$$

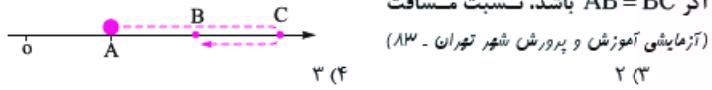
$$\Delta\vec{r} = -\hat{i} \quad (2)$$

$$\Delta\vec{r} = \hat{i} \quad (1)$$

- ۵- در تست ۴، اگر جهت محور X (و بردار یکه‌اش) قرینه انتخاب شود، بردار مکان نهایی جسم (در SI) کدام خواهد بود؟

$$(1) \vec{r} = -2\hat{i} \quad (2) \vec{r} = 2\hat{i} \quad (3) \vec{r} = -\hat{i} \quad (4) \vec{r} = \hat{i}$$

- ۶- متحرکی از نقطه‌ی A به نقطه‌ی B، مطابق شکل، جا به جا شده است. اگر  $AB = BC$  باشد، نسبت مسافت طی شده به جا به جایی کدام است؟



$$1/5 \quad (2)$$

$$1/1 \quad (1)$$

- ۷- شناگری بر مسیری مستقیم، درازای استخراجی به طول  $10\text{ m}$  را در هر دقیقه یکبار طی می‌کند. اگر شناگر از یک انتهای استخراج شروع به حرکت رفت و برگشت کرده باشد، اندازه‌ی جا به جایی و مسافت طی شده توسط او پس از گذشت یک ربع ساعت (به ترتیب) چند متر است؟

$$(1) 10^{\circ} \quad (2) 15^{\circ} \quad (3) 10^{\circ} \quad (4) 15^{\circ}$$

#### مقدمه‌ای بر نمودار مکان-زمان

(سراسری تهریبی - ۷۷)

۸- در کدام یک از لحظه‌های نشان داده شده در نمودار، متحرک بیشترین فاصله را از مبدأ دارد؟

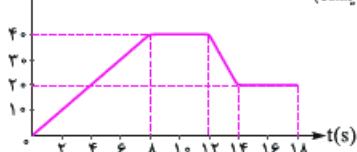
$$t_1 \quad (1)$$

$$t_2 \quad (2)$$

$$t_3 \quad (3)$$

$$t_4 \quad (4)$$

- ۹- مورچه‌ای روی یک خط راست در حرکت است. نمودار مکان-زمان مورچه به شکل زیر است. مورچه در بازه‌ی زمانی  $t = 0$  تا  $t = 18\text{ s}$  چند ثانیه در جهت محور X حرکت می‌کند؟ (برگرفته از مثال ۷-۱ کتاب فیزیک ۲ و آزمایشگاه)



$$8 \quad (1)$$

$$12 \quad (2)$$

$$14 \quad (3)$$

$$18 \quad (4)$$

(همان منبع تست ۹)

(هیچ‌گاه)

۱۰ (۳)

۶ (۲)

۲ (۱)

(همان منبع تست ۹)

(هیچ‌گاه)

۱۰ (۳)

۸ (۲)

۴ (۱)

(همان منبع تست ۹)

۱۸ (۴)

۱۶ (۳)

۱۲ (۲)

۸ (۱)

(همان منبع تست ۹)

۱۳ ۵ و ۶ (۴)

۱۳ ۵ (۳)

۱۲/۵ (۲)

۱۲/۵ (۱)

(همان منبع تست ۹)

۴ (۴)

۲۵ (۳)

۲۰ (۲)

۱۵ (۱)

(همان منبع تست ۹)

۱۶ (۴)

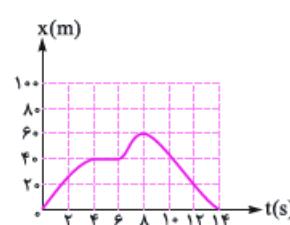
شکل زیر، نمودار مکان - زمان دوچرخه‌سواری را نشان می‌دهد که روی یک مسیر مستقیم در حال حرکت است.

۲۰ (۱)

۴۰ (۲)

۶۰ (۳)

۸۰ (۴)



(همان منبع تست ۹)

۱۶۰ (۴)

۱۲۰ (۳)

۶۰ (۲)

۱) صفر

(همان منبع تست ۹)

۱۷ (۴)

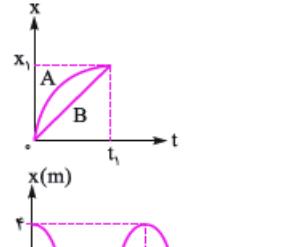
۱۷- نمودار مکان - زمان دو متحرک A و B مطابق شکل زیر است. کدام مقایسه بین جابه‌جایی‌های دو

متحرک ( $\Delta x_B$  و  $\Delta x_A$ ) و مسافت طی شده توسط آن‌ها ( $d_B$  و  $d_A$ ). در بازه‌ی زمانی  $t_1$  درست است؟

$d_A > d_B$  و  $\Delta x_A = \Delta x_B$  (۱)

$d_A = d_B$  و  $\Delta x_A > \Delta x_B$  (۲)

$d_A = d_B$  و  $\Delta x_A = \Delta x_B$  (۳)

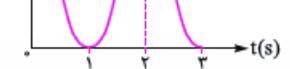


(همان منبع تست ۹)

۱۸ (۴)

۱۸- نمودار مکان - زمان متحرکی به شکل مقابل است. نسبت جابه‌جایی متحرک به مسافت طی شده توسط آن، در بازه‌ی

زمانی  $t_1$  تا  $t_2$  کدام است؟



(همان منبع تست ۹)

۱۹ (۴)

۱۹- نمودار مکان - زمان متحرکی که بر روی محور X جابه‌جا می‌شود، مطابق شکل مقابل است. در بازه‌ی زمانی نمایش داده شده،

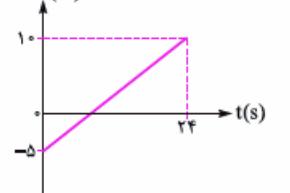
متحرک در چه لحظه‌ای (بر حسب ثانیه)، از مبدأ مکان عبور می‌کند؟

۴ (۱)

۸ (۲)

۱۶ (۳)

۴) هیچ‌گاه



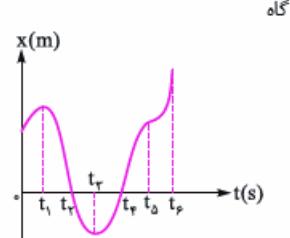
(همان منبع تست ۹)

۲۰ (۴)

۲۰- در تست ۱۹، متحرک در چه لحظه‌ای تغییر جهت می‌دهد؟

۸ (۲)

۴ (۱)



(همان منبع تست ۹)

۲۱ (۴)

۲۱- نمودار مکان - زمان متحرکی مطابق شکل زیر است. سوی حرکت متحرک در چه لحظه‌ای تغییر کرده است؟

(برگرفته از تمرین‌های پایان فصل کتاب فیزیک ۲ و آزمایشگاه)

$t_2$  و  $t_1$  (۱)

$t_2$  و  $t_3$  (۲)

$t_4$  و  $t_2$  (۳)

$t_5$  و  $t_1$  (۴)



(همان منبع تست ۹)

۲۲ (۴)

۲۲- در کدامیک از بازه‌های زمانی زیر، متحرک در حال نزدیک شدن به مبدأ است؟

$t_3$  تا  $t_4$  (۱)

$t_4$  تا  $t_5$  (۲)

$t_5$  تا  $t_1$  (۳)

$t_1$  تا  $t_2$  (۴)

$t_2$  تا  $t_3$  (۵)



(همان منبع تست ۹)

معادله‌ی حرکت

۲۳- کدامیک از رابطه‌های زیر، می‌تواند بیانگر معادله‌ی حرکت یک جسم باشد؟ (X، نعاد مکان، V، نعاد سرعت و T، نعاد زمان حرکت جسم است).

$X = 1 + \cos \pi t$  (۴)

$V = \pm (t^2 - 1)$  (۳)

$V = \pm (t^2 - 1)$  (۲)

$V = -2t + 4$  (۱)



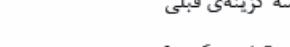
(همان منبع تست ۹)

۲۴- کدامیک از معادله‌های زیر، بیانگر معادله‌ی حرکت جسمی است که بر روی خط راست حرکت می‌کند؟

$X = \frac{1}{t}$  (۳)

$X = \sin \pi t$  (۲)

$X = 2t - 4$  (۱)



(همان منبع تست ۹)

۲۵- معادله‌ی حرکت متحرکی در SI به صورت  $X = t^2 - 2t - 3$  است. این متحرک در لحظه‌ی  $t = 15$  در چند متری مبدأ مکان قرار می‌گیرد؟

۴ (۴)

-۴ (۳)

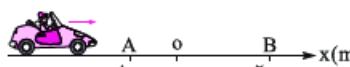
۱۰ (۲)

-۱ (۱)

خوبی:  
۹:  
لطفاً:  
لطفاً:  
لطفاً:  
لطفاً:  
لطفاً:  
لطفاً:  
لطفاً:  
لطفاً:  
لطفاً:

- ۲۶- در تست ۲۵، متحرک در لحظه‌ی  $t = 15$  در چه فاصله‌ای از مکان اولیه‌اش (برحسب متر) قرار می‌گیرد؟  
 ۴ (۴) -۴ (۳) ۱ (۲) -۱ (۱)
- ۲۷- در تست ۲۵، متحرک چند ثانیه پس از لحظه‌ی صفر، مجدداً از مکان اولیه‌اش عبور می‌کند؟  
 ۴ (۴) ۳ (۳) ۲ (۲) ۱ (۱)
- ۲۸- در تست ۲۵، متحرک پس از مبدأ زمان، چندبار از مبدأ مکان عبور می‌کند؟  
 ۴ (۴) هیچ‌گاه ۳ (۳) ۲ (۲) ۱ (۱)
- ۲۹- معادله‌ی حرکت ذره‌ای در SI به صورت  $x = -2t + 1 + t^2$  است. بردار مکان این متحرک در طول مسیر، چندبار تغییر جهت می‌دهد؟  
 ۳ (۴) ۲ (۳) ۱ (۲) ۱) صفر
- ۳۰- معادله‌های مکان-زمان دو متحرک که روی محور X حرکت می‌کنند، در SI به صورت  $x_1 = -t^2 + 2t + 1$  و  $x_2 = t^2 + 6t + 10$  می‌باشد. این دو متحرک چندبار از کنار هم می‌گذرند؟  
 ۴ (۴) هیچ‌گاه ۳ (۳) ۲ (۲) ۱ (۱)
- ۳۱- معادله‌ی حرکت یک متحرک در SI به صورت  $x = -2t^2 + 6t + 8$  است. نسبت جایه‌جایی این متحرک در ثانیه‌ی دوم به جایه‌جایی متحرک در ثانیه‌ی اول کدام است؟  
 آزمایشی سنبش - ۱۹)  
 ۴ (۴) +۲ (۳) -۱ (۲) -۲ (۱)
- ۳۲- معادله‌ی حرکت جسمی در SI به صورت  $x = -6t + 1 + t^2$  است. کمترین فاصله‌ی جسم از مبدأ مکان ( $x = 0$ ) چند متر است؟  
 ۱ (۴) ۴ (۳) ۱ (۲) ۱) صفر
- ۳۳- معادله‌ی حرکت متحرکی در SI به صورت  $x = -6t + 8 - t^2$  است. کمترین فاصله‌ی متحرک از مبدأ مکان چند متر است؟  
 ۴ (۴) ۳ (۳) ۱ (۲) ۱) صفر
- ۳۴- معادله‌ی حرکت ذره‌ای در SI به صورت  $x = -t^2 + 2t + 8$  است. بیشینه‌ی فاصله‌ی ذره از مبدأ مکان، در ۵ ثانیه‌ی اول حرکت چند متر است؟  
 ۱۲ (۴) ۹ (۳) ۸ (۲) ۷ (۱)

### سیوکت متوسط

- ۳۵- شناگری یک مسیر ۴۰ متری را در مدت ۲۰ ثانیه رفته و در مدت ۲۵ ثانیه برگشته است. سرعت متوسط کل شناگر چند متر بر ثانیه بوده است؟  
 آزمایشی سنبش - ۷۷)  
 ۴ (۴) صفر ۳ (۳) ۲ (۲) ۱/۸ (۱)
- ۳۶- در تست ۳۵، نسبت سرعت متوسط شناگر در مدت رفت به سرعت متوسط او در مدت برگشت کدام است؟  
 ۵ (۴) -۵ (۳) -۴ (۲) ۴ (۱)
- ۳۷- اتومبیلی بر روی محور X و در جهت نشان‌داده شده در شکل زیر، حرکت می‌کند. اتومبیل در لحظه‌ی  $t_1 = 10\text{ s}$  از نقطه‌ی A و در لحظه‌ی  $t_2 = 20\text{ s}$  از نقطه‌ی B عبور می‌کند. سرعت متوسط اتومبیل در مسیر AB چند متر بر ثانیه است؟  
  
 ۱ (۱)  $\frac{100}{3} \text{ (۲)}$   
 ۳۰ (۴) ۲۰ (۳)
- ۳۸- در شکل تست ۳۷، اگر اتومبیل در مدت  $10\text{ s}$  از نقطه‌ی A تا ۰ و در مدت  $20\text{ s}$  از نقطه‌ی ۰ تا B جایه‌جا شود، سرعت متوسط آن در کل مسیر (AB) چند متر بر ثانیه است؟  
 ۳۰ (۴) ۲۰ (۳) ۱۰ (۲)  $\frac{100}{3} \text{ (۱)}$

- ۳۹- پزرگی سرعت متوسط متحرکی در جایه‌جایی بین دو نقطه‌ی A و B برابر  $72 \text{ km/h}$  است. اگر  $AB = 360 \text{ m}$  باشد، متحرک، فاصله‌ی بین این دو نقطه را در چه مدتی طی می‌کند؟  
 ۱) ۳۰ ثانیه ۴) ۵ دقیقه ۲) ۳ دقیقه ۳) ۵۰ ثانیه

- ۴۰- معادله‌ی حرکت متحرکی به صورت  $x = 0 + 25 + \sin \pi t$  (در SI) می‌باشد. سرعت متوسط آن در ۵ ثانیه‌ی اول حرکت، چند متر بر ثانیه است؟  
 سراسری ریاضی - ۷۱)  
 ۰/۱۵ (۴) ۰/۲۵ (۳) ۰/۰۵ (۲) ۱) صفر

- ۴۱- معادله‌ی مکان-زمان متحرکی در SI به صورت  $x = 5t - 5t^2$  است. سرعت متوسط این متحرک در بازه‌ی زمانی ۱ تا ۲ ثانیه چند متر بر ثانیه است؟  
 آزمایشی آموزش و پرورش شهر تهران - ۹۶)  
 ۲/۵ (۴) ۷/۵ (۳) ۱۵ (۲) ۵ (۱)

- ۴۲- معادله‌ی حرکت متحرکی که روی محور X حرکت می‌کند، در SI به صورت  $x = 2t^2 - 16t + 14$  است. سرعت متوسط متحرک از لحظه‌ی  $t = ۰$  تا کدام لحظه (برحسب ثانیه) صفر می‌شود؟  
 ۱۶ (۴) ۸ (۳) ۴ (۲) ۲ (۱)

- ۴۳- معادله‌ی حرکت متحرکی بر خط راست، در SI به صورت  $x = -5t + 6$  است. سرعت متوسط این متحرک از لحظه‌ی  $t = ۰$  تا لحظه‌ای که برای اولین بار به مبدأ مکان می‌رسد، چند متر بر ثانیه است؟  
 ۲ (۴) ۲ (۳) -۳ (۲) ۳ (۱)

- ۴۴- معادله‌ی مکان-زمان متحرکی در SI به صورت  $x = A + Bt^3$  می‌باشد. اگر سرعت متوسط متحرک در بازه‌ی زمانی صفر تا ۳ ثانیه، برابر  $18 \text{ m/s}$  و مکان متحرک در لحظه‌ی  $t = ۲۵$  متر باشد، مقادیر A و B در SI کدامند؟  
 آزمایشی سنبش - ۹۶)  
 ۲ و ۶ (۴) ۳ و ۶ (۳) ۲ و ۸ (۲) ۳ و ۸ (۱)

-۴۵ در یک برج، آسانسوری در مدت  $S = 20$  س دهم جایه‌جا می‌شود و  $S = 5$  بعد، در مدت  $S = 10$  از طبقه‌ی دهم تا هفتم جایه‌جا می‌شود. اگر فاصله‌ی بین طبقه‌های متواالی  $m$  باشد، سرعت متوسط آسانسور در کل مسیر، چند متر بر ثانیه است؟

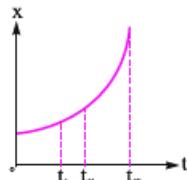
۲ (۴)

$\frac{12}{7}$  (۳)

$\frac{6}{7}$  (۲)

۱ (۱)

## تعیین سرعت متوسط از روی نمودار مکان-زمان



-۴۶- نمودار مکان-زمان متاخرکی، سهی و مطابق شکل است. سرعت متوسط متاخرک در کدام بازه‌ی زمانی بیشتر است؟

(سراسری ریاضی - ۸۵)

۱)  $t_1$  تا  $t_2$

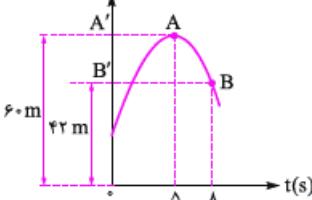
۲)  $t_2$  تا  $t_3$

۳)  $t_3$  تا  $t_1$

۴) پستگی به اندازه‌ی فاصله‌های زمانی دارد.

-۴۷- نمودار مکان-زمان متاخرکی به صورت شکل مقابل است. اندازه‌ی سرعت متوسط متاخرک در بازه‌ی زمانی  $t_1 = 5$  س (آزمایش سنبش - ۹۷)

(آزمایش ریاضی - ۹۷)



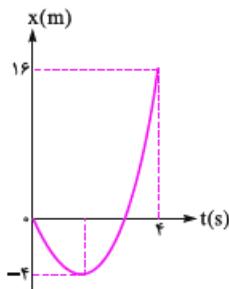
تا  $t_2 = 8$  س، چند متر بر ثانیه و در کدام جهت است؟

۱) ۶ و در راستای  $A'B'$  و از  $B'$  به طرف  $A$

۲) ۶ و در راستای  $AB$  و از  $A$  به طرف  $B$

۳) ۱۲ و در راستای  $AB$  و از  $A$  به طرف  $B$

۴) ۱۲ و در راستای  $A'B'$  و از  $B'$  به طرف  $A$



-۴۸- شکل مقابل، نمودار مکان-زمان متاخرکی در یک مسیر مستقیم است. سرعت متوسط متاخرک در این ۴ ثانیه چند متر بر ثانیه است؟

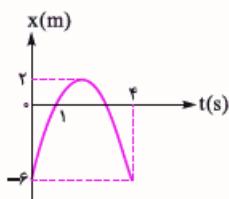
(سراسری ریاضی - ۸۷)

۱) ۲

۲) ۳

۳) ۴

۴) ۵



-۴۹- نمودار مکان-زمان متاخرکی که با شتاب ثابت در مسیر مستقیم حرکت می‌کند، مطابق شکل است. سرعت متوسط در فاصله‌ی زمانی  $S = 15$  س  $t = 45$  س چند متر بر ثانیه است؟

(آزمایش تهریبی - ۸۷)

۱) ۲

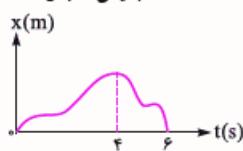
۲) -۲

۳) ۶

۴) -۶

(آزمایش سنبش - ۸۹)

-۵۰- در شکل مقابل، سرعت متوسط در ۴ ثانیه‌ی اول، چند برابر سرعت متوسط در ۲ ثانیه‌ی بعدی است؟



$-\frac{1}{2}$  (۲)

$\frac{3}{2}$  (۴)

-۲ (۱)

$\frac{2}{3}$  (۳)

$\frac{2}{3}$  (۴)

## سرعت لحظه‌ای

-۵۱- اگر معادله‌ی مکان-زمان متاخرکی در SI به صورت  $X = \frac{1}{3}t^3 + 3t$  باشد، سرعت آن در لحظه‌ی  $t = 2$  س  $m/s$  چند است؟

۵ (۴)

۴ (۳)

۹ (۲)

۷ (۱)

-۵۲- معادله‌ی حرکت متاخرکی در SI به صورت  $X = t^2 + 2t - 1$  است. سرعت متاخرک در لحظه‌ی  $t = 2$  س، چند برابر سرعت متوسط متخرک در دو ثانیه‌ی اول حرکت است؟

۲ (۴)

$\frac{3}{2}$  (۳)

۱ (۲)

$\frac{2}{3}$  (۱)

-۵۳- معادله‌ی حرکت دو متخرک در SI به صورت  $X_1 = 3t^2 + 1$  و  $X_2 = t^3 - 9t$  است. سرعت دو متخرک در چه لحظه‌ای (بر حسب ثانیه) برابر می‌شود؟

۴ (۴)

۳ (۳)

۲ (۲)

۱ (۱)

-۵۴- معادله‌ی حرکت متخرکی در SI به صورت  $X = 4t^2 + 8t + 16$  می‌باشد. حرکت این متخرک چگونه است؟ ( $t \geq 0$ )

۱) پیوسته در جهت محور X

۲) ابتدا در خلاف جهت محور X و سپس در جهت محور

۳) ابتدا در جهت محور X و سپس در خلاف جهت محور

-۵۵- رابطه‌ی سرعت و مکان جسمی که بر روی محور X حرکت می‌کند، در یک لحظه به صورت  $X = -4t^2 + 7$  است. در این لحظه، جسم در چه وضعیتی قرار دارد؟ (۷ ≠ ۰)

- (۱) از مبدأ دور می‌شود. (۲) به مبدأ نزدیک می‌شود. (۳) بر روی مبدأ قرار دارد. (۴) اظهار نظر قطعی ممکن نیست.

-۵۶- معادله‌ی مکان-زمان متخرکی که بر روی محور X حرکت می‌کند، در SI به صورت  $X = -t^2 - t + 2$  است. این متخرک (از لحظه‌ی  $t = 0$  به بعد) چند ثانیه در خلاف جهت محور X حرکت می‌کند؟

- |        |        |                   |                   |
|--------|--------|-------------------|-------------------|
| ۱۰ (۴) | ۱۳ (۳) | $\frac{1}{2}$ (۲) | $\frac{1}{4}$ (۱) |
|--------|--------|-------------------|-------------------|

-۵۷- در تست ۵۶، متخرک در چه لحظه‌ای (بر حسب ثانیه) تغییر جهت می‌دهد؟

- |       |        |                   |                   |
|-------|--------|-------------------|-------------------|
| ۲ (۴) | ۱۳ (۳) | $\frac{1}{2}$ (۲) | $\frac{1}{4}$ (۱) |
|-------|--------|-------------------|-------------------|

-۵۸- در تست ۵۶، متخرک (از لحظه‌ی  $t = 0$  به بعد) چند ثانیه در قسمت منفی محور X بوده است؟

- |        |        |                   |                   |
|--------|--------|-------------------|-------------------|
| ۱۰ (۴) | ۱۳ (۳) | $\frac{1}{2}$ (۲) | $\frac{1}{4}$ (۱) |
|--------|--------|-------------------|-------------------|

-۵۹- معادله‌ی مکان-زمان متخرکی که بر خط راست حرکت می‌کند، در SI به صورت  $X = -t^2 + 6t - 9$  است. فاصله‌ی زمانی بین دو تغییر جهت آن، چند ثانیه است؟ (آزمایشی سنبش - ۱۹)

- |       |       |                   |       |
|-------|-------|-------------------|-------|
| ۵ (۴) | ۳ (۳) | $\frac{2}{5}$ (۲) | ۲ (۱) |
|-------|-------|-------------------|-------|

-۶۰- معادله‌ی حرکت متخرکی در SI به صورت  $X = \frac{t^3}{3} - t^2 + t$  است. متخرک در کدام لحظه (بر حسب ثانیه) تغییر جهت می‌دهد؟

- |           |       |       |       |
|-----------|-------|-------|-------|
| ۴ هیچ‌گاه | ۳ (۳) | ۲ (۲) | ۱ (۱) |
|-----------|-------|-------|-------|

-۶۱- معادله‌ی سرعت ذره‌ای که بر روی محور X حرکت می‌کند، به صورت  $v = t^2 - 18 - 3t$  است (SI). بزرگی سرعت ذره در کدام لحظه (بر حسب ثانیه) کمینه (مینیمم) است؟

- |       |       |       |                   |
|-------|-------|-------|-------------------|
| ۹ (۴) | ۶ (۳) | ۳ (۲) | $\frac{1}{5}$ (۱) |
|-------|-------|-------|-------------------|

-۶۲- معادله‌ی مکان متخرکی در SI به صورت  $X = \frac{2t^3}{3} + 2t^2 - 6t - 2$  است. کمترین سرعتی که این متخرک در مسیر حرکت پیدا می‌کند، چند متر بر ثانیه است؟ (سراسری ریاضی - ۱۷)

- |       |       |       |        |
|-------|-------|-------|--------|
| ۴ (۴) | ۲ (۳) | ۱ (۲) | ۱) صفر |
|-------|-------|-------|--------|

### تعیین نابغه مکان-زمان از روی نابغه سرعت-زمان

-۶۳- معادله‌ی سرعت متخرکی در SI به صورت  $v = -6t^2 + 6t + 7$  است. اگر حرکت در مسیر مستقیم بوده و مکان آن در لحظه‌ی  $t = 15$  باشد، معادله‌ی مکان آن کدام است؟ (سراسری ریاضی - ۱۸)

- |                            |                          |                     |                    |
|----------------------------|--------------------------|---------------------|--------------------|
| $X = -2t^3 + 2t^2 - 3$ (۴) | $X = -3t^2 + 3t - 2$ (۳) | $X = -12t + 10$ (۲) | $X = -12t + 6$ (۱) |
|----------------------------|--------------------------|---------------------|--------------------|

-۶۴- سرعت اتومبیل که بر مسیر مستقیم حرکت می‌کند، طبق معادله  $v = 2t^2 - 8$  (در SI) تغییر می‌کند. این اتومبیل چند ثانیه پس از لحظه  $t = 0$ ، دوباره از مکان اولیه‌اش عبور می‌کند؟

- |                           |                 |       |       |
|---------------------------|-----------------|-------|-------|
| $2\sqrt{\frac{2}{3}}$ (۴) | $2\sqrt{2}$ (۳) | ۲ (۲) | ۴ (۱) |
|---------------------------|-----------------|-------|-------|

-۶۵- معادله‌ی سرعت-زمان متخرکی که روی محور X حرکت می‌کند، در SI به صورت  $v = -2t + 4$  است. بزرگی جایه‌جایی متخرک در ۲ ثانیه‌ی سوم چند متر است؟ (سراسری ریاضی - ۱۸)

- |        |        |        |        |
|--------|--------|--------|--------|
| ۲۴ (۴) | ۱۸ (۳) | ۱۲ (۲) | ۱۵ (۱) |
|--------|--------|--------|--------|

-۶۶- معادله‌ی سرعت-زمان متخرکی که روی محور X حرکت می‌کند، در SI به صورت  $v = 2t + 1$  است. سرعت متوسط متخرک در ثانیه‌ی دوم حرکت چند متر بر ثانیه است؟

- |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|
| ۵ (۴) | ۴ (۳) | ۳ (۲) | ۲ (۱) |
|-------|-------|-------|-------|

-۶۷- معادله‌ی سرعت-زمان متخرکی که در مسیر مستقیم حرکت می‌کند، در SI به صورت  $v = 3t^2 - 6t + 2$  است. سرعت متوسط آن در ثانیه‌ی سوم حرکت چند متر بر ثانیه است؟ (آزمایشی سنبش - ۱۹)

- |        |       |       |       |
|--------|-------|-------|-------|
| ۱۳ (۴) | ۹ (۳) | ۸ (۲) | ۶ (۱) |
|--------|-------|-------|-------|

### محاسبه‌ی مسافت

-۶۸- معادله‌ی مکان-زمان متخرکی در SI به صورت  $X = t^3 + 6t^2 + 2$  است. مسافت طی شده در ثانیه‌ی دوم حرکت چند متر است؟ (آزمایشی سنبش - ۱۷)

- |        |        |        |        |
|--------|--------|--------|--------|
| ۴۵ (۴) | ۳۹ (۳) | ۲۵ (۲) | ۱۹ (۱) |
|--------|--------|--------|--------|

-۶۹- متخرکی روی محور X حرکت می‌کند و معادله‌ی مکان-زمان آن در SI به صورت  $X = \frac{3}{2}t^2 - 6t + 20$  است. مسافتی که این متخرک در ۳ ثانیه‌ی اول طی می‌کند، چند متر است؟ (آزمایشی سنبش - ۱۷)

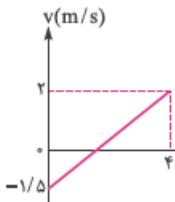
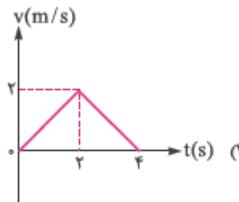
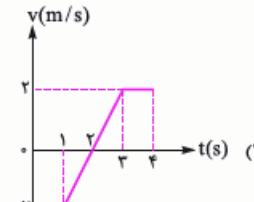
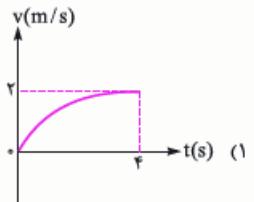
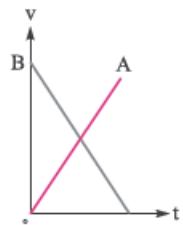
- |         |          |         |         |
|---------|----------|---------|---------|
| ۴/۵ (۴) | ۱۵/۵ (۳) | ۷/۵ (۲) | ۴/۵ (۱) |
|---------|----------|---------|---------|

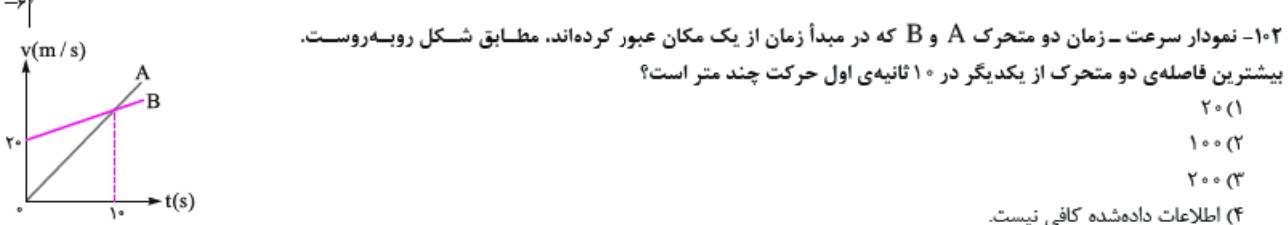
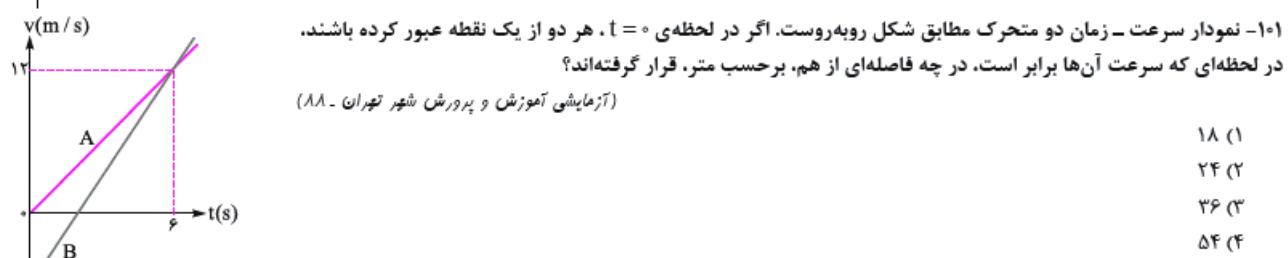
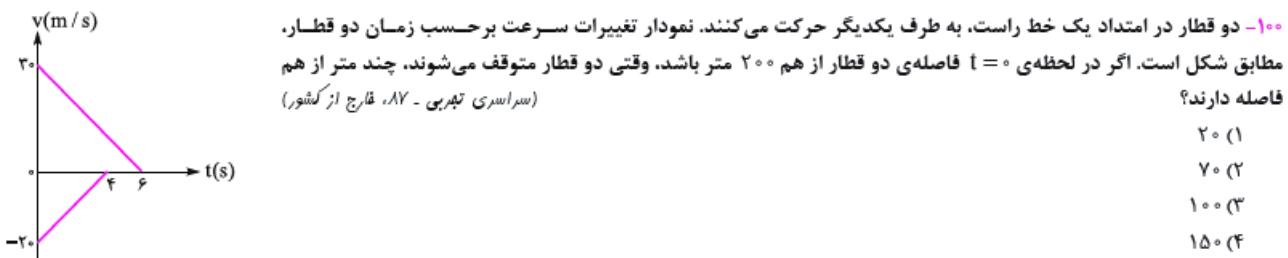
-۷۰- معادله‌ی سرعت-زمان متخرکی در SI به صورت  $v = -2t + 8$  است. مسافت طی شده در ۸ ثانیه‌ی اول حرکت متخرک چند متر است؟ (آزمایشی سنبش - ۱۹)

- |        |        |        |        |
|--------|--------|--------|--------|
| ۶۴ (۴) | ۳۲ (۳) | ۱۶ (۲) | ۱) صفر |
|--------|--------|--------|--------|





- ۹۱- شکل مقابل، نمودار سرعت - زمان متحرکی در مسیر مستقیم است. اگر سرعت متوسط در مدت ۱۸ ثانیه برابر  $\frac{2}{3} m/s$  باشد، چند متر بر ثانیه است؟  
 (سراسری تهری - ۷۷)
- ۱۰ (۲) ۸ (۱)  
 ۱۵ (۴) ۱۲ (۳)
- ۹۲- نمودار سرعت - زمان متحرکی به شکل مقابل است. اگر سرعت متوسط آن در کل مسیر  $12 m/s$  باشد، پیشترین مقدار سرعت آن چند متر بر ثانیه است؟  
 (آزاد پژوهش - ۷۹)
- ۲۰ (۲) ۲۵ (۱)  
 ۱۸ (۴) ۲۴ (۳)
- ۹۳- نمودار سرعت - زمان متحرکی که روی محور X حرکت می‌کند، مطابق شکل زیر است. جایه‌جایی متحرک در بازه‌ی  $5 s$  تا  $t_1 = 15 s$  چند برابر جایه‌جایی متحرک در  $10$  ثانیه‌ی اول است?  
 (آزمایشی سنبش - ۹۰)
- $\frac{19}{24}$  (۴)  $\frac{19}{12}$  (۳)  $\frac{17}{24}$  (۲)  $\frac{17}{12}$  (۱)
- ۹۴- نمودار سرعت - زمان متحرکی که بر خط راست در حال حرکت است، مطابق شکل مقابل است و متحرک بعد از  $20 s$  دوباره به محل شروع حرکت بر می‌گردد؛ در این صورت، سرعت اولیه‌ی متحرک چند متر بر ثانیه است؟  
 (آزمایشی آموزش و پرورش شهر تهران - ۸۸، با ویرایش)
- ۵ (۱)  $-7/5$  (۲)  
 -۱۰ (۳)  $-12/5$  (۴)
- ۹۵- شکل مقابل، نمودار سرعت - زمان متحرکی را نشان می‌دهد که در مبدأ زمان از مکان  $x = -2 m$  شروع به حرکت می‌کند. این متحرک در چه لحظه‌ای از مبدأ مکان ( $x = 0$ ) عبور می‌کند؟  
 (۱)  $6/3$  (۲)  $6/2$  (۳)  $7/5$  (۴)  $8/4$
- ۹۶- نمودار سرعت - زمان متحرکی که بر روی محور X حرکت می‌کند، به شکل مقابل است. سرعت متوسط متحرک در بازه‌ی زمانی صفر تا  $3t$  کدام است؟  
 (۱)  $\frac{1}{4}V$  (۲)  $\frac{3}{4}V$  (۴)  $\frac{5}{12}V$  (۳)
- ۹۷- نمودار سرعت - زمان چهار متحرک به شکل رسم شده در گزینه‌های زیر است. تا پایان ثانیه‌ی چهارم، جایه‌جایی کدام متحرک بیشتر است؟
- (۱)  (۲)  (۳)  (۴) 
- ۹۸- شکل رویه‌رو، نمودار سرعت - زمان متحرکی است که در مسیر مستقیم، در مبدأ زمان از مبدأ مکان گذشته است. بیشترین فاصله‌ای که متحرک در این  $25$  ثانیه از مبدأ پیدا می‌کند، چند متر است؟  
 (آزمایشی سنبش - ۹۰)
- ۲۰۰ (۱)  $250$  (۲)  
 ۳۰۰ (۳)  $350$  (۴)
- ۹۹- نمودار سرعت - زمان دو اتومبیل A و B که روی محور X حرکت می‌کنند و هر دو در مبدأ زمان از مبدأ مکان عبور کرده‌اند، مطابق شکل است. اگر در لحظه‌ای که سرعت دو اتومبیل برابر می‌شود، اتومبیل A از مکان  $x = +20 m$  عبور کند، اتومبیل B در چه مکانی (برحسب متر) قرار می‌گیرد؟ (شیب نمودارها هماندازه است.)  
 (۱)  $-20$  (۲)  $-60$  (۳)
- (۴) 



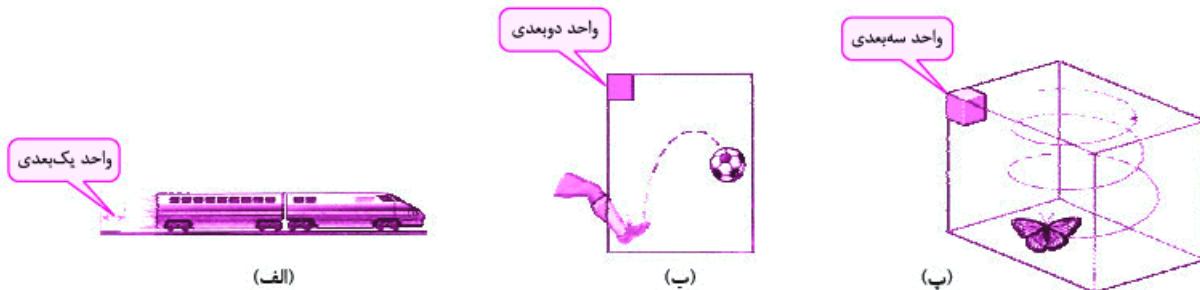
## فصل اول: حوکم شناسی

درس نامه های این کتاب را اول تا آخرش می خویند! به چان شما، اصلًا های پونه نداره! اولیشو تفویل بگیرید!

گزینه ۱ - ۱

## ۱) مکان - جایہ جاپی

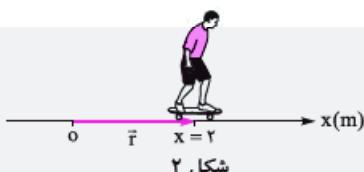
**طبقه‌بندی هرکت بر مبنای مسیر هرکت:** اگر مسیر حرکت متوجهی به شکل خطی باشد، حرکت آن را «یکبعدی» و اگر بر مسیر خمیده‌ای در یک صفحه حرکت کند، حرکت آن را «دوبعدی» و اگر نتوان مسیر حرکت آن را در یک صفحه‌ی مسطح نشان داد، حرکت آن را «سهبعدی» می‌گوییم (شکل ۱). ما فعلًا حرکت‌های یکبعدی را بررسی می‌کیم و پس از تسلط یه مفاهیم آن، وارد فضای دوبعدی می‌شویم.



شکل ۱، (الف) نمونه‌ای از حرکت یک بعدی. (ب) نمونه‌ای از حرکت دو بعدی. (پ) نمونه‌ای از حرکت سه بعدی.

**بردار مکان:** برای تشخیص مکان یک متوجه، نقطه‌ای را به عنوان مبدأ مختصات (مبدأ مکان) در نظر می‌گیرند و تمام فاصله‌ها را نسبت به این نقطه می‌سنجند. برداری که مبدأ مختصات را به مکان متوجه وصل می‌کند، «بردار مکان» نامید و معمولاً آن را نماد آن شان می‌دهیم.

**توجه ۱۵** مختصه‌ی مبدأ مکان، صفر در نظر گرفته می‌شود؛ مگر این‌که طراح مسئله فرض دیگری را جلوی پای ما بگذارد.

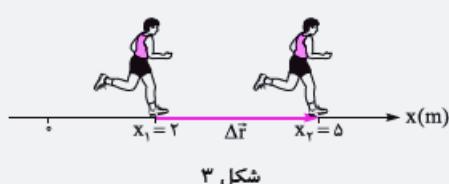


**نحوه ۲** برای معرفی مکان جسمی که روی محور مکان (در یک بعد) حرکت می‌کند، لازم نیست حتماً از نمایش بُرداری استفاده کنیم. با مشخص کردن مختصات جسم، مکان جسم معلوم می‌شود.

**نمونه ۲** در شکل ۲، می‌توان موقعیت مکانی شخص را با عبارت  $m+2 = x$  بیان کرد؛ از این عبارت برداشت می‌شود که شخص روی محور  $X$  و در ناحیه‌ی مثبت آن و به فاصله‌ی ۲ متری مبدأ قرار دارد.

**حواس‌ها جمع! پردار مکان یک جسم در یک لحظه، هیچ اطلاعی در مورد جهت حرکت جسم در آن لحظه به ما نمی‌دهد.**

**▪ جایه‌جایی:** برای نمایش تغییر مکان یک متحرک، از بردار «جایه‌جایی» استفاده می‌کنیم. جایه‌جایی، برداری است که مکان اولیه‌ی متحرک را به مکان ثانویه‌ی آن وصل می‌کند.



۳

**نموده ۳** شکل ۳ بردار جایه‌جایی شخصی را نشان می‌دهد که از مکان  $x_1 = 2\text{ m}$  به مکان  $x_2 = 5\text{ m}$  منتقل شده است.

**توجه ۳** مقدار جابه‌جایی یک متغیر را در انتقال از مکان<sub>۱</sub> به مکان<sub>۲</sub>، می‌توان به کمک رابطه<sub>۱</sub> محاسبه کرد.

$$\Delta x = x_2 - x_1 \quad (رابطه ۱)$$

$$\Delta x = x_2 - x_1 = \delta - \gamma \rightarrow \Delta x = \gamma \text{ m}$$

نمونه ۴

$$\Delta \vec{r} = \Delta x \vec{i} = \vec{r}_f - \vec{r}_i$$

کوئی نہ ایش بے کوئی نہ ایش (SI ۲۴)۔

اگر  $\Delta X > 0$  باشد، متوجہ کردی جیت محو،  $X$  و اگر  $\Delta X < 0$  باشد، متوجہ کردی خلاف جیت محو،  $X$  جایه جا می شود.

**مسافت:** طول مسیر طی شده توسط متحرک را «مسافت» می‌نامیم. برخلاف جایه‌جایی، که اندازه‌اش فقط به فاصله‌ی مکان اولیه تا مکان ثانویه بستگی دارد، مسافت به مسیر پیموده شده نیز بستگی دارد.

**نحوه ۵** اگر شناگری درازای استخراجی به طول  $20\text{ m}$  را در امتداد یک خط راست به صورت رفت و برگشت طی کند و سر جای اولیه خود برگردد، مسافت طی شده توسط او برابر  $40\text{ m}$  و جایه‌جایی آش برابر صفر خواهد بود.

**نکته ۲** در صورتی که متحرک روی یک خط راست حرکت کند و تغییر جهت ندهد، مسافت و جایه‌جایی آن هم اندازه‌اند.

**نکته ۳** جایه‌جایی یک کمیت برداری است و در حرکت یک بعدی، ممکن است مثبت یا منفی باشد؛ اما مسافت کمیتی تردداتی و همواره مثبت است.

در شکل رویه‌رو، بردارهای مکان جناب A و جناب B را نشان داده‌ایم! واضح است که در  $\vec{r}_A = 2\hat{i}$ ،  $\text{SI}$  و  $\vec{r}_B = -2\hat{i}$  است؛ به جهت حرکتشون هم ربطی نداره!

شکل بالا را ببینید؛ نه همون من بینید!

**گزینه ۱**

**گزینه ۲**

**گزینه ۳**

**گزینه ۴**

چون A در جهت محور X حرکت می‌کند،  $\Delta x_A > 0$  و چون B در خلاف جهت محور X حرکت می‌کند،  $\Delta x_B < 0$  است.

پس  $\Delta \vec{r}_A$  در جهت محور X و  $\Delta \vec{r}_B$  در خلاف جهت محور X است.

وقتی می‌خواهیم جایه‌جایی متحرک را در یک مسیر حساب کنیم، فقط ابتدا و انتهای مسیر متحرک برای ما مهم است و این‌که متحرک در اواسط مسیر کجا رفته، با کمی گشته و ...، به ما ربطی نداره! بنابراین، بردار جایه‌جایی متحرک در انتقال از مکان  $x_1$  به مکان  $x_2$  و در  $\text{SI}$  برابر است با:  $\Delta \vec{r} = (x_2 - x_1) \hat{i} = [-2 - (-2)] \hat{i} \rightarrow \Delta \vec{r} = \hat{i}$

**گزینه ۵** اولاً که جسم در نهایت، به مکان  $x_2$  منتقل شده است و به فاصله‌ی ۲ متری مبدأ قرار دارد (یا ۳، یا ۴). ثانیاً وقتی می‌گوییم:  $x_2 = -2\text{ m}$  است، یعنی اگر از مبدأ ۲ m در خلاف جهت محور X حرکت کنیم، به مکان  $x_2$  می‌رسیم (شکل الف). حالا اگر جهت محور X عکس شود (شکل ب)، به این برداشت می‌رسیم که برای رسیدن به مکان  $x_2$ ، این بار باید ۲ m در جهت محور X حرکت کنیم؛ یعنی در این شرایط،  $x_2 = +2\text{ m}$  و به زبان برداری  $\Delta \vec{r} = -2\hat{i}$  (در  $\text{SI}$ ) است.

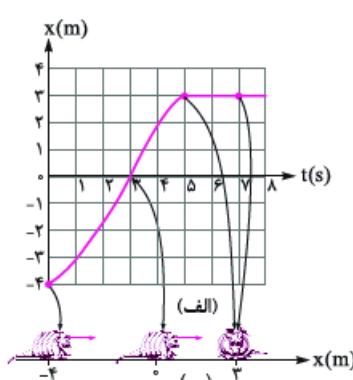
**گزینه ۶** اندازه‌ی جایه‌جایی، برابر فاصله‌ی نقطه‌ی آغاز تا پایان حرکت است:

اما مسافت (d) برابر طول کل مسیر حرکت است:

**گزینه ۷** شناگر در هر دقیقه مسافت  $10\text{ m}$  و در ۱۵ دقیقه مسافت  $150\text{ m}$  (یعنی  $15 \times 10\text{ m}$ ) را طی می‌کند؛ این از مسافت! و اما جایه‌جایی: شناگر در مدت ۱۵ دقیقه، ۱۵ بار طول استخراجی را طی می‌کند. از آن جا که شناگر در هر رفت و برگشت، به نقطه‌ی شروع حرکتش می‌رسد، بعد از پیمودن ۱۴ بارهای طول استخراجی (۷ رفت و برگشت) به مکان اولیه و بار ۱۵ آم به انتهای دیگر استخراجی می‌رسد و به فاصله‌ی ۱۰ متری از مکان اولیه‌اش می‌رسد. (باز هم تأکید می‌کنم که جایه‌جایی به فاصله‌ی مستقیم مبدأ تا مقصد بستگی دارد و به طول مسیر طی شده بی‌اعتنایست!)

**گزینه ۸** به نظر من این تست، ساده‌ترین تست در تاریخ کنکورهای سراسریه!! با آوردن این تست، خواستم یک بحث مقدماتی رو در رابطه با نمودار مکان – زمان راه بندازم! همراه ما باشید!

## ۲) مقدمه‌ای بر نمودار مکان - زمان ( $x-t$ )



شکل ۴، (الف) نمودار مکان - زمان یک جانور.  
ب) نمایش مسیر حرکت جانور.

از روی نمودار مکان - زمان یک متحرک، می‌توان مکان، جایه‌جایی و مسافت طی شده توسط آن را به دست آورد.

**۱) مکان در هر لحظه:** این کمترین انتظار ما از نمودار مکان - زمان است!

**نحوه ۱** شکل ۴ نمودار مکان - زمان جانوری را نشان می‌دهد که روی محور X در حال حرکت است. از روی این نمودار، می‌فهمیم که جانور ...  
- در مبدأ زمان ( $t=0$ )، در مکان  $x=-4\text{ m}$  بوده است.  
- در لحظه‌ی  $t=3\text{ s}$ ، از مبدأ مکان ( $x=0$ ) عبور کرده است.  
- تا لحظه‌ی  $t=3\text{ s}$  در قسمت منفی محور X و از این لحظه به بعد، در قسمت مثبت محور X بوده است.  
- تا لحظه‌ی  $t=5\text{ s}$  در جهت محور X حرکت کرده است.  
- از لحظه‌ی  $t=5\text{ s}$  به بعد، در مکان  $x=3\text{ m}$  جاخشش کرده است!

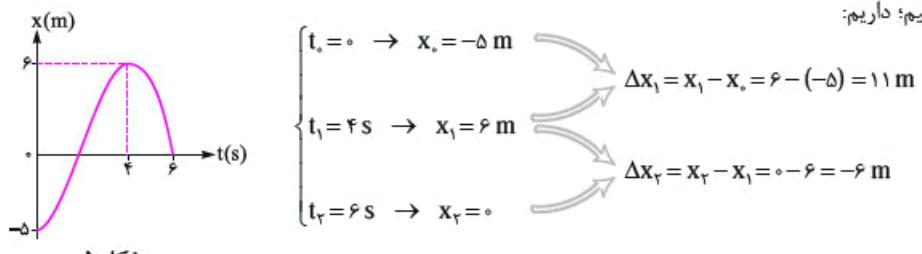
۷

**خیلی از دانشآموزان، مسیر حرکت یک متحرک را با شکل نمودار مکان-زمان آن یکی می‌گیرند؛ اشتباه است! همان‌طور که در نمونه‌ی بالا می‌بینید، ممکن است نمودار مکان-زمان یک متحرک به شکل منحنی، اما مسیر حرکت آن یک خط راست باشد؛ خواهش‌آین بین این دو، فرق بگذارید!**

**۱- مایه‌های:** واضح است که با در دست داشتن مکان متحرک در دو لحظه، می‌توان جایه‌جایی متحرک را در بین آن دو لحظه حساب کرد ( $\Delta x = x_2 - x_1$ ).

**۲- مسافت:** اگر مجموع جایه‌جایی‌های متحرک در جهت مشت را با اندازه‌ی مجموع جایه‌جایی‌های آن در جهت منفی جمع کنید، مسافت طی شده توسط متحرک به دست می‌آید.

**نمونه ۵:** شکل ۵ نمودار مکان-زمان متحرک را نشان می‌دهد که از مبدأ زمان تا لحظه‌ی  $t_1 = 4\text{ s}$  و از این لحظه تا  $t_2 = 6\text{ s}$  در خلاف جهت محور  $X$  حرکت می‌کند. جایه‌جایی متحرک را در بازه‌ی زمانی  $t_1$  تا  $t_2$  با  $\Delta x_1$  و در بازه‌ی زمانی  $t_2$  تا  $t_3$  با  $\Delta x_2$  نشان می‌دهیم؛ داریم:



شکل ۵

جایه‌جایی متحرک ( $\Delta x$ ) در بازه‌ی زمانی  $t_1$  تا  $t_2$  برابر است با:

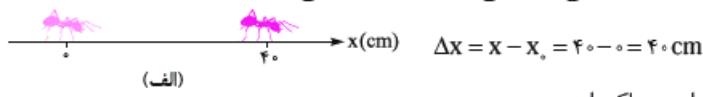
$\Delta x = \Delta x_1 + \Delta x_2 = 11 - 6 \rightarrow \Delta x = 5\text{ m}$  البته برای محاسبه‌ی  $\Delta x$ ، می‌توانیم جایه‌جایی‌های مسیر را با هم جمع جبری کنیم:  
 $d = \Delta x_1 + |\Delta x_2| = 11 + 6 \rightarrow d = 17\text{ m}$  برای محاسبه‌ی مسافت ( $d$ )، باید اندازه‌ی جایه‌جایی‌ها را با هم جمع کنیم:

**نکه** در نمونه‌ی ۲، تا لحظه‌ی  $t = 4\text{ s}$  متحرک در جهت محور  $X$  و از لحظه‌ی  $t = 4\text{ s}$  تا  $t = 6\text{ s}$  متحرک در خلاف جهت محور  $X$  حرکت می‌کند. بنابراین، متحرک در لحظه‌ی  $t = 4\text{ s}$  تغییر جهت می‌دهد. نقاط ماکزیمم و مینیمم نسبی روی نمودار را نقاط اکسترم نسبی می‌نامیم. متحرک در این نقاط (در نمودار مکان-زمان) تغییر جهت می‌دهد.

۹- گزینه‌های

حرکت مورچه را می‌توان به چهار مرحله تقسیم کرد:

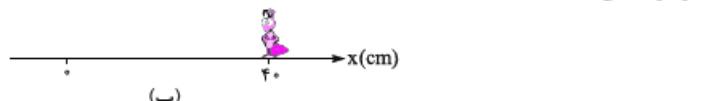
**الف** در بازه‌ی زمانی  $t = 8\text{ s}$  تا  $t = 12\text{ s}$ ، از مبدأ مکان ( $x = 0$ ) به مکان  $x = 40\text{ cm}$  می‌رود؛ یعنی  $40\text{ cm}$  جایه‌جا می‌شود:



(الف)

**ب**

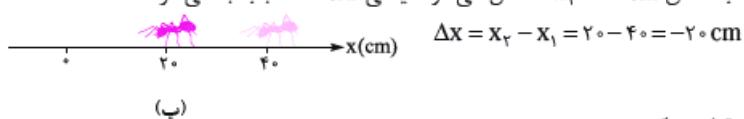
در بازه‌ی زمانی  $t = 8\text{ s}$  تا  $t = 12\text{ s}$ ، در مکان  $x = 40\text{ cm}$  قرار دارد و ساکن است.



(ب)

**پ**

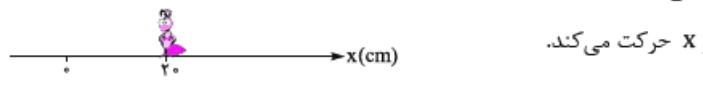
در بازه‌ی زمانی  $t = 12\text{ s}$  تا  $t = 14\text{ s}$ ، از مکان  $x_1 = 40\text{ cm}$  به مکان  $x_2 = 20\text{ cm}$  منتقل می‌شود؛ یعنی  $-20\text{ cm}$  جایه‌جا می‌شود:



(پ)

**ث**

در بازه‌ی زمانی  $t = 14\text{ s}$  تا  $t = 18\text{ s}$ ، در مکان  $x = 20\text{ cm}$  قرار می‌گیرد.



(ث)

**ج**

با توجه به این صحبت‌ها، مورچه فقط در ۸ ثانیه‌ی اول، در جهت محور  $X$  حرکت می‌کند.

**۱۰- گزینه‌های** به مدت ۲۵ و در بازه‌ی زمانی  $[12\text{ s}, 14\text{ s}]$ .

۱۱- گزینه‌های

به مدت ۸۵ و در بازه‌های زمانی  $[8\text{ s}, 12\text{ s}]$  و  $[14\text{ s}, 18\text{ s}]$ .

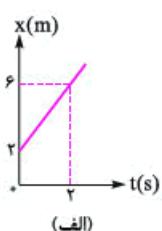
۱۲- گزینه‌های

در تمام مدت  $18\text{ s}$ ، مورچه در مکان‌های  $x > 0$  است.

۱۳- گزینه‌های

یکی از مهارت‌های اولیه‌ای که باید در تجزیه و تحلیل نمودارهای خطی به آن برسید، تعیین سریع مختصات یک نقطه از نمودار با استفاده از شبیب آن است.

### ۳) تعیین مختصات نقاط روی نمودارهای خطی با استفاده از مفهوم شب



**نمونه** فرض کنید نمودار مکان - زمان متحرکی مطابق شکل الف است و می خواهیم مکان متحرک را در لحظه‌ی  $t = 5\text{ s}$  تعیین کنیم. سه راه اصلی در پیش داریم؛ انتخاب می کنیدا

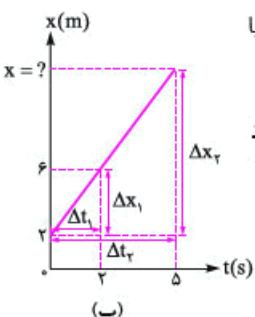
$$m = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{5-2}{5-0} = 2$$

$$x = mt + x_0 = 2t + 2$$

$$x = 2 \times 5 + 2 = 12\text{ m}$$

**۱) استفاده از معادله‌ی خط:** شیب خط را حساب می کنیم:

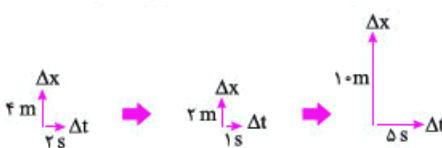
با توجه به عرض از مبدأ نمودار ( $x_0 = 2\text{ m}$ )، معادله‌ی خط را می نویسیم:  
حالا لحظه‌ی  $t = 5\text{ s}$  را در معادله قرار می دیم:



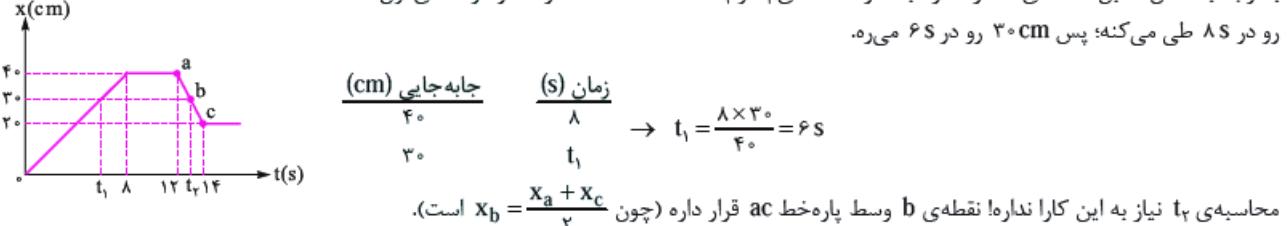
**۲) استفاده از تشابه مثلثات:** نسبت تشابه بین مثلثهایی که ارتفاع و قاعده‌ی آن‌ها در شکل ب، با نمادهای  $\Delta x$  و  $\Delta t$  نشان داده شده،  $x$  را در لحظه‌ی  $t = 5\text{ s}$  مشخص می کند:

$$\frac{\Delta x_1}{\Delta t_1} = \frac{\Delta x_T}{\Delta t_T} \rightarrow \frac{5-2}{5-0} = \frac{x-2}{5-0} \rightarrow \frac{x-2}{5} = 2 \rightarrow x-2 = 10 \rightarrow x = 12\text{ m}$$

**۳) استفاده از مفهوم شیب:** شیب خط، ثابت است. پس نسبت تغییرات کمیت واقع بر محور قائم به تغییرات کمیت واقع بر محور افقی، مقداری است ثابت. شکل ب نشان می‌دهد که متحرک در مدت ۲ ثانیه،  $4\text{ m}$  جایه‌جا شده است؛ یعنی هر ثانیه  $2\text{ m}$  جایه‌جا می‌شود و در مدت ۵ ثانیه،  $10\text{ m}$  جایه‌جا می‌شود و از مکان  $x = 2\text{ m}$  به مکان  $x = 12\text{ m}$  می‌رسد. این مطالب را می‌توانیم به صورت رمزی و به شکل مقابل نشون بدیم:



با توجه به شکل مقابل، فاصله‌ی متحرک از مبدأ در لحظه‌های  $t_1$  و  $t_2$   $30\text{ cm}$  شده. متحرک در مرحله‌ی اول  $40\text{ cm}$  رو در  $8\text{ s}$  طی می‌کنه؛ پس  $30\text{ cm}$  رو در  $6\text{ s}$  می‌رود.



$$t_2 = \frac{t_a + t_c}{2} = \frac{12 + 14}{2} = 13\text{ s}$$

پس  $t_2$  هم وسط  $t_2 = 12\text{ s}$  و  $t_c = 14\text{ s}$  و قرار گرفته:

**گزینه ۲**  $x = 40\text{ cm}$  در لحظه‌ی  $t = 4\text{ s}$  (که وسط لحظه‌های  $t = 0$  و  $t = 8\text{ s}$  است) در مکان  $x = 20\text{ cm}$  (که وسط مکان‌های  $x = 0\text{ cm}$  و  $x = 40\text{ cm}$  است) قرار می‌گیرد. پس:

**گزینه ۳**  $d$  دوچرخه‌سوار در بازه‌ی زمانی  $t = 4\text{ s}$  تا  $t = 6\text{ s}$  به اندازه‌ی  $40\text{ m}$  و در بازه‌ی زمانی  $t = 6\text{ s}$  تا  $t = 8\text{ s}$  به اندازه‌ی  $20\text{ m}$  در جهت محور X.

**گزینه ۴**  $x$  حرکت می‌کند که مجموع این دو جایه‌جایی می‌شود  $60\text{ m}$  در جهت محور X.

**گزینه ۵**  $t = 8\text{ s}$  با توجه به نمونه‌ی ۲ درس نامه‌ی ۲، جایه‌جایی را در بازه‌ی زمانی  $t = 8\text{ s}$  تا  $t = 14\text{ s}$  با  $\Delta x_1$  و در بازه‌ی زمانی  $t = 14\text{ s}$  تا  $t = 18\text{ s}$  با  $\Delta x_2$  نشان می‌دهیم و می‌نویسیم:

$$\Delta x_1 = x_{(t=8\text{ s})} - x_0 = 60 - 0 = 60\text{ m}$$

$$\Delta x_2 = x_{(t=14\text{ s})} - x_{(t=8\text{ s})} = 0 - 60 = -60\text{ m} \rightarrow d = \Delta x_1 + |\Delta x_2| = 60 + 60 \rightarrow d = 120\text{ m}$$

هر دو متحرک روی محور X از مکان  $x_0$  تا  $x_1$  جایه‌جا شده‌اند؛ تغییر جهت نداده‌اند؛ پس جایه‌جایی و مسافت طی شده توسط

$$\Delta x_A = \Delta x_B \quad , \quad d_A = d_B$$

$$\Delta x_1 = x_{(t=8\text{ s})} - x_0 = 0 - 4 = -4\text{ m}$$

$$\Delta x_2 = x_{(t=14\text{ s})} - x_{(t=8\text{ s})} = 4 - 0 = 4\text{ m}$$

$$\Delta x_T = x_{(t=18\text{ s})} - x_{(t=8\text{ s})} = 0 - 4 = -4\text{ m}$$

**گزینه ۶**  $x$  در بازه‌ی زمانی  $t = 18\text{ s}$  تا  $t = 15\text{ s}$  به اندازه‌ی  $120\text{ m}$  در جهت محور X.

**گزینه ۷**  $x$  در بازه‌ی زمانی  $t = 15\text{ s}$  تا  $t = 25\text{ s}$  به اندازه‌ی  $120\text{ m}$  در جهت محور X.

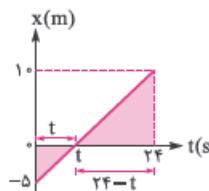
**گزینه ۸**  $x$  در بازه‌ی زمانی  $t = 25\text{ s}$  تا  $t = 35\text{ s}$  به اندازه‌ی  $120\text{ m}$  در جهت محور X.

کل جایه‌جایی:  
و مسافت کل:  
و نسبت این دو:

$$\Delta x = x_{(t=7\text{s})} - x_0 = 0 - 4 = -4 \text{ m} \quad \Delta x = \Delta x_1 + \Delta x_2 + \Delta x_3 = -4 + 4 - 4 = -4 \text{ m}$$

$$d = |\Delta x_1| + |\Delta x_2| + |\Delta x_3| = 4 + 4 + 4 = 12 \text{ m}$$

$$\frac{\Delta x}{d} = \frac{-4}{12} \rightarrow \frac{\Delta x}{d} = -\frac{1}{3}$$



(استفاده از تشابه مثلثات): با توجه به شکل مقابل، متحرک در لحظه‌ی  $t$ ، از

مبدأ مکان عبور می‌کند. برای محاسبه‌ی  $t$  می‌توانیم بین مثلثهای مشخص شده در شکل، نسبت تشابه بنویسیم:

$$\frac{1}{5} = \frac{24-t}{t} \rightarrow 2 = \frac{24-t}{t} \rightarrow 2t = 24 - t \rightarrow 3t = 24 \rightarrow t = 8 \text{ s}$$

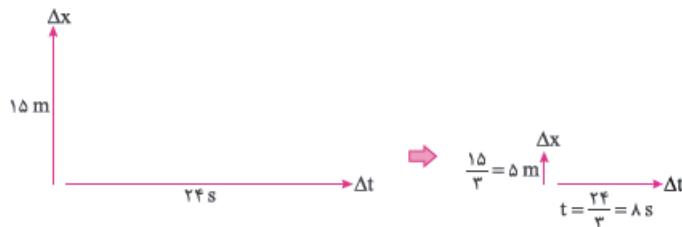
$$x = mt + x_0 = \frac{5}{8}t - 5 \text{ m} \quad (\text{شیب خط})$$

(استفاده از معادله ماده): متحرک در مدت  $24\text{s}$ ،  $10 - (-5) = 15 \text{ m}$  جایه‌جا شده؛ پس:

$$x = mt + x_0 = \frac{5}{8}t - 5$$

عرض از مبدأ نمودار، برابر  $x_0 = -5 \text{ m}$  است و حالا باید بینیم در چه لحظه‌ای  $x = 0$  می‌شود:

بهترین کار اینه که ذهنی حساب کنی! متحرک در مدت  $24\text{s}$ ،  $15 \text{ m}$  جایه‌جا می‌شه و در مدت  $t$  ثانیه،  $5 \text{ m}$  (از مکان  $x_0 = -5 \text{ m}$  می‌رسه به مکان  $= x$ ). با توجه به شیب ثابت نمودار، نسبت  $\frac{\Delta x}{\Delta t}$  ثابت می‌ماند؛ پس  $t$  برابر  $8 \text{ s}$  است. من از نوشتن رمزی این تناسب، خیلی خوشم می‌بادم!



متحرک همیشه در جهت محور  $X$  حرکت می‌کنه ( $\Delta X > 0$ ) و هیچ وقت تغییر جهت نمی‌دهد.

در لحظه‌های  $t_1$  و  $t_2$  ( نقاط اکسترمم نسبی نمودار)، سوی حرکت تغییر می‌کند.

در بازه‌های زمانی  $t_1$  تا  $t_2$  و  $t_2$  تا  $t_3$  که نمودار به محور زمان نزدیک می‌شود، متحرک در حال نزدیک شدن به مبدأ است.

لطفاً به یک درسنامه‌ی دیگر توجه بفرمایید.

### گزینه ۱۹

چشم‌پوشی  
برنامه  
لیک  
لیش  
دانشگاهی

### گزینه ۲۰

### گزینه ۲۱

### گزینه ۲۲

### گزینه ۲۳

## ۴) معادله حرکت

◀ معادله‌ی ریاضی‌ای که مکان متحرک را به صورت تابعی از زمان بیان می‌کند و توسط آن می‌توان مکان متحرک را در هر لحظه تعیین کرد، «معادله‌ی مکان-زمان» یا «معادله‌ی حرکت» نام دارد. نمایش معادله‌ی حرکت جسمی که روی محور  $X$  حرکت می‌کند به صورت  $x = f(t)$ ،  $x_0 = f(0)$  نشان می‌دهد که مکان متحرک تابع زمان حرکت است.

◀ فرض کنید معادله‌ی حرکت جسمی که روی محور  $X$  حرکت می‌کند، در SI به صورت  $x = t^3 - 2t^2 + 1$  است. از این معادله می‌فهمیم که متحرک ...

- در مبدأ زمان ( $t_0 = 0$ ) در مکان  $x_0 = 1 \text{ m}$  بوده است.

- در لحظه‌ی  $t_1 = 1\text{s}$  از مبدأ مکان ( $x_1 = 0$ ) عبور کرده است.

- در لحظه‌ی  $t_2 = 2\text{s}$  به مکان اولیه‌اش برگشته است.

◀ به مکان متحرک در مبدأ زمان، می‌گوییم «مکان اولیه». برای محاسبه‌ی مکان اولیه، باید  $x$  را در لحظه‌ی  $t = 0$  به دست آوریم.

◀ منظور از مبدأ زمان، لحظه‌ی شروع مطالعه‌ی حرکت است؛ دقت! دقت! گفتم لحظه‌ی شروع مطالعه‌ی حرکت: نه لحظه‌ی شروع حرکت! این عبارت‌ها به یک معنا نیستند. (مثلاً ممکن است حرکتی را از اواسط آن، مورد بررسی قرار دهیم؛ در این صورت، مبدأ زمان نسبت به لحظه‌ی شروع حرکت، تأخیر دارد!)

◀ در حرکت بر محور  $X$ ، متحرک به تعداد دفعاتی که  $= x$  می‌شود، از مبدأ مکان عبور می‌کند.

**نکته ۲۴** برای محاسبه‌ی جایه‌جایی بین دو لحظه‌ی  $t_1$  و  $t_2$ ، مکان متحرک در این دو لحظه را به دست می‌یاریم و از هم کم می‌کنیم ( $\Delta x = x_2 - x_1$ ).

**نمونه ۲۵** در نمونه‌ی ۱، جایه‌جایی متحرک بین دو لحظه‌ی  $t_1 = 1\text{s}$  و  $t_2 = 2\text{s}$  می‌شود:

پکایک گزینه‌ها را بررسی می‌کنیم:  
**۱** معادله‌ی حرکت، رابطه‌ی مکان و زمان حرکت را بیان می‌کند: نه رابطه‌ی سرعت و زمان حرکت را!!  
**۲** قیافش که نشون می‌ده یک معادله‌ی حرکت! اما حرکتی با این معادله تا به حال دیده نشده! چرا که به ازای هر  $t$ ، دو تا  $x$  به دست می‌آید (یکی مثبت، یکی منفی)، یعنی متحرک در هر لحظه، می‌تواند در دو جا حضور داشته باشد! می‌شه؟!

**۳** دل بند! مکان - زمان: نه سرعت - مکان!

**۴** این معادله، مکان را به صورت تابعی از زمان نشان می‌دهد؛ پس فور غورشه!

**نکته ۲۶** سه گزینه‌ی اول، معادله‌های حرکت اجتماعی را نشان می‌دهند که بر روی محور  $x$  حرکت می‌کنند. دقت کنید که معادله‌ی حرکت جسمی که روی یک خط راست حرکت می‌کند، می‌تواند معادله‌ی ریاضی ساده‌ای داشته باشد (مثل  $x = 2t$ )؛ می‌تواند معادله‌ی ریاضی پیچیده‌ای داشته باشد (مثل  $x = \log t$ )؛ در هر دو صورت، متحرک از صراط مستقیم (در این مثال‌ها، محور  $x$ ) خارج نمی‌شود!!

**نکته ۲۷** مکان متحرک در لحظه‌ی  $t = 1\text{s}$  برابر است با:

$|x| = 4\text{ m}$  پس متحرک در فاصله‌ی  $4\text{ m}$  متری مبدأ قرار می‌گیرد (دقت کنید که همواره فاصله با عددی مثبت بیان می‌شود).

$x_0 = 0 - 2 \times 0 - 3 = -3\text{ m}$  با جای‌گذاری لحظه‌ی  $t = 0$  در معادله‌ی حرکت، مکان اولیه‌اش معلوم می‌شود:

$|\Delta x| = |x - x_0| = |-4 - (-3)| \rightarrow |\Delta x| = 1\text{ m}$  صورت تست در واقع، فاصله‌ی مکان‌های  $x$  تا  $x_0$  را از ما می‌خواهد:

**نکته ۲۸** می‌خواهیم ببینیم چند ثانیه پس از لحظه‌ی  $t = 0$ ،  $x = -3\text{ m}$  می‌شود. کافی است ریشه‌های معادله‌ی

$x = t^2 - 2t - 3 = 0 \rightarrow t^2 - 2t = 0 \rightarrow t = 0 \quad \boxed{x}, \quad t = 2\text{s} \quad \checkmark$   $x = -3\text{ m}$  را به دست آوریم:

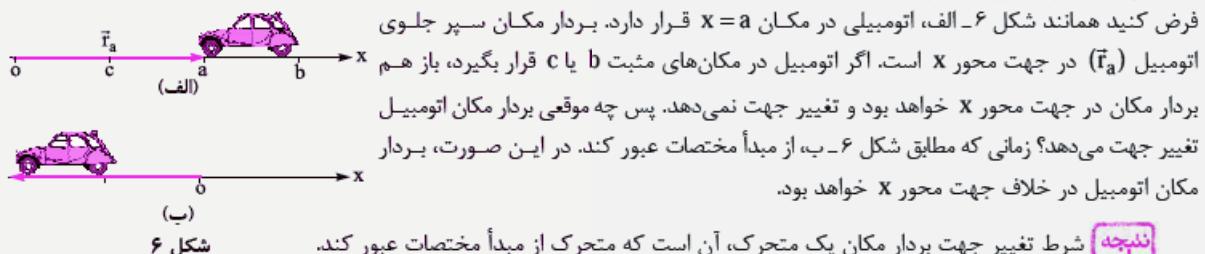
از حل معادله‌ی  $x = 0$ ، لحظه‌های عبور متحرک از مبدأ به دست می‌آید.

$t^2 - 2t - 3 = 0 \rightarrow (t - 3)(t + 1) = 0 \rightarrow t = -1\text{s} \quad \boxed{x}, \quad t = 3\text{s} \quad \checkmark$

توجه داشته باشید که متحرک را از لحظه‌ی  $t = 0$  به بعد بررسی می‌کنیم و به زمان‌های قبل از آن، حتی اگر حرکتی وجود داشته باشد، کاری نداریم (یعنی  $t \in R^+$ ). بنابراین، متحرک فقط یکبار (در لحظه‌ی  $t = 3\text{s}$ ) از مبدأ مکان عبور می‌کند. (او نایاب که **۳** رو زدیدا طراح تست که نهایی عبور از مبدأ را رو نتوانسته! این پور اشتباههای فیلی سوختن داره! هواستونو بیشتر بمع کنیا!)

**نکته ۲۹** یک متن آموزشی و ادامه‌ی ماجرا!!

## (۵) شرط تغییر جهت بودار مکان



شرط تغییر جهت بردار مکان یک متحرک، آن است که متحرک از مبدأ مختصات عبور کند.

**نمونه ۲۰** فرض کنید معادله‌ی حرکت متحرکی در SI به صورت  $x = t^2 - 4t + 3$  است. این معادله را می‌توان به صورت  $(t - 1)(t - 3) = 0$  نوشت و ریشه‌های آن را حساب و مطابق جدول مقابل تعیین علامت کرد.

جدول نشان می‌دهد که متحرک دوبار (در لحظه‌های  $t = 1\text{s}$  و  $t = 3\text{s}$ ) از مبدأ مکان عبور کرده؛ پس بردار مکان متحرک دوبار تغییر جهت داده است.

معادله‌ی حرکت ذرهی مطرح شده در صورت تست **۲۹**، برابر است با: این ذره هرگز در مکان‌های منفی قرار نمی‌گیرد ( $x \geq 0$ ). پس، بردار مکان آن مادام‌العمر در جهت محور  $x$  است و هیچ‌گاه تغییر جهت نمی‌دهد.

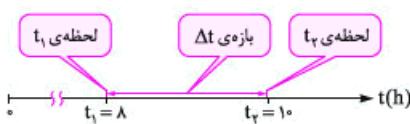
**نکته ۳۰** در لحظه‌ی بهم رسیدن، دو متحرک در یک مکان قرار می‌گیرند؛ یعنی  $x$ -شان برابر می‌شود؛ پس باید ریشه‌های قابل پذیرش معادله‌ی  $x_1 = x_2$  را به دست آوریم.

دیگر مطالعه‌ی بالا منفی است ( $-64 = -4 \times 2 \times 10 = 4^2 - 4 \times 2 \times 10$ ). پس هیچ لحظه‌ای پیدا نمی‌شود که به ازای آن، دو متحرک در کنار یکدیگر دیده شوند.

بهتر است به بهانهٔ حل این تست، گریزی به مفهوم بازه‌ی زمانی بزنیم.

### ۶) مفهوم زمان

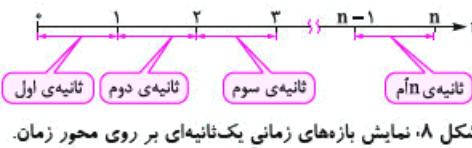
نمونهٔ ۱ فرق بین لحظه و بازه‌ی زمانی را مشخص می‌کند.



شکل ۷، هر لحظه با یک نقطه روی محور زمان نشان داده می‌شود. بازه‌ی زمانی  $t_2 - t_1 = \Delta t$ ، همچنان لحظه‌های بین دو لحظه  $t_1$  و  $t_2$  را دربرمی‌گیرد.

**نمونهٔ ۲** فرض کنید رأس ساعت ۸ وارد مدرسه شده‌اید و رأس ساعت ۱۰ (به دلیل مشغله‌ی کاری) مدرسه را ترک می‌کنید. مدت زمان حضور شما در مدرسه،  $2\text{ h}$  به طول می‌انجامد (از لحظه  $t_1 = 8\text{ h}$  شروع و تا  $t_2 = 10\text{ h}$  ادامه می‌یابد). به عبارت دیگر، بازه‌ی زمانی حضور شما در کلاس، تمام لحظه‌های بین دو لحظه  $t_1$  و  $t_2$  را شامل می‌شود و مدت آن  $\Delta t = t_2 - t_1 = 10 - 8 \rightarrow \Delta t = 2\text{ h}$  برابر است: با:

در شکل ۷، لحظه‌های  $t_1$  و  $t_2$  و بازه‌ی زمانی  $\Delta t$  را روی محور زمان نمایش داده‌ایم.



شکل ۸، نمایش بازه‌های زمانی یک‌ثانیه‌ای بر روی محور زمان.

**توجه ۱** منظور از ثانیه‌ی اول حرکت، بازه‌ی زمانی  $t=0$  تا  $t=1\text{ s}$ :  $t_1 = 1\text{ s}$  و ... است. با این حساب، ثانیه‌ی  $n$  حرکت، بازه‌ی زمانی‌ای است که از لحظه  $t=n-1$  تا  $t=n$  (هر دو بر حسب ثانیه) طول می‌کشد (شکل ۸).

**توجه ۲** منظور از  $t$  ثانیه‌ی  $n$ ، بازه‌ی زمانی‌ای است که از لحظه  $t=(n-1)\text{ s}$  ثانیه شروع و در لحظه  $t=n\text{ s}$  ثانیه خاتمه می‌یابد.

**نمونهٔ ۳** دو ثانیه‌ی اول حرکت، یعنی از لحظه  $t=0$  تا  $t=2\text{ s}$ ؛ دو ثانیه‌ی دوم حرکت، یعنی از لحظه  $t=2\text{ s}$  تا  $t=4\text{ s}$  و در حالت کلی، دو ثانیه‌ی  $n$  یعنی از لحظه  $t=2n-2$  تا  $t=2n$  (هر دو بر حسب ثانیه).

**نیز باش** وقتی می‌گذر  $2$  ثانیه‌ی دهم، سریع  $2$  رو ضرب در  $10$  کن ( $2 \times 10 = 20$ )، حالا تا ازش کم کن ( $20 - 18 = 2$ )؛ پس می‌شه بازه‌ی زمانی  $t=18\text{ s}$  تا  $t=20\text{ s}$ . حالا شما بگید:  $4$  ثانیه‌ی پنجم از کجا می‌شه؟ بله! از لحظه  $t=16\text{ s}$  تا  $t=20\text{ s}$  ( $20 - 16 = 4$  و  $4 \times 5 = 20$ ).

خوبی  
پرسش:  
لطفاً  
آنرا  
نمایش  
کنید

$$x_0 = -2x_0 + 6x_0 + 8 = 8\text{ m}$$

$$x_1 = -2x_1 + 6x_1 + 8 = 12\text{ m}$$

$$x_2 = -2x_2 + 6x_2 + 8 = 4\text{ m}$$

$$\Delta x_1 = x_1 - x_0 = 12 - 8 = 4\text{ m}$$

$$\Delta x_2 = x_2 - x_1 = 4 - 12 = -8\text{ m}$$

$$\frac{\Delta x_2}{\Delta x_1} = \frac{-8}{4} \rightarrow \frac{\Delta x_2}{\Delta x_1} = -2$$

مکان متحرک در مبدأ زمان ( $t_0 = 0$ ) برابر است با:

$$x_0 = 18\text{ m}$$

$$x_1 = 25\text{ m}$$

جابه‌جایی متحرک در ثانیه‌ی اول (بازه‌ی زمانی  $t_1$  تا  $t_2$ ) می‌شود:

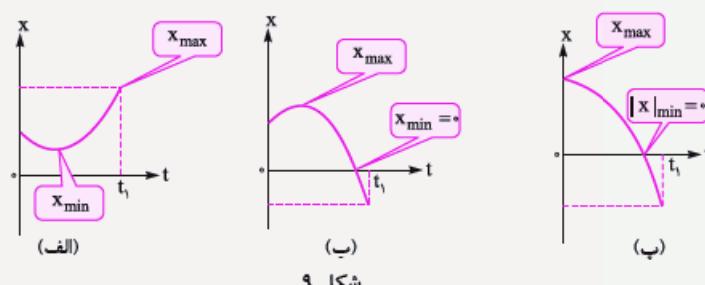
جابه‌جایی متحرک در ثانیه‌ی دوم (بازه‌ی زمانی  $t_2$  تا  $t_3$ ) می‌شود:

حالا خواسته‌ی طرح تست را اجابت می‌کنیم!

جنبه‌ی ریاضی این تست‌ها قوی‌تر از جنبه‌ی فیزیکی اون‌هاست! در متن زیر، روش حل این مدل تست‌ها را توضیح داده‌ایم.

### ۷) اسیراتری محاسبه‌ی بیشترین و کمترین فاصله‌ی متحرک از مبدأ مکان

در شکل ۹، نمودار مکان – زمان چند متحرک فرضی رو در مدت  $t$  رسم کردم.



شکل ۹

با توجه به این شکل‌ها، در چه لحظه‌هایی فاصله‌ی متحرک از مبدأ ( $|x|$ )، بیشته‌ی یا مینیمم می‌شه؟

**پاسخ** فاصله‌ی متحرک از مبدأ در شکل ۹-ب در اولین لحظه (لحظه‌ی  $t=0$ ، در شکل ۹-الف) در آخرین لحظه بازه‌ی زمانی  $t_1$  و در نقطه‌ی اکسترم، بیشته شده. یعنی برای تعیین  $x_{\max}$  باید مکان متحرک رو در سه لحظه با هم مقایسه کنی: اول - آخر - اکسترم.

برای محاسبه‌ی  $|x|_{\min}$  هم همین کار رو می‌کنیم؛ فقط حواس‌تون رو جمع کنید که اگه مطابق شکل‌های ۹-ب و ۹-ب متحرک از مبدأ عبور کنه،  $|x|_{\min} = 0$  می‌شه.

**مثال** معادله‌ی حرکت متحرکی در SI به صورت  $x = t^3 - 2t + 6$  است. کمترین و بیشترین فاصله‌ی این متحرک از مبدأ مکان تا لحظه‌ی  $t = 3\text{ s}$  چند متر است؟

**پاسخ** مفهومی ترین راه برای حل این سؤال، استفاده از نمودار مکان – زمان است. برای رسم نمودار مکان – زمان یک معادله‌ی درجه‌ی ۲، کافیه مختصات سه‌تا نقطه‌ی مهم را معلوم کنی: اول – آخر – اکسترم.

$$x_0 = 0^3 - 2 \times 0 + 6 = 6 \text{ m}$$

**۱**: در لحظه‌ی  $t = 0$

$$x = 3^3 - 2 \times 3 + 6 = 9 - 6 + 6 = 9 \text{ m}$$

**۲**: در لحظه‌ی  $t = 3\text{ s}$

**۳**: **اکسترم:** با توجه به این‌که  $x$  تابع درجه‌ی دوم است، نمودار  $x - t$  متحرک به شکل یک سهمی است و چون ضریب عبارت درجه‌ی ۲ (یعنی ضریب  $t^2$ ) مثبت است، این سهمی دارای نقطه‌ی مینیمم است. برای تعیین مختصات نقطه‌ی مینیمم، می‌توانی از فرمول آشنای

$$t = \frac{-b}{2a} \quad \left\{ \begin{array}{l} x = t^3 - 2t + 6 \\ y = ax^3 + bx + c \end{array} \right. \quad \xrightarrow{(a=1, b=-2)} \quad t = \frac{-(-2)}{2 \times 1} = 1\text{ s} \quad \rightarrow \quad x = 1^3 - 2 \times 1 + 6 = 1 - 2 + 6 = 5 \text{ m}$$

استفاده کنی:

ولی بهتر از مفهوم مشتق استفاده کنی. شبی خط مماس بر نمودار در رأس سهمی برابر صفر؛ بنابراین، مشتق تابع ( $x$ ) نسبت به متغیر ( $t$ ) در رأس سهمی برابر صفر است.

$$\frac{dx}{dt} = 0 \rightarrow 2t - 2 = 0 \rightarrow t = 1\text{ s}, \quad x = 5 \text{ m}$$

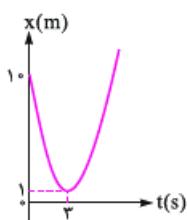
حال نمودار مکان – زمان متحرک رو رسم می‌کنیم. با توجه به شکل، کمترین فاصله‌ی متحرک از مبدأ مکان  $5\text{ m}$  و بیشترین فاصله‌ی آن از مبدأ ( $t = 3\text{ s}$ )  $9\text{ m}$  است:

$$x_{\min} = 5 \text{ m}, \quad x_{\max} = 9 \text{ m}$$

**ثوابت** لازم نیست حتماً نمودار رسم کنی! مختصات  $x$  در لحظه‌ی اول، آخر و اکسترم رو که حساب کردی، بین کدام  $x$  از بقیه کمتر و کدام  $x$  از بقیه بیشتره.

**X** رو به شکلی بنویس که از دل اون یک اتحاد (اتحاد دوم) و یک عدد ثابت بیرون بیاد! مطمئن‌نماین کار را قبل از درس ریاضی بارها انجام داده‌اید! ببینید:

**X** زمانی مینیمم است که عبارت داخل پرانتز بالا صفر بشه: و وقتی ماکزیمم است که  $t = 3\text{ s}$  ماقزیمم باشد. یعنی در لحظه‌ی  $t = 3\text{ s}$

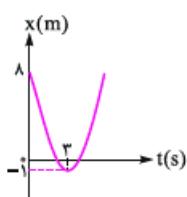


برای پیدا کردن مختصات نقطه‌ی اکسترم (ماکزیمم یا مینیمم) یک تابع درجه‌ی ۲، می‌توان مشتق تابع را نسبت به متغیر، مساوی صفر قرار داد؛ یعنی:

$$\frac{dx}{dt} = 2t - 6 = 0 \rightarrow 2t = 6 \rightarrow t = 3\text{ s} \rightarrow x_{\min} = 3^3 - 6 \times 3 + 1 = 9 - 18 + 1 = 1\text{ m}$$

نمودار مکان – زمان متحرک هم بهوضوح، جواب بالا را تأیید می‌کندا!

$$x = t^3 - 6t + 1 = (t^3 - 6t + 9) + 1 \xrightarrow{(t=3 \rightarrow t=3)} x_{\min} = 1\text{ m}$$



این‌بار تعیین مختصات نقطه‌ی اکسترم را در دستور کار خود قرار می‌دهیم:

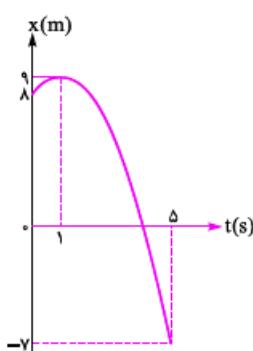
$$\frac{dx}{dt} = 2t - 6 = 0 \rightarrow 2t = 6 \rightarrow t = 3\text{ s} \rightarrow x = 3^3 - 6 \times 3 + 8 = 9 - 18 + 8 = -1\text{ m}$$

یهدهمه عجله نکنی **۲** رو بزنی!

مکان اولیه‌ی متحرک  $x = 8\text{ m}$  است و برای رسیدن به مکان  $x = -1\text{ m}$ ، قطعاً از مبدأ عبور می‌کند. پس  $0$  است؛ برای درگ بهتر مطلب، نمودار مکان – زمان متحرک رو هم برآتون رسم کردما!

$$x = t^3 - 6t + 8 = (t^3 - 6t + 9) - 1 = (t - 3)^3 - 1$$

در رابطه‌ی بالا، اگر به جای عدد  $-1$  یک عدد مثبت قرار داشت، امکان نداشت  $x$  برابر صفر بشه؛ ولی حالا که یک عدد منفی در کنار عبارت  $(t - 3)^3$  قرار گرفته،  $x$  دوبار صفر می‌شه؛ یکبار قبل از لحظه‌ی  $t = 3\text{ s}$  (در لحظه‌ی  $t = 2\text{ s}$ ) و یکبار بعد از لحظه‌ی  $t = 3\text{ s}$  (در لحظه‌ی  $t = 4\text{ s}$ ).



ریشه‌ی مشتق معادله، نقطه‌ی اکسترم نمودار را مشخص می‌کند.

گزینه ۳۴

$$\frac{dx}{dt} = -2t + 2 = 0 \rightarrow t = 1 \text{ s} \rightarrow x = -t^2 + 2t + 8 = 9 \text{ m}$$

$x_{\max} = 9 \text{ m}$  با توجه به نمودار نیز، بیشترین فاصله‌ی ذره از مبدأ مکان در ۱ ثانیه‌ی اول، ۹ m است.

$$x = -t^2 + 2t + 8 = -(t^2 - 2t - 8) = -(t^2 - 2t + 1) + 9 = 9 - (t - 1)^2$$

$t = 1 \text{ s}; t - 1 = 0 \rightarrow x_{\max} = 9 \text{ m}$  بیشترین فاصله‌ی ذره از مبدأ در مکان‌های مثبت برابر است با:

$$t = 5 \text{ s}; x = -5^2 + 2 \times 5 + 8 = -25 + 10 + 8 = -7 \text{ m} \rightarrow |x| = 7 \text{ m}$$

و در مکان‌های منفی: یادتون نرہ که دعوا بین سه تا نقطه‌س: اول، آخر، اکسترم که در این تست، نقطه‌ی اکسترم بیشترین  $x$  را داشت.

درسنامه‌ی بعدی به بررسی مفهوم سرعت متوسط می‌پردازد.

گزینه ۳۵

## (۸) سرعت متوسط

به نسبت جایه‌جایی به زمان جایه‌جایی یک متحرک، می‌گوییم «سرعت متوسط»، و مقدار آن را با  $\bar{v}$  نشان می‌دهیم. بنابراین، در حرکت یک بعدی بر روی محور  $X$ ، رابطه‌ی ۲ برقرار است.

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \quad (\text{رابطه‌ی ۲})$$

**توجه** یکای سرعت متوسط در SI، «متر بر ثانیه (m/s)» است؛ البته متدالوں ترین یکایی که ما در زندگی روزمره - برای بیان سرعت استفاده می‌کیم، «کیلومتر بر ساعت (km/h)» است. نحوی تبدیل این دو یکا را در نمونه‌های ۱ و ۲ ملاحظه بفرمایید.

**نمونه ۱** فرض کنید سرعت متوسط اتومبیل  $72 \text{ km/h}$  است. با توجه به این که هر کیلومتر معادل  $1000 \text{ m}$  و هر ساعت معادل  $3600 \text{ s}$  ثانیه است، سرعت اتومبیل بر حسب متر بر ثانیه برابر است با:

$$\bar{v} = 72 \frac{\text{km}}{\text{h}} = 72 \times \frac{10^3 \text{ m}}{3600 \text{ s}} = 72 \times \frac{1}{3.6} \text{ m/s} \rightarrow \bar{v} = 20 \text{ m/s}$$

**نمونه ۲** فرض کنید سرعت متوسط اتومبیل  $10 \text{ m/s}$  است. این سرعت بر حسب کیلومتر بر ساعت برابر است با:

$$\bar{v} = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}} = 10 \times \frac{10^{-3} \text{ km}}{\frac{1}{3600} \text{ h}} = 10 \times 3.6 \text{ km/h} \rightarrow \bar{v} = 36 \text{ km/h}$$



**نتیجه** برای تبدیل یکای  $\text{km/h}$  به  $\text{m/s}$ ، سرعت مورد نظر را تقسیم بر  $\frac{1}{3.6}$  و برای تبدیل یکای  $\text{m/s}$  به  $\text{km/h}$ ، سرعت مورد نظر را ضرب در  $\frac{3.6}{1}$  می‌کنیم.

$v(\text{m/s})$	$v(\text{km/h})$
+5	18
+10	36
+5	+18
+15	54
+5	+18
+20	72
+5	+18
+25	90
+5	+18
+30	108

**نیز باش** بالای ۹۰٪ تست‌هایی که در اون‌ها نیاز به تبدیل واحد  $\text{km/h}$  به  $\text{m/s}$  و  $\text{m/s}$  به  $\text{km/h}$  دارند، سرعت متحرک بر حسب  $\text{m/s}$ ، مضرب درستی از ۵ و سرعت متحرک بر حسب  $\text{km/h}$ ، مضرب درستی از ۱۸ است. توجه کنید که  $5 \text{ m/s} = 18 \text{ km/h}$  است و برای تبدیل سریع‌تر این دو واحد، می‌توانید از این تساوی استفاده کنید. اگر هم که مقادیر جدول ۱ رو به خاطر سپریدید که چه بهتر!

**نکته** از آن جا که  $\Delta t$  همواره مثبت است، علامت  $\bar{v}$  تابع علامت  $\Delta x$  است. اگر متحرک در جهت محور  $X$  جایه‌جا شود،  $\bar{v} > 0$  و اگر در خلاف جهت محور  $X$  جایه‌جا شود،  $\bar{v} < 0$  است.

جدول ۱

۱ - هیچ‌گاه نمی‌توان زمان را به عقب بازگرداند. (به هر در نیام‌های تخلیی) پس همیشه  $t_2 > t_1$  و  $\Delta t > 0$  است.

آنکه ما قهرمان شنای اسپیک رو می‌شناشیم رفیقمه!! اون قدر سرعت متوسطش زیاده سوته طول یک استفر رو می‌ره و برمی‌کرد!!  
جمله‌ی فوق اشتباه است! چون پس از بازگشت به نقطه‌ی اولیه، جایه‌جایی و در نتیجه، سرعت متوسط شناگر صفر می‌شود!

اگر محور X را در جهت جایه‌جایی شناگر در مدت رفت در نظر بگیریم، سرعت متوسط او در این مدت برابر است با:

$$\bar{v}_1 = \frac{\Delta x_1}{\Delta t_1} = \frac{40}{20} = 2 \text{ m/s}$$

چون شناگر مسیر آمده را در جهت عکس برمی‌گردد، جایه‌جایی او در مسیر برگشت، منفی جایه‌جایی‌اش در مسیر رفت است؛ به این معنی  $\bar{v}_2 = \frac{\Delta x_2}{\Delta t_2} = \frac{-40}{25} = -1.6 \text{ m/s} \Rightarrow \frac{\bar{v}_1}{\bar{v}_2} = \frac{2}{-1.6} \rightarrow \frac{\bar{v}_1}{\bar{v}_2} = -\frac{5}{4}$  که  $\Delta x_2 = -40 \text{ m}$  می‌باشد. پس:

**توجه** اگر محور X را در جهت جایه‌جایی شناگر در مسیر برگشت انتخاب کنیم، علامت  $\bar{v}_1$ ، منفی و علامت  $\bar{v}_2$ ، مثبت می‌شود؛ اما در جواب نهایی تغییری حاصل نمی‌شود.

$$\Delta t = t_2 - t_1 = 20 - 10 = 10 \text{ s}$$

زمان سپری شده در جایه‌جایی اتومبیل از نقطه‌ی A تا B برابر است با:

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_B - x_A}{\Delta t} = \frac{200 - (-100)}{10} = \frac{300}{10} \rightarrow \bar{v} = 30 \text{ m/s}$$

بنابراین، سرعت متوسط اتومبیل در مسیر AB برابر است با:

**گزینه ۳۷** مدت زمانی را که طول می‌کشد تا اتومبیل از A تا 0 جایه‌جا شود، با  $\Delta t_1$  و زمان جایه‌جایی از 0 تا B را با  $\Delta t_2$  نشان

می‌دهیم، زمان جایه‌جایی از A تا B (یعنی  $\Delta t$ ) برابر مجموع زمان‌های این دو بازه خواهد بود:

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_B - x_A}{\Delta t} = \frac{200 - (-100)}{30} = \frac{300}{30} \rightarrow \bar{v} = 10 \text{ m/s}$$

بنابراین، سرعت متوسط اتومبیل در مسیر AB می‌شود:

**۹) چه وقت زمان‌ها را با هم جمع می‌کنیم و چه وقت از هم کم؟!**

طول مدت بازه‌ی زمانی بین لحظه‌های  $t_1$  و  $t_2$ ، برابر اندازه‌ی تفاضل این دو لحظه از یکدیگر است ( $\Delta t = t_2 - t_1$ )؛ اما اگر حرکتی در چند بازه‌ی زمانی (متوالی) صورت بگیرد کل زمان حرکت، برابر مجموع زمان‌های این بازه‌هاست ( $\Delta t = \Delta t_1 + \Delta t_2 + \dots + \Delta t_n$ ).

**نحوه** فرض کنید متحرکی نصف مسیری رو در مدت  $5 = \Delta t_1 = 10 \text{ s}$  و نصف دیگری رو در مدت  $5 = \Delta t_2 = 30 \text{ s}$  طی می‌کند. کل زمان

حرکت متحرک می‌شه:  $\Delta t = \Delta t_1 + \Delta t_2 = 10 + 30 \rightarrow \Delta t = 40 \text{ s}$

حالا اگر متحرک همون مسیر رو بین دو لحظه‌ی  $t_1 = 10 \text{ s}$  و  $t_2 = 30 \text{ s}$  طی کند، مدت زمان حرکتش می‌شه:

$$\Delta t = t_2 - t_1 = 30 - 10 \rightarrow \Delta t = 20 \text{ s}$$

$$\bar{v} = 72 \text{ km/h} = 72 \times \frac{1000 \text{ m}}{3600 \text{ s}} = \frac{72}{3.6} \text{ m/s} = 20 \text{ m/s}$$

**گزینه ۳۹**

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \rightarrow 20 = \frac{3600}{\Delta t} \rightarrow \Delta t = 180 \text{ s} = 3 \times 60 \text{ s} \rightarrow \Delta t = 3 \text{ min}$$

منظور از ۵ ثانیه‌ی اول، بازه‌ی زمانی بین دو لحظه‌ی  $t_1 = 0$  و  $t_2 = 5 \text{ s}$  است. ابتدا جایه‌جایی متحرک را در این بازه‌ی زمانی،

$$\begin{cases} t_1 = 0 \rightarrow x_1 = 0 / 25 + 0 = 0 / 25 \text{ m} \\ t_2 = 5 \rightarrow x_2 = 0 / 25 + \sin \pi = 0 / 25 + 0 = 0 / 25 \text{ m} \end{cases} \Rightarrow \Delta x = x_2 - x_1 = 0 / 25 - 0 / 25 = 0$$

حساب می‌کنیم.

خب؛ مطابق رابطه‌ی ۲، وقتی جایه‌جایی متحرک صفر باشد، سرعت متوسط آن نیز صفر است.

$$\begin{cases} t_1 = 1s \rightarrow x_1 = 5 \times 1^2 - 2 = 3 \text{ m} \\ t_2 = 2s \rightarrow x_2 = 5 \times 2^2 - 2 = 18 \text{ m} \end{cases} \Rightarrow \bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} = \frac{18 - 3}{2 - 1} = \frac{15}{1} \rightarrow \bar{v} = 15 \text{ m/s}$$

**گزینه ۴۱**

سرعت متوسط متحرک هنگامی صفر می‌شود که متحرک برگرداند سر جای اولیه‌اش. معادله‌ی حرکت متحرک نشان می‌دهد  $t_1 = 0 \rightarrow x = x_1 = 14 \text{ m}$  در لحظه‌ی  $t_2 = 0$ ، در مکان  $x = x_2 = 14 \text{ m}$  بوده است.

$$x = 2t^2 - 16t + 14 = 14 \rightarrow 2t^2 - 16t = 0 \rightarrow t^2 - 8t = 0$$

حالا باید بینیم متحرک در چه لحظه‌ای دوباره در مکان  $x = 14 \text{ m}$  قرار می‌گیرد. معادله‌ی بالا دو تر ریشه دارد؛ یکی صفر که  $t_1 = 0$  و دیگری  $t_2 = 8 \text{ s}$  که در دل  $\frac{3}{2}$  جا دارد!

**گزینه ۴۲**

در لحظه‌ی عبور از مبدأ مکان  $x = 0$  می‌شود.

$$x = 0 \rightarrow t^2 - 8t + 6 = 0 \rightarrow (t - 2)(t - 3) = 0 \rightarrow (t_1 = 2s, t_2 = 3s)$$

بنابراین، متحرک در لحظه‌ی  $t_1 = 2s$  برای اولین بار و در لحظه‌ی  $t_2 = 3s$  برای دومین بار از مبدأ مکان عبور می‌کند.

$$\begin{cases} t_1 = 0 \rightarrow x_1 = 6 \text{ m} \\ t_2 = 2s \rightarrow x_1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} = \frac{0 - 6}{2 - 0} = -\frac{6}{2} \rightarrow \bar{v} = -3 \text{ m/s}$$

**گزینه ۴۳**

### گزینه ۴۴

$$\begin{cases} t_0 = 0 \rightarrow x_0 = A \\ t = ۳\text{s} \rightarrow x = A + B \times ۳^۳ = A + ۲۷B \end{cases} \Rightarrow v = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{(A + ۲۷B) - A}{3 - 0} = ۹B \xrightarrow{(v=18\text{ m/s})} ۹B = 18 \rightarrow B = 2 \text{ (SI)}$$

$$x = A + ۲t^3 \xrightarrow{(t=3\text{s} \rightarrow x=24\text{m})} 24 = A + 2 \times 3^3 \rightarrow A + ۱۸ = 24 \rightarrow A = 6\text{m}$$

در هنگام تعیین جایه‌جایی، اول و آخر مسیر را می‌بینیم. آسانسور در ابتدای مسیر در طبقه‌ی اول و در انتهای مسیر در طبقه‌ی هفتم واقع است. فاصله‌ی بین این دو طبقه ( $\Delta y$ ) برابر است با:  $\Delta y = (7 - 1) \times 5 = 30\text{m}$

(چون آسانسور در راستای قائم حرکت می‌کند، جایه‌جایی اش را با  $\Delta y$  نشان داده‌ایم). از طرفی، زمان کل حرکت، برابر مجموع زمان‌های بازه‌های  $\Delta t = \Delta t_1 + \Delta t_2 + \Delta t_3 = ۲۰ + ۵ + ۱۰ = ۳۵\text{s}$  مطرح شده در صورت تست است.

$v = \frac{\Delta y}{\Delta t} = \frac{30}{35} \rightarrow v = \frac{6}{7}\text{ m/s}$  را بر  $\Delta t$  تقسیم کنید تا به جواب برسید.

لطفاً به درس نامه‌ی بعدی توجه بفرمایید.

### گزینه ۴۶

شکل ۱۰) **تعیین سرعت متوسط از روی نمودار مکان-زمان**

شکل ۱۰ نمودار مکان-زمان متحرکی را نشان می‌دهد که در لحظه‌ی  $t_1$  در مکان  $x_1$  و در لحظه‌ی  $t_2$  در مکان  $x_2$  قرار دارد. اگر نقطه‌ی  $A(t_1, x_1)$  را به نقطه‌ی  $B(t_2, x_2)$  وصل کنیم، پاره‌خط حاصل می‌شود که شیب آن برابر است با:

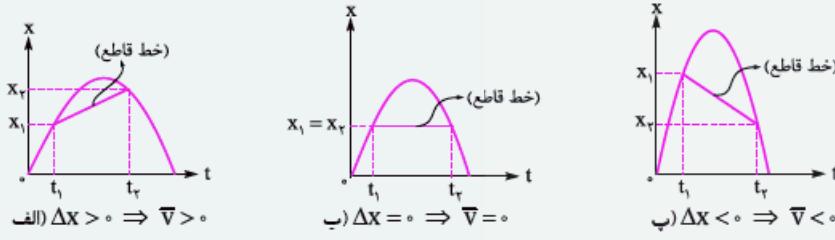
$$AB = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \text{شیب پاره‌خط } AB \rightarrow \bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \quad (\text{در بازه‌ی زمانی } t_1 \text{ تا } t_2)$$

شکل ۱۰

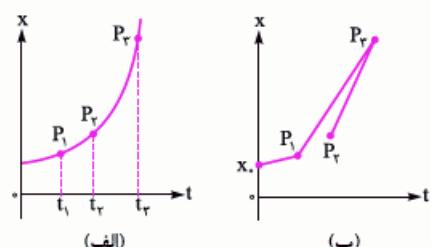
سرعت متوسط یک متحرک بین دو لحظه از زمان، برابر شیب پاره‌خطی است که نقاط متناظر با آن دو لحظه را بر روی نمودار مکان-زمان به هم وصل می‌کند.

**پلاده‌آشیت ویاضی** اگر یک خط، به شکل صعودی باشد (شیبه این:  $y = mx + b$ ، علامت شیب آن مثبت و اگر به شکل نزولی باشد (شیبه این:  $y = mx + b$ ، علامت شیب آن منفی و اگر افقی باشد (شیبه این:  $y = b$ ، مقدار شیب آن صفر است).

**نمونه** در شکل‌های ۱۱، علامت سرعت متوسط را بین دو لحظه‌ی دلخواه  $t_1$  و  $t_2$  بر روی نمودار مکان-زمان مشخص کرده‌ایم.



با توجه به شکل (الف)، پاره‌خط‌های قاطع بر نمودار را در بازه‌های زمانی ارائه شده در گزینه‌ها، رسم می‌کنیم (شکل ب). سرعت متوسط متحرک در بازه‌ی زمانی  $t_1$  تا  $t_2$  برابر شیب پاره‌خط  $P_1P_2$  و در بازه‌ی زمانی  $t_2$  تا  $t_3$  برابر شیب پاره‌خط  $P_2P_3$  و در بازه‌ی زمانی  $t_3$  تا  $t_4$  برابر شیب پاره‌خط  $P_3P_4$  است. در بین این سه، امتداد پاره‌خط  $P_2P_3$  زاویه‌ی بزرگتری با محور افقی می‌سازد؛ بنابراین، شیب پاره‌خط  $P_2P_3$  بیشتر از دو پاره‌خط دیگر است و سرعت متوسط متحرک در بازه‌ی زمانی  $t_2$  تا  $t_3$  بیشتر از سایر بازه‌های است.



با این فرض که متحرک روی همین محور  $X$  در نمودار حرکت می‌کند، متحرک در لحظه‌ی  $t_1 = ۵\text{s}$  در مکان  $A'$  است (نیز  $A$ ) و در لحظه‌ی  $t_2 = ۸\text{s}$  به مکان  $B'$  (نیز  $B$ ) منتقل می‌شود. جایه‌جایی متحرک در این مدت برابر است با:

$$\Delta x = x_{B'} - x_{A'} = ۴۲ - ۶ = -۱۸\text{m}$$

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{-18}{8 - 5} = -6\text{ m/s} \rightarrow |\bar{v}| = 6\text{ m/s}$$

و سرعت متوسط آن:

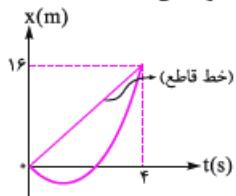
بردار سرعت متوسط در جهت جایه‌جایی، یعنی از  $A'$  به طرف  $B'$  است.

-۴۸

گزینه ۳

بنابراین:

با توجه به نمودار مکان - زمان، متحرک در لحظه  $t = 0$  در مکان  $x = 16$  m است.



$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x - x_0}{t - t_0} = \frac{16 - 0}{4 - 0} = \frac{16}{4} \rightarrow \bar{v} = 4 \text{ m/s}$$

البته می‌توانستید شبیه خط قاطع بر نمودار را بین دو لحظه  $t = 0$  و  $t = 4$  s حساب کنید و به همین جواب برسید.

جواب برسید.

نمی‌دونم طراح، از طرح این که شتاب حرکت متحرک ثابته چه منظوری داشتم! چون در محاسبه سرعت متوسط فقط

مکان‌های اولیه و نهایی مهمند و نوع حرکت متحرک تأثیری در جواب نداره.

$$\begin{cases} t_1 = 1 \text{ s}: x_1 = 0 \\ t_2 = 4 \text{ s}: x_2 = -6 \text{ m} \end{cases} \Rightarrow \bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} = \frac{-6 - 0}{4 - 1} = \frac{-6}{3} \rightarrow \bar{v} = -2 \text{ m/s}$$

سرعت متوسط را در ۴ ثانیه اول با  $\bar{v}$  و در ۲ ثانیه بعدی با  $\bar{v}_2$  نشان می‌دهیم.

گزینه ۴

$$\begin{cases} t_0 = 0: x_0 = 0 \\ t = 4 \text{ s}: x = x_1 \\ t = 6 \text{ s}: x_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \bar{v}_1 = \frac{\Delta x_1}{\Delta t_1} = \frac{x_1 - x_0}{t_1 - t_0} = \frac{x_1}{t_1} = \frac{x_1}{4} \\ \bar{v}_2 = \frac{\Delta x_2}{\Delta t_2} = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} = \frac{-x_1}{t_2 - t_1} = \frac{-x_1}{6 - 4} = \frac{-x_1}{2} \end{cases} \Rightarrow \frac{\bar{v}_1}{\bar{v}_2} = -\frac{1}{2}$$

درسنامه‌ی زیر به شما روگردان روش زمین نظر ازید!!

گزینه ۵

## (۱۱) سرعت لحظه‌ای

با توجه به تعریف، سرعت متحرک در لحظه  $t_1$  برابر حد سرعت متوسط آن در یک بازه‌ی زمانی بین نهایت کوچک در همسایگی  $t_1$  است.

$$\bar{v} = \frac{x(t_2) - x(t_1)}{t_2 - t_1} = \frac{x(t_1 + \Delta t) - x(t_1)}{\Delta t} \rightarrow v(t_1) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{x(t_1 + \Delta t) - x(t_1)}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

با توجه به نمادگذاری‌های به کاررفته در کتاب‌های ریاضیات، جمله‌ی بالا به صورت  $\frac{dx}{dt}$  می‌نویسند و به آن می‌گویند: «مشتق مکان نسبت به

$$v = \frac{dx}{dt} \quad (\text{را بطيه ۳})$$

زمان»، بنابراین، سرعت متحرک در هر لحظه (۷) از رابطه ۳ به دست می‌آید:

**نمونه ۱** اگر معادله‌ی حرکت متحرکی در SI به صورت  $X = t^3 + 2t + 1$  بود، معادله‌ی سرعت آن در SI برابر است با:

$$v = \frac{dx}{dt} = 2t + 2$$

توسط معادله‌ی اخیر، می‌توانیم سرعت متحرک را در هر لحظه حساب کنیم؛ مثلاً در لحظه  $t = 15$  s:

$$v = 2 \times 15 + 2 \rightarrow v = 4 \text{ m/s}$$

سرعت لحظه‌ای را با اختصار، سرعت می‌نامیم؛ اما سرعت متوسط را همان سرعت متوسط صدا می‌زنیم!!!



**نکته ۱** دقت کنید که سرعت، یک کمیت برداری است که توسط رابطه ۳، می‌توان

مقدار جبری آن را در حرکت یک بعدی بدست آورد. زمانی که متحرک در جهت

محور  $x$  حرکت می‌کند، بردار سرعت آن در جهت محور  $x$  و  $v > 0$  است و زمانی

که متحرک در خلاف جهت محور  $x$  حرکت می‌کند، بردار سرعت آن در خلاف

جهت محور  $x$  و  $v < 0$  است. شکل ۱۲ را تماشا کنید!



شکل ۱۲

**نکته ۲** اگر سرعت متحرکی تابع درجه‌ی اول از زمان باشد، برای محاسبه  $\bar{v}$  می‌توان میانگین زمان‌ها ( $\bar{t}$ ) را در معادله‌ی سرعت - زمان متحرک جای‌گذاری کرد:

**نمونه ۲** در نمونه‌ی ۱، چون  $v = t^2$  تابع درجه‌ی اول از زمان است، برای محاسبه  $\bar{v}$  می‌توانیم  $\bar{t}$  را در معادله‌ی  $v = at + v_0$  بگذاریم. مثلاً سرعت متوسط متحرک در ۰ ثانیه اول (از  $t_0 = 0$  تا  $t_1 = 15$  s) می‌شود:

$$\bar{t} = \frac{t_1 + t_0}{2} = \frac{15 + 0}{2} = \frac{15}{2} \text{ s} \rightarrow \bar{v} = 2\bar{t} + 2 = 2 \times \frac{15}{2} + 2 \rightarrow \bar{v} = 16 \text{ m/s}$$

و اما تست ۵۱: ابتدا از تابع مکان - زمان متحرک (نسبت به زمان) مشتق می‌گیریم:

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{1}{3} \times 2t^2 + 2 = t^2 + 2$$

$$v = t^2 + 2 = 15^2 + 2 = 227 \text{ m/s}$$

حالا سرعت متحرک را در لحظه‌ی  $t = 25$  s تعیین می‌کنیم:

گزینه ۳ - ۵۲ ☺

$$v = \frac{dx}{dt} = 2t + 2 \xrightarrow{(t=1s)} v = 2 \times 1 + 2 = 4 + 2 = 6 \text{ m/s}$$

$$\begin{cases} t_0 = 0 \rightarrow x_0 = 0^2 + 2 \times 0 - 1 = -1 \text{ m} \\ t_1 = 2s \rightarrow x_1 = 2^2 + 2 \times 2 - 1 = 4 + 4 - 1 = 7 \text{ m} \end{cases} \Rightarrow \bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{7 - (-1)}{2 - 0} = \frac{8}{2} = 4 \text{ m/s} \rightarrow \frac{v}{\bar{v}} = \frac{6}{4} \rightarrow \frac{v}{\bar{v}} = \frac{3}{2}$$

لزباش چون  $v$  تابع درجه اول از زمانه، می‌توانیم میانگین زمان‌ها را در معادله  $t = 7$  قرار بدی و در زمان حل نست، صرفه‌جویی کنی!

$$\bar{t} = \frac{t_0 + t_1}{2} = \frac{0 + 2}{2} = 1s$$

$$v = 2t + 2 \rightarrow \bar{v} = 2\bar{t} + 2 = 2 \times 1 + 2 = 4 \text{ m/s}$$

فقط برای تابع‌های درجه‌ی اول زمان، می‌توانید مقدار متوسط تابع را با جای‌گذاری مقدار متوسط متغیر به دست آورید.

گزینه ۳ - ۵۳ ☺

$$v_1 = \frac{dx_1}{dt} = 6t, \quad v_2 = \frac{dx_2}{dt} = 3t^2 - 9 \quad \text{با یک تست صرفاً محاسباتی سروکار داریم؛ پس توضیح بی توپی!}$$

$$v_1 = v_2 \rightarrow 6t = 3t^2 - 9 \rightarrow 3t^2 - 6t - 9 = 0 \rightarrow (t+1)(t-3) = 0 \rightarrow t = -1s \text{ ✗}, \quad t = 3s \checkmark$$

علامت سرعت متحرک چهت حرکت آن را نشان می‌دهد. پس باید سرعت متحرک را تعیین علامت کنیم.

گزینه ۱ - ۵۴ ☺

$$v = \frac{dx}{dt} = 8t + 8 \xrightarrow{(t \geq 0)} v > 0 \quad (\text{پس متحرک پیوسته در چهت محور محور } X \text{ حرکت می‌کند})$$



با توجه به رابطه  $X = -4t - 7$ ، دو حالت بیشتر نداریم: یا  $x > 0$  و  $x < 0$  است؛ یا  $v > 0$  و  $v < 0$  است. در هر دو حالت، متحرک به مبدأ مکان نزدیک می‌شود. در شکل مقابل، هر دو حالت ممکن دیده می‌شوند.

گزینه ۲ - ۵۵ ☺

اول با یک حرکت سریع، مشتق  $x$  را تعیین کنیم!

حالا نوبت تعیین علامت  $v$  است. این کار را در جدول رو به رو انجام داده‌ام. مطابق این جدول، متحرک از لحظه‌ی  $t = 0$  تا  $t = \frac{1}{3}s$  در خلاف چهت محور  $X$  و از لحظه‌ی  $t = \frac{1}{3}s$  به بعد در چهت محور  $X$  حرکت می‌کند.

اول، به متن آموزشی زیر توجه کنید.

گزینه ۱ - ۵۷ ☺

## ۱۲) شرط تغییر چهت متحرک

وقتی متحرکی می‌ایستد، سرعت‌ش صفر و وقتی برمی‌گردد، علامت سرعت‌ش تغییر می‌کند. در نتیجه ...

شرط تغییر چهت متحرک، صفر شدن سرعت و سپس تغییر علامت آن است.

نتیجه

نمونه ۱ اگر معادله‌ی سرعت-زمان متحرکی در SI به صورت  $v = t - 1$  باشد، سرعت متحرک در لحظه‌ی  $t = 1s$  صفر و سپس تغییر

علامت می‌دهد، پس متحرک در لحظه‌ی  $t = 1s$  تغییر چهت می‌دهد.

نمونه ۲ اگر معادله‌ی سرعت-زمان متحرکی به صورت  $v = t^2 + 2t - 7$  باشد، چون همواره  $v > 0$  است، متحرک از مبدأ زمان به بعد،

هیچ‌گاه تغییر چهت نمی‌دهد.

با توجه به پاسخ تست ۵۶، سرعت متحرک در لحظه‌ی  $s = \frac{1}{4}$  صفر شده و سپس تغییر علامت داده است. لذا در این لحظه، متحرک تغییر

جهت می‌دهد. در شکل مقابل، نحوی متحرک را نشان داده‌ایم (دقت کنید که متحرک چه در هنگام رفت و چه در هنگام برگشت، روی محور  $X$  حرکت می‌کند؛ منتها برای تمایز بین این دو، مسیر رفت را بالاتر از محور  $X$  و مسیر برگشت را پایین‌تر از محور  $X$  رسم کردیم).

نمونه ۳ می‌خواهیم بینیم متحرک چند ثانیه در مکان‌های منفی بوده است. به این منظور، معادله‌ی مکان-زمان متحرک را تعیین نماییم

نمونه ۴ اول ریشه‌های معادله را به دست بیاریم:

$$x = 2t^2 - t - 1 = 0 \rightarrow (2t+1)(t-1) = 0 \rightarrow t = -\frac{1}{2}s, \quad t = 1s$$

جدول رو به رو علامت  $x$  را از لحظه‌ی  $t = 0$  به بعد، نشان می‌دهد. با توجه به جدول، متحرک به مدت  $1s$  (از لحظه‌ی  $t = 0$  تا  $t = 1s$ ) در مکان‌های منفی بوده است.

معادله‌ی سرعت متحرک را به دست آورده، آن را تعیین نماییم.

گزینه ۱ - ۵۹ ☺

$$v = \frac{dx}{dt} = -4t^2 + 12t - 9$$

با توجه به جدول رو به رو، متحرک در لحظه‌های  $t_1$  و  $t_2$  تغییر چهت می‌دهد. بازه‌ی زمانی بین لحظه‌های این دو

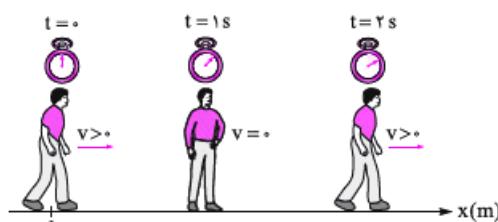
تغییر چهت، برابر است با:

$$\Delta t = t_2 - t_1 = 3 - 1 \rightarrow \Delta t = 2s$$

$$v = \frac{dx}{dt} = t^2 - 2t + 1 = (t-1)^2$$

معادلهی سرعت متوجه عبارت است از:

با توجه به معادلهی فوق، ۷ همواره مثبت یا صفر است؛ بنابراین، متوجه همواره در جهت محور  $X$  حرکت می‌کند و هیچ‌گاه تغییر جهت نمی‌دهد.



**توجه** در لحظه‌ی  $t=1s$ ، سرعت متوجه صفر می‌شود؛ صفر شدن سرعت، شرط لازم برای تغییر جهت است، اما کافی نیست؛ شرط دوم برای تغییر جهت متوجه، تغییر علامت ۷ است که در این مثال، محقق نشده و مطابق شکل مقابل، متوجه در یک لحظه متوقف شده و سپس در همان جهت قبلی به حرکت خود ادامه داده است.

اندازه‌ی سرعت، کمتر از صفر که نمی‌شه! منی شه!

$$v = t^2 - 3t - 18 = 0 \rightarrow (t-6)(t+3) = 0 \rightarrow t_1 = -3 \text{ s } \times, t_2 = 6 \text{ s } \checkmark$$

**توجه** در لحظه‌ی  $t=1/5s$  می‌شود. در این لحظه، تابع سرعت-زمان متوجه مینیمیم می‌شود؛ یعنی سرعت متوجه منفی‌ترین مقدار ممکن را دارد ( $v = -20/25 \text{ m/s}$ )؛ اما منفی بودن سرعت که نشان‌دهنده‌ی آن نیست! نشان‌دهنده‌ی حرکت متوجه در خلاف جهت محور مکان است.

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{2}{3} \times 3t^2 - 6 \times 2t + 20 = 2(t^2 - 3t + 10)$$

$$v = 2[(t-3)^2 + 1] \xrightarrow{\text{ماگر: } t=3 \text{ s}} v = v_{\min} = 2 \times (0^2 + 1) = 2 \times 1 \rightarrow v_{\min} = 2 \text{ m/s}$$

برای پیدا کردن کمینه‌ی مقدار ۷، از معادلهی آن نسبت به زمان مشتق می‌گیریم و عبارت حاصل را مساوی صفر قرار می‌دهیم.

$$\frac{dv}{dt} = 4t - 12 = 0 \rightarrow t = 3 \text{ s}$$

$$v_{\min} = 2 \times 3^2 - 12 \times 3 + 20 = 18 - 36 + 20 = 38 - 36 \rightarrow v_{\min} = 2 \text{ m/s}$$

**گزینه ۳۲**

**گزینه ۶۳**

**(۱۳) رسیدن از تابع سرعت-زمان به تابع مکان-زمان**  
با مشتق گرفتن از تابع مکان-زمان، تابع سرعت-زمان به دست می‌آید. عکس این عمل، پادمشتق گیری یا انتگرال گیری نام دارد.

**پادمشتق ویاضی** فرض کنید تابع  $f(x)$ ، پادمشتق (یا انتگرال) تابع  $x$  باشد. این عبارت به صورت  $\int f(x) dx = F(x)$  نوشته می‌شود. در این صورت، مشتق تابع  $F(x)$  برابر  $f(x)$  است:

**نحوه** اگر  $F(x)$  پادمشتق تابع  $x^n$  باشد، داریم:

$F'(x) = \frac{dF(x)}{dx} = f(x)$  (مشتق عدد ثابت ۰ صفر است.)

**نحوه** تابع مکان-زمان یک متوجه، برابر انتگرال تابع سرعت-زمان آن است.

**نکته** اگر  $v$  تابع درجه‌ی  $n$  زمان و به شکل  $v = at^n$  باشد، آن گاه:

**نحوه** هم باید یک درجه به درجه‌ی  $t$  اضافه کنی و هم حاصل رو به شکل ضرب بیاری توی مخرج! مثلاً فرض کن  $v = t^3$  است:

یکی به توان  $t$  اضافه کن،  $(t^4)$ ، حالا توان  $t$  رو برعکس کن  $(\frac{1}{4})$ ، حالا این دو رو کنار هم بذار تا  $x$  معلوم بشه:  $\frac{1}{4}t^4$ .

**نحوه**  $v = 3t^2 + t + 1 \rightarrow x = 3 \times (\frac{1}{2+1} \times t^{2+1}) + (\frac{1}{1+1} \times t^{1+1}) + t + x_0 \rightarrow x = t^3 + \frac{1}{2}t^2 + t + x_0$

**مثال** معادلهی سرعت-زمان متوجه که روی محور  $X$  حرکت می‌کند، در SI به صورت  $v = 20t - 40$  است. اگر این متوجه در

مبداً زمان از مبدأ مکان گذشته باشد، در لحظه‌ی  $t = 5s$  در چند متري مبدأ مکان است؟

۵۰(۳) ۶۰(۲) ۹۰(۱)

**پاسخ** گزینه‌ی ۴، برای محاسبه‌ی مکان متوجه، نیاز به معادلهی مکان-زمان آن داریم. معادلهی مکان-زمان متوجه، معادله‌ی است که

اگر از آن نسبت به زمان مشتق بگیریم، معادلهی  $-40t + 20t$  حاصل شود. آن معادله عبارت است از:

$x = 20 \times \frac{1}{2}t^2 - 40t + x_0 = 10t^2 - 40t + x_0 \xrightarrow{x_0 = 0} x = 10t^2 - 40t$

بنابراین، مکان متوجه در لحظه‌ی  $t = 5s$  برابر است با:

$x = 10 \times 5^2 - 40 \times 5 = 250 - 200 \rightarrow x = 50 \text{ m}$

می‌توانی از معادله‌های مطرح شده در گزینه‌ها نسبت به زمان مشتق بگیری یا اصلاً مثل یه بچه‌ی ریاضی بلد، انتگرال معادله‌ی سرعت متوجه رو حساب کنی! آن‌چه مشتقش نسبت به زمان می‌شود  $+6t^3 - 6t^2$ ، عبارت است از:

$$x = -6 \times \left( \frac{1}{2+1} \times t^{2+1} \right) + 6 \times \left( \frac{1}{1+1} \times t^{1+1} \right) + x_0 = -6 \times \frac{1}{3} t^3 + 6 \times \frac{1}{2} t^2 + x_0 = -2t^3 + 3t^2 + x_0$$

X، مقدار ثابتی است که بعد از مشتق گیری نابود می‌شود!! برای محاسبه‌ی  $x$ ، مختصات ( $t=1s$  ،  $x=-2m$ ) را در معادله‌ی فوق جای‌گذاری می‌کنیم:  
 $t=1s \rightarrow x = -2 \times 1^3 + 3 \times 1^2 + x_0 = -2 \rightarrow x_0 = -3m \rightarrow x = -2t^3 + 3t^2 - 3$

**لیبراش** X یک درجه بالاتر از ۷ است؛ پس  $x$  تابع درجه‌ی سوم از زمان است. سر جلسه‌ی کنکور، بد نیست بعضی موقع‌ها سرتو بالا بگیری و یه نگاه به گزینه‌ها بندازی! فقط ۴ می‌توانه جواب تست باشه!

**گزینه ۳۶** باز هم باید در جهت عکس عمل مشتق گیری حرکت کنیم و انتگرال معادله‌ی  $v-t$  را به دست آوریم:

$$x = x_0 \rightarrow t^3 - 8t + x_0 = x_0 \rightarrow t^3 - 8t = 0 \rightarrow t^3 = 8t \xrightarrow{(t>0)} t = 0 \quad \text{☒} , \quad t = 2\sqrt[3]{4}s \quad \text{☒}$$

**گزینه ۳۵** معادله‌ی مکان - زمان متوجه عبارت است از:

که منظور از  $C$  یک عدد ثابت است (که در اینجا معرف مکان اولیه‌ی متوجه است). حالا می‌توانیم در کمال خونسردی، جایه‌جایی متوجه را در بازه‌ی زمانی  $t_1=4s$  تا  $t_2=6s$  حساب کنیم.

$$\begin{cases} t_1=4s \rightarrow x_1 = -4^3 + 4 \times 4 + C = C \\ t_2=6s \rightarrow x_2 = -6^3 + 4 \times 6 + C = -12 + C \end{cases} \Rightarrow \Delta x = x_2 - x_1 = (-12 + C) - C = -12m \rightarrow |\Delta x| = 12m$$

**لیبراش** در پاسخ تست، متوجه شدید که  $C$  هر مقداری که داشته باشد، در جواب نهایی تأثیری ندارد؛ پس در محاسبه‌ی جایه‌جایی، می‌توان  $C$  را به حساب نیاورد؛ یا اصلاً یک کار بهتر کنیم!  $C$  را سمت چپ معادله‌ی مکان - زمان ببریم:

$$x - C = -t^3 + 4t \xrightarrow{(c=x_0)} x - x_0 = -t^3 + 4t \rightarrow \Delta x = -t^3 + 4t$$

با جای‌گذاری  $t_1=4s$  و  $t_2=6s$  در معادله‌ی بالا، به ترتیب جایه‌جایی متوجه در بازه‌های زمانی  $t_1$  و  $t_2$  به دست می‌آید؛ می‌توان گفت:

$$\begin{cases} \Delta x_1 = -4^3 + 4 \times 4 = 0 \\ \Delta x_2 = -6^3 + 4 \times 6 = -12m \end{cases} \Rightarrow \Delta x = \Delta x_2 - \Delta x_1 = -12 - 0 = -12m \rightarrow |\Delta x| = 12m$$

چون سرعت متوجه تابع درجه‌ی اول از زمان است، می‌توانیم با جای‌گذاری مقدار متوسط  $t$ ، مقدار متوسط  $v$  را به دست آوریم:

$$\bar{v} = -2\bar{t} + 4 = -2 \times \left( \frac{t_1 + t_2}{2} \right) + 4 = -2 \times 5 + 4 = -10 + 4 = -6 m/s$$

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \rightarrow \Delta x = \bar{v} \Delta t = -6 \times (6 - 4) = -6 \times 2 \rightarrow \Delta x = -12m \rightarrow |\Delta x| = 12m$$

**گزینه ۳۶** از معادله‌ی سرعت، نسبت به زمان، انتگرال می‌گیریم:

$$\begin{cases} t_1=1s \rightarrow x_1 = 1^3 + 1 + x_0 = 2 + x_0 \\ t_2=2s \rightarrow x_2 = 2^3 + 2 + x_0 = 6 + x_0 \end{cases} \Rightarrow \bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} = \frac{(6+x_0) - (2+x_0)}{2-1} = \frac{4}{1} \rightarrow \bar{v} = 4 m/s$$

چون  $v$  تابع درجه‌ی اول از زمان است، می‌توانیم بگوییم:

$$\bar{v} = \frac{t_1 + t_2}{2} = \frac{1+2}{2} = \frac{3}{2}s \rightarrow \bar{v} = 2 \times \frac{3}{2} + 1 = 3 + 1 \rightarrow \bar{v} = 4 m/s$$

**گزینه ۳۷** مشتق چی می‌شه؟  $v = 3t^3 - 6t + 2$ ؟ بازبلد!

ثانیه‌ی سوم یعنی بازه‌ی زمانی  $t_1=2s$  تا  $t_2=3s$  همون طور که قبلاً گفتم برای محاسبه‌ی  $\Delta x$ ، می‌توانی عدد ثابت  $x$  را به حساب نیاری!

$$\begin{cases} t_1=2s \rightarrow x_1 = 2^3 - 3 \times 2^2 + 2 \times 2 = 8 - 12 + 4 = 0 \\ t_2=3s \rightarrow x_2 = 3^3 - 3 \times 3^2 + 2 \times 3 = 27 - 27 + 6 = 6m \end{cases} \Rightarrow \bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} = \frac{6 - 0}{3 - 2} = \frac{6}{1} \rightarrow \bar{v} = 6 m/s$$

برای جواب دادن به این تیپ تست‌ها، از نکات ارائه شده در متن آموزشی زیر استفاده می‌کنیم:

## ۱۴) روش محاسبه‌ی مسافت

برای محاسبه‌ی مسافت طی شده توسط متوجه در یک بازه‌ی زمانی، معادله‌ی سرعت متوجه را به دست آورده، سپس آن را تعیین علامت می‌کنیم تا مشخص شود در بازه‌ی زمانی ارائه شده، جهت حرکت متوجه تغییر می‌کند یا نه. اگر جهت حرکت متوجه تغییر نکند، اندازه‌ی جایه‌جایی و مسافت طی شده توسط متوجه، برابر است. اگر جهت حرکت متوجه تغییر کند، باید اندازه‌ی جایه‌جایی در جهت + و اندازه‌ی جایه‌جایی در جهت - محور را جدا جدا حساب کرده و آن‌ها را با هم جمع کنیم.

**مثال** معادله‌ی مکان – زمان متوجه که در مسیر مستقیم حرکت می‌کند، در SI به صورت  $x = 4t^2 - 16t + 8$  است. مسافت طی شده توسط این متوجه در فاصله‌ی زمانی  $3 \leq t \leq 5$  چند متر است؟  
(آزمایشی سنبش - ۹۷)

۲۰(۴)

۱۶(۳) ۱۴(۲) ۱۲(۱)

$$v = \frac{dx}{dt} = 8t - 16 = 0 \rightarrow t = 2\text{s}$$

**پاسخ** گزینه‌ی ۴، سرعت متوجه را تعیین علامت می‌کنیم.

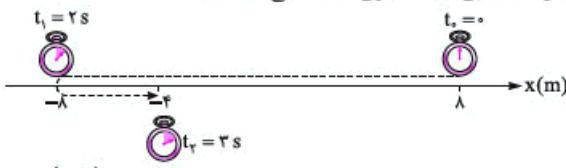
$$\begin{array}{c|ccc} t(s) & 0 & 2 & \infty \\ \hline v & - & + & \end{array}$$

جدول تعیین علامت ۷ نشون می‌دهد متوجه در لحظه‌ی  $t = 2\text{s}$  تغییر جهت می‌دهد. تا لحظه‌ای که متوجه تغییر جهت نمی‌دهد، جابه‌جاوی و مسافت طی شده توسط اون همانداز. پس اندازه‌ی جابه‌جاوی رو یکبار از لحظه‌ی  $t_1 = 0$  تا  $t_2 = 2\text{s}$  و بار دیگه از لحظه‌ی  $t_2 = 2\text{s}$  تا  $t_3 = 3\text{s}$  حساب می‌کنیم و سپس این مقادیر رو با هم جمع می‌کنیم.

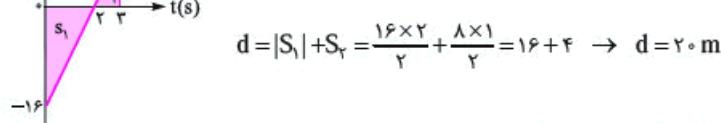
$$\begin{cases} t_1 = 0 \rightarrow x_1 = 8\text{ m} \\ t_2 = 2\text{s} \rightarrow x_2 = 4 \times 2^2 - 16 \times 2 + 8 = -8\text{ m} \\ t_3 = 3\text{s} \rightarrow x_3 = 4 \times 3^2 - 16 \times 3 + 8 = -4\text{ m} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \Delta x_1 = x_1 - x_0 = -8 - 8 = -16\text{ m} \\ \Delta x_2 = x_2 - x_1 = -4 + 8 = 4\text{ m} \end{cases}$$

$$(d = |\Delta x_1| + \Delta x_2) \rightarrow d = 16 + 4 \rightarrow d = 20\text{ m}$$

**توضیح** مسیر حرکت متوجه به شکل زیر است. از لحظه‌ی  $t_1 = 2\text{s}$  تا  $t_2 = 2\text{s}$ ، مسافت  $16\text{ m}$  را در خلاف جهت محور  $x$  و از لحظه‌ی  $t_2 = 2\text{s}$  تا  $t_3 = 3\text{s}$ ، مسافت  $4\text{ m}$  را در جهت محور  $x$  طی کرده که این  $4\text{ m}$  با اون  $16\text{ m}$  می‌شه!



برای محاسبه‌ی مسافت طی شده توسط متوجه، می‌توانی نمودار سرعت – زمان اون رو رسم کنی و اندازه‌ی مساحت‌های بین نمودار و محور زمان رو با هم جمع کنی.



معادله‌ی سرعت متوجه می‌شود:

$$v = \frac{dx}{dt} = 4t^2 + 12t$$

با توجه به این که  $t > 0$  است، یعنی متوجه همواره در جهت محور  $x$  حرکت می‌کند و تغییر جهت نمی‌دهد، لذا مسافت طی شده هماندازه با جابه‌جاوی

$$\begin{cases} t_1 = 1\text{s} \rightarrow x_1 = 1^2 + 6 \times 1^2 + 2 = 7 + 2 = 9\text{ m} \\ t_2 = 2\text{s} \rightarrow x_2 = 2^2 + 6 \times 2^2 + 2 = 32 + 2 = 34\text{ m} \end{cases} \Rightarrow \Delta x = x_2 - x_1 = 34 - 9 = 25\text{ m} \quad (d = |\Delta x|) \rightarrow d = 25\text{ m} \quad (d = |\Delta x|)$$

(همتاً الان متوجه شدید که من تا په اندازه از دو نقطه  $x$  در مساحت  $\Delta x$  بردم می‌یارم!!)

$$v = \frac{dx}{dt} = 4t - 8 = 0 \rightarrow t = 2\text{s}$$

اول بینیم متوجه تغییر جهت می‌دهد یا نه.

خب؛ متوجه در لحظه‌ی  $t = 2\text{s}$  تغییر جهت می‌دهد. پس باید اندازه‌ی جابه‌جاوی رو از مبدأ زمان تا لحظه‌ی  $t_1 = 2\text{s}$  و از لحظه‌ی  $t_2 = 3\text{s}$  جدآگاهه حساب کنیم و آخر سر اون‌ها رو با هم جمع کنیم.

$$\begin{array}{c|ccc} t(s) & 0 & 2 & \infty \\ \hline v & - & + & \end{array}$$

$$\begin{cases} t_1 = 0 \rightarrow x_1 = 0\text{ m} \\ t_2 = 2\text{s} \rightarrow x_2 = \frac{4}{3} \times 2^2 - 8 \times 2 + 2 = -8\text{ m} + 2\text{ m} \\ t_3 = 3\text{s} \rightarrow x_3 = \frac{4}{3} \times 3^2 - 8 \times 3 + 2 = -4\text{ m} + 2\text{ m} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \Delta x_1 = x_1 - x_0 = -8\text{ m} \\ \Delta x_2 = x_2 - x_1 = 2 - (-8) = 10\text{ m} \end{cases} \Rightarrow d = |\Delta x_1| + \Delta x_2 = 8 + 10 = 18\text{ m} \quad (d = |\Delta x|)$$

$$v = -4t + 8 = 0 \rightarrow 4t = 8 \rightarrow t = 2\text{s}$$

**گزینه ۳۹** -۷

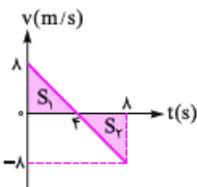
**گام اول:** ابدا لحظه‌ی تغییر جهت متوجه را بدست می‌آوریم:

$$x = -t^2 + 8t + x_0$$

**گام دوم:** مشتقی چی می‌شه  $-2t + 8$ ؟! اون چیزه می‌شه معادله‌ی مکان – زمان متوجه:

**گام سوم:** بزرگی جابه‌جاوی متوجه را در بازه‌ی زمانی  $t_1 = 4\text{s}$  تا  $t_2 = 8\text{s}$ ، جمع می‌کنیم تا مسافت طی شده حساب شود.

$$\begin{cases} t_1 = 4\text{s} \rightarrow x_1 = -4^2 + 8 \times 4 + x_0 = 16 + x_0 \\ t_2 = 8\text{s} \rightarrow x_2 = -8^2 + 8 \times 8 + x_0 = 64 + x_0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \Delta x_1 = x_1 - x_0 = 16\text{ m} \\ |\Delta x_2| = |x_2 - x_1| = |-64 - 16| = 80\text{ m} \end{cases} \Rightarrow d = \Delta x_1 + |\Delta x_2| = 16 + 80 \rightarrow d = 96\text{ m}$$



**لیزیاش** با توجه به مطلب ارائه شده در درسنامه‌ی ۱۶، می‌توانی نمودار  $t$ - $v$  متحرک را رسم کنی و بزرگی مساحت‌های ایجادشده بین نمودار و محور زمان را به عنوان جواب انتخاب کنی.

$$d = S_1 + |S_2| = \frac{A \times 4}{2} + \frac{A \times 4}{2} = 16 + 16 \rightarrow d = 32 \text{ m}$$

یک درسنامه و ادامه‌ی ماجرا!!

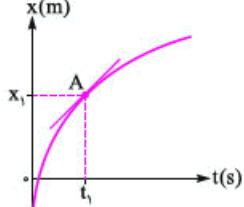
۷۱ - گزینه ۱

### ۱۵) تعیین سرعت لحظه‌ای از روی نمودار مکان-زمان

**پادشاهی ریاضی** مشتق تابع  $y = f(x)$  در نقطه‌ی  $x_1$ ، برابر شیب خط مماس بر نمودار  $x$ - $y$  در نقطه‌ی  $(x_1, y_1)$  است. اگر  $f'(x_1) > 0$  باشد، نمودار به شکل صعودی و اگر  $f'(x_1) < 0$  باشد، نمودار به شکل نزولی است.

◀ خوب؛ سرعت، مشتق مکان است نسبت به زمان؛ بنابراین، سرعت متحرک در هر لحظه، برابر شیب خط مماس بر نمودار مکان-زمان در آن لحظه است. بنابراین، در شکل ۱۳، شیب خط مماس بر نمودار در نقطه‌ی  $A$  :

$$v_{t_1} = A$$



شکل ۱۳

**لیزیاش** اگر شیب خط مماس بر نمودار مکان-زمان در یک لحظه ...

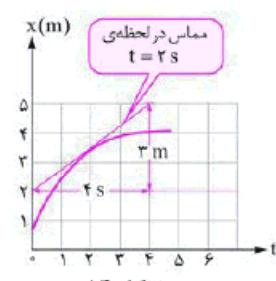
- به شکل صعودی باشد (مثل:  $\nearrow$ )، سرعت متحرک مثبت است ( $v > 0$ ).

- به شکل نزولی باشد (مثل:  $\searrow$ )، سرعت متحرک منفی است ( $v < 0$ ).

- به شکل افقی باشد (مثل:  $-$ )، سرعت متحرک صفر است ( $v = 0$ ).

**نمونه ۱** فرض کنید نمودار مکان-زمان متحرکی، یک منحنی به شکل ۱۴ باشد. برای تعیین سرعت متحرک در لحظه‌ی  $t = 2s$ ، خط مماس بر نمودار را در این لحظه رسم کرده‌ایم. شیب این خط برابر است با:

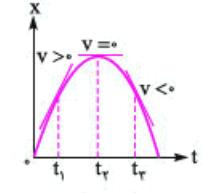
$$t = 2s \rightarrow v = \frac{3 \text{ (m)}}{4 \text{ (s)}} = 0.75 \text{ m/s}$$



شکل ۱۴

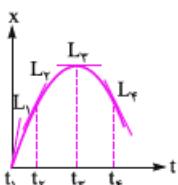
**نمونه ۲** اگر و دار مکان-زمان متحرکی به شکل ۱۵ باشد، سرعت آن از مبدأ زمان تا لحظه‌ی  $t_2$ ، مثبت و در لحظه‌ی  $t_2$ ، صفر و از  $t_2$  به بعد منفی است.

$$v_{t_1} > 0, v_{t_2} = 0, v_{t_3} < 0$$

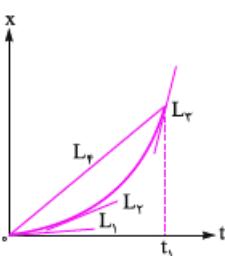


شکل ۱۵

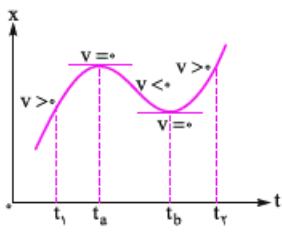
**لیزیاش** در نقاط اکسترمم نسبی روی نمودار مکان-زمان، سرعت متحرک صفر می‌شود و سپس تغییر علامت می‌دهد. قبل‌اهم عرض کردیم که در این نقاط، متحرک تغییر جهت می‌دهد.



باید خطوط‌ای مماس بر نمودار را در لحظه‌های گفته شده رسم کنیم و شیب‌هایشان را با هم مقایسه کنیم. با توجه به شکل مقابل، شیب مماس بر نمودار در لحظه‌ی  $t_1$  بیشینه و در لحظه‌ی  $t_2$  اندازه‌ی شیب، کمینه (صفر) است. پس سرعت متحرک در لحظه‌ی  $t_1$  بیشتر از سایر لحظه‌های است.



**لیزیاش** سرعت متوسط متحرک در بازه‌ی زمانی  $t_1$  تا  $t_2$  برابر شیب خط قاطع بر نمودار مکان-زمان متحرک در این بازه است (شیب پاره خط  $L_4$ ). برای تشخیص نحوه تغییرات سرعت متحرک، باید نحوه تغییرات شیب خط مماس بر نمودار را دنبال کنیم. همان‌طور که در شکل روی رو دیده می‌شود، با افزایش  $t$ ، شیب خطوط مماس بر نمودار (مثل شیب خطوط  $L_1$  و  $L_2$ ) در ابتدا، از شیب پاره خط  $L_4$  کوچک‌تر و از یک لحظه به بعد، بزرگ‌تر است (مثل شیب  $L_3$  از  $L_4$  بزرگ‌تر است). پس سرعت متحرک در زمان‌های اولیه‌ی حرکت، کمتر از سرعت متوسط آن و از اواسط حرکت تا لحظه‌ی  $t_1$ ، بیشتر از سرعت متوسط آن است.

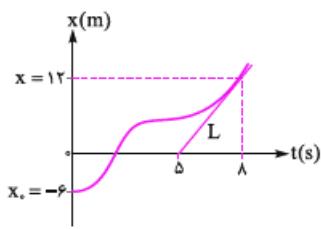


با توجه به شکل رویه رو، ...

### گزینه ۳۴ - ۷۴

- در بازه‌ی زمانی  $t < t_a$ ، سرعت متحرک مثبت است.
- در بازه‌ی زمانی  $t_a < t < t_b$ ، سرعت متحرک منفی است.
- در بازه‌ی زمانی  $t_b < t < t_4$ ، سرعت متحرک مثبت است.

بنابراین، سرعت متحرک در لحظه‌های  $t_a$  و  $t_b$  صفر می‌شود و سپس تغییر علامت می‌دهد.



سرعت متحرک در لحظه‌ی  $s = t = 8$  s، برابر شیب خط مماس بر نمودار در این

### گزینه ۱ - ۷۴

لحظه است:

$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x - x_0}{t - t_0} = \frac{12 - (-6)}{8 - 0} = 4 \text{ m/s}$$

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x - x_0}{t - t_0} = \frac{12 - (-6)}{8 - 0} = \frac{9}{4} \text{ m/s}$$

$$\frac{v}{\bar{v}} = \frac{4}{\frac{9}{4}} \rightarrow \frac{v}{\bar{v}} = \frac{16}{9}$$

محاسبه‌ی  $\bar{v}$  راحت‌تر است:

در نتیجه:

سرعت متحرک در لحظه‌ی  $t = 10$  s برابر شیب خطی است که در این لحظه بر نمودار مماس شده است. این خط مثلثی

$$v_{(t=10s)} = \frac{16}{4} = 4 \text{ m/s}$$

ساخته که قاعده‌ی آن ۴s (یعنی  $10s - 6s$ ) و ارتفاع آن ۱۶ m است. پس:

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} \xrightarrow{[v=v_{(t=10s)}]} 4 = \frac{x_2 - 8}{12 - 5} \rightarrow x_2 - 8 = 28 \rightarrow x_2 = 36 \text{ m}$$

چنین حرکتی امکان ندارد؛ به دو دلیل:

۱ در لحظه‌های  $t_1$  و  $t_2$ ، خطوط مماس بر نمودار، موازی با محور X (محور عمودی) می‌شوند؛ پس در این دو لحظه، شیب خط مماس بر نمودار  $\infty$  می‌شود و این به معنی سرعت بی‌نهایت جسم است که مفهوم فیزیکی ندارد.

۲ در بازه‌ی زمانی  $t_1 < t < t_2$ ، متحرک در هر لحظه در دو مکان قرار می‌گیرد! (مثلاً متحرک در لحظه‌ی  $t_2$  در دو مکان متفاوت  $x_1$  و  $x_2$  قرار گرفته است). مگه می‌شه؟! (تو عالم ارواح شاید بشه، اما تو عالم هاری کی باورش می‌شه)

گزینه‌های نادرست را زیر ذره‌بین می‌بریم!

### گزینه ۳۶ - ۷۶



۱ این که اصل‌اً حرکت نمی‌کند!

۲ این هم که سرعتش بی‌نهایت است! (چرا؟)

۳ نقطه‌ی مینیمم این نمودار (نقطه‌ی تلاقی نمودار با محور زمان) کار را خراب کرده است! این نقطه یک نقطه‌ی بحرانی است که تابع مکان در آن نقطه مشتق ندارد. بنابراین، تکلیف سرعت و وضعیت حرکتی متحرک در این نقطه، معلوم نیست.

مهم‌ترین نمودار در مبحث حرکت‌شناسی، نمودار سرعت – زمان است که بعضی از خواص آن را در درس‌نامه‌ی زیر شرح

### گزینه ۲ - ۷۸

می‌دهیم!

## ۱۶) مقدمه‌ای بر نمودار سرعت - زمان (V-t)

از روی نمودار سرعت - زمان یک جسم، می‌توان به موارد زیر پرداز:

۱ سرعت لحظه‌ای: به کمک نمودار V-t یک متحرک، می‌توان اندازه و جهت بردار سرعت جسم را معین کرد.

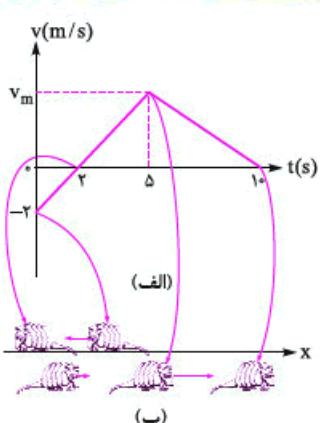
نمودار شکل ۱۶، نمودار سرعت - زمان جانوری را نشان می‌دهد که روی محور X در حال حرکت است. از روی این نمودار، می‌فهمیم که جانور ...

- سرعت اولیه‌اش  $t = 2s$ ،  $v = -2 \text{ m/s}$  بوده است.

- تا لحظه‌ی  $t = 2s$ ، در خلاف جهت محور X حرکت کرده است.

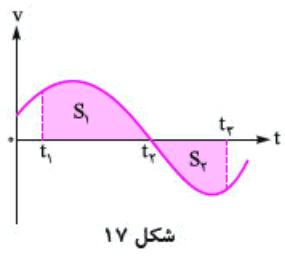
- در لحظه‌ی  $t = 2s$ ، سرعتش صفر می‌شود و سپس تغییر علامت می‌دهد.

- در بازه‌ی زمانی  $10s < t < 2s$ ، در جهت محور X حرکت می‌کند و در لحظه‌ی  $t = 10s$ ، دست از حرکت می‌کشد!



در لحظه‌ی  $t = 5s$ ، به حداقل سرعت خود ( $v_m$ ) می‌رسد. با توجه به این که سرعت متحرک در بازه‌ی زمانی  $5s \leq t \leq 10s$ ، در هر ثانیه  $+1 \text{ m/s}$  تغییر می‌کند،  $v_m = 3 \text{ m/s}$  است.

۱- در این نقطه، مشتق‌های راست و چپ تابع مکان تعریف نشده‌اند: به همین دلیل، تابع  $t-x$  در این نقطه مشتق‌پذیر نیست.



شکل ۱۷

**۲ جایه‌جایی:** مساحت بین نمودار سرعت – زمان و محور زمان در یک بازه‌ی زمانی، برابر جایه‌جایی متحرک در آن بازه‌ی زمانی است. به طور مثال در شکل ۱۷، جایه‌جایی در بازه‌ی زمانی  $t_1$  تا  $t_3$ ، برابر با  $\Delta x = S_1 + S_2$  است.

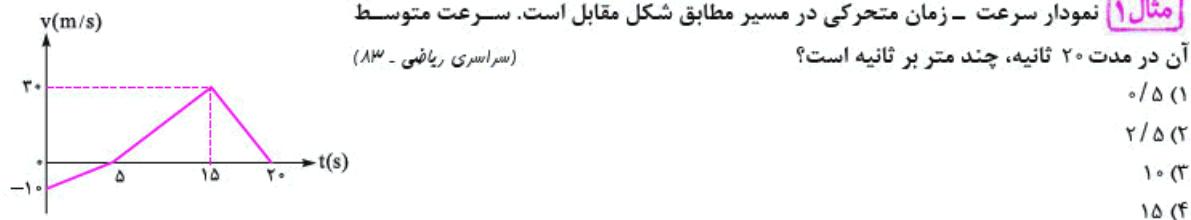
**توجه:** توجه کنید که مساحت‌های بالای محور زمان، با علامت مثبت و مساحت‌های پایین محور زمان، با علامت منفی مطلع می‌شوند (مثلاً در شکل ۱۷،  $S_1 > 0$  و  $S_2 < 0$  است).

**هشتم:** صرفاً از روی نمودار سرعت – زمان یک متحرک، نمی‌توان مکان آن را تعیین کرد؛ بلکه فقط تغییر مکان متحرک، قابل تشخیص است.

**۳ مسافت:** مسافت طی شده توسط متحرک در یک بازه‌ی زمانی، برابر مجموع قدر مطلق مساحت‌های محصور بین نمودار سرعت – زمان و محور زمان، در آن بازه‌ی زمانی است؛ به طور مثال در شکل ۱۷،  $d = |S_1| + |S_2| = S_1 - S_2$  است.

**۴ سرعت متوسط:** وقتی بتوانیم جایه‌جایی متحرک را حساب کنیم، سرعت متوسط آن را نیز می‌توانیم حساب کنیم.

**مثال ۱:** نمودار سرعت – زمان متحرکی در مسیر مطابق شکل مقابل است. سرعت متوسط آن در مدت ۲۰ ثانیه، چند متر بر ثانیه است؟  
(سراسری ریاضی - ۱۳)



$$\begin{aligned} \Delta x_1 &= S_1 = \frac{\Delta \times (-10)}{2} = -25 \text{ m} \\ \Delta x_2 &= S_2 = \frac{15 \times 30}{2} = 225 \text{ m} \\ \Delta x &= \Delta x_1 + \Delta x_2 = -25 + 225 = 200 \text{ m} \\ \bar{v} &= \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{200}{20} \rightarrow \bar{v} = 10 \text{ m/s} \end{aligned}$$

گزینه‌ی ۱، جایه‌جایی متحرک تا لحظه‌ی  $t = 5 \text{ s}$  باشد.

جایه‌جایی متحرک از لحظه‌ی  $t = 20 \text{ s}$  تا  $t = 5 \text{ s}$  باشد.  
و سرعت متوسط متحرک در مدت ۲۰ s باشد.

$$d = |\Delta x_1| + \Delta x_2 = 25 + 225 \rightarrow d = 250 \text{ m}$$

باشد.

**مثال ۲:** در مثال ۱، مسافت طی شده توسط متحرک در مدت ۲۰ s چند متر است؟  
باشد.

**پاسخ:** باید بزرگی جایه‌جایی‌ها را با هم جمع کنیم:

**۵ اسنوازی تعیین مکان لحظه‌ای متحرک از روی نمودار سرعت – زمان**

فرض کن مکان متحرکی در لحظه‌ی  $t_1$ ،  $x_1$  باشد. اگه بتونی مساحت بین نمودار  $v$  و محور  $t$  رو در بازه‌ی زمانی  $t_1$  تا  $t_2$  (اسمشو بذاریم  $S$ ) حساب کنی، به راحتی  $x_2$  به دست می‌یاد. کافیه مقدار  $S$  رو به  $x_1$  اضافه کنی. در مثال زیر، کاملاً روش‌تون می‌کنم!

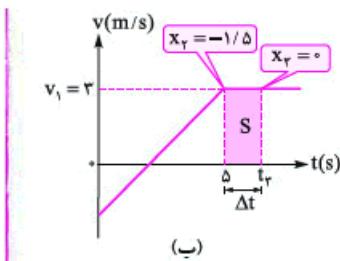
**مثال ۳:** نمودار سرعت – زمان متحرکی که روی محور  $X$  حرکت می‌کند، مطابق شکل مقابل است. اگر متحرک در لحظه‌ی  $t = 0$  از مکان  $x = -4 \text{ m}$  عبور کرده باشد، مطلوب است:  
(الف) مکان متحرک در لحظه‌های  $t_1 = 2 \text{ s}$  و  $t_2 = 5 \text{ s}$  باشد،  
(ب) متحرک در چه لحظه‌ای از مبدأ مکان عبور می‌کند؟

**پاسخ:** سرعت متحرک در ۲ ثانیه‌ی اول  $2 \text{ m/s}$  زیاد شده؛ یعنی هر  $1 \text{ m/s}$  به سرعت اضافه می‌شود و سرعت متحرک در مدت  $5 \text{ s}$ ، به اندازه  $5 \text{ m/s}$  زیاد می‌شود و از  $v_0 = -2 \text{ m/s}$  باشد.  $v_1 = 3 \text{ m/s}$  می‌رسد.

**الف:** در شکل الف، مکان متحرک روی نمودار رو در لحظه‌های  $t = 0$  و  $t = 2 \text{ s}$ ،  $x_1 = -4 \text{ m}$  و  $x_2 = 2 \text{ m}$  باشد. اگه  $S_1$  مساحت بین  $x_1$  و  $x_2$  نشون دادم، بین  $x_1$  و  $x_2$  چی می‌بینی؟ مثلثی به مساحت  $S_1$  باشد. اگه  $S_1$  رو به  $x_1$  اضافه کنی،  $x_1$  به دست می‌یاد. حالا بین  $x_1$  و  $x_2$  چی می‌بینی؟ مثلثی به مساحت  $S_2$  باشد.  $S_2$  رو به  $x_1$  اضافه کن تا  $x_2$  معلوم شود.

$$S_1 = \frac{(-2 \times 2)}{2} = -2 \text{ m} \rightarrow x_1 = x_0 + S_1 = -4 - 2 \rightarrow x_1 = -6 \text{ m}$$

$$S_2 = \frac{(5 - 2) \times 3}{2} = \frac{9}{2} = 4.5 \text{ m} \rightarrow x_2 = x_1 + S_2 = -6 + 4.5 \rightarrow x_2 = -1.5 \text{ m}$$

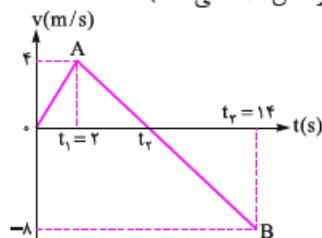


به شکل ب نگاه کنید. فرض کرده‌ایم که متحرک در لحظه‌ی  $t_3$  از مبدأ مکان عبور می‌کند ( $x_3 = 0$ ). در این صورت متحرک باید از لحظه‌ی  $t = 5s$  تا  $t_3 = 5s + 1/5m$  جابه‌جا شده باشد. یعنی  $S = 1/5$  است.

$$x_r + S = x_3 \rightarrow -1/5 + S = 0 \rightarrow S = 1/5 m$$

$$S = v_1 \Delta t \rightarrow 1/5 = 3 \Delta t \rightarrow \Delta t = 1/15 s \rightarrow t_r - 5 = 1/15 \rightarrow t_r = 5 + 1/15 s$$

فروغ نمودار تست ۷۸ کیفیتون گفته: متحرک زمانی تغییر جهت می‌دهد که علامت سرعت آن تغییر کند. در لحظه‌ی  $t_3$  سرعت متحرک، صفر شده و سپس تغییر علامت می‌دهد. (دقیق کنید که در لحظه‌ی  $t_3$  سرعت صفر می‌شود؛ ولی بعد از آن، متحرک در همان جهت اولیه، به حرکتش ادامه می‌دهد).



با توجه به تشابه مثلث‌های  $At_1t_2$  و  $Bt_1t_2$ ، داریم:

$$\frac{\Delta t_1}{Bt_1} = \frac{t_1 t_2}{t_2 t_3} \rightarrow \frac{1}{\lambda} = \frac{t_2 - t_1}{t_3 - t_2} \rightarrow \frac{1}{2} = \frac{14 - 2}{14 - 6} \rightarrow 14 - t_2 = 2t_2 - 4$$

$$\therefore 3t_2 = 18 \rightarrow t_2 = 6s$$

سرعت متحرک در بازه‌ی زمانی  $t_1$  تا  $t_3$  منفی است؛ یعنی متحرک در این بازه‌ی زمانی ( $\Delta t$ )، در خلاف جهت  $\Delta t = t_3 - t_2 = 14 - 6 \rightarrow \Delta t = 8s$

محور X حرکت می‌کند:

مساحت محصور بین نمودار A با محور زمان، بزرگ‌تر از مساحت محصور بین نمودار B با محور زمان (در بازه‌ی زمانی  $t_1$  تا  $t_3$ ) است. پس:

$$S_A > S_B \rightarrow \Delta x_A > \Delta x_B \rightarrow \frac{\Delta x_A}{\Delta t} > \frac{\Delta x_B}{\Delta t} \rightarrow \bar{v}_A > \bar{v}_B$$

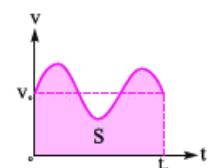
$$\Delta x_A = \Delta x_B \rightarrow \bar{v}_A = \bar{v}_B$$

در این صورت، مکان‌های دو متحرک در لحظه‌های  $t_1$  و  $t_2$  برابر می‌شود؛ در نتیجه:

با توجه به شکل روبرو، مساحت زیر نمودار v-t متحرک، از مساحت مستطیل

نشان‌داده شده با خط‌چین، بزرگ‌تر است؛ در نتیجه:

$$S > v \cdot t_1 \rightarrow \Delta x > v \cdot t_1 \rightarrow \bar{v} t_1 > v \cdot t_1 \rightarrow \bar{v} > v.$$

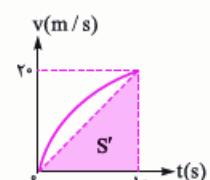


$$\Delta x = \frac{1 \cdot t_1}{2} = \Delta t_1$$

مساحت مثلث ایجاد شده بین نمودار و محور زمان، بیانگر جابه‌جایی متحرک است:

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{\Delta t_1}{t_1} \rightarrow \bar{v} = 5 m/s$$

فکرشو می‌کردی این قدر راحت، بشه سرعت متوسط رو حساب کرد؟!



یه ذره باید خلاقيت به خرج بدیم! مساحت طوسی‌رنگ در شکل مقابل (S')، برابر

$$S' = \frac{2 \cdot 1 \cdot 1}{2} = 100 m$$

است با:

مساحت محصور بین منحنی و محور زمان (S)، از مقدار بالا بیشتر است:

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{\Delta x}{1} \xrightarrow{(\Delta x > 100 m)} \bar{v} > (\frac{100}{1}) m/s$$

سرعت متحرک در بازه‌ی زمانی  $t_1 \leq t \leq 20s$ ، همواره از  $10 m/s$  کوچک‌تر است؛ پس قطعاً  $\bar{v} < 20 m/s$  است و:

ایندا با توجه به تشابه مثلث‌های مشخص شده در شکل مقابل، سرعت متحرک رو در

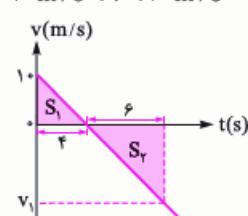
$$\frac{|v_1|}{10} = \frac{6}{4} \rightarrow |v_1| = 15 m/s \xrightarrow{(v_1 < 0)} v_1 = -15 m/s$$

لحظه‌ی  $t = 10s$  حساب می‌کنیم:

$$\Delta x = \Delta x_1 + \Delta x_2 = S_1 + S_2 = \frac{10 \times 4}{2} + \frac{(-15) \times 6}{2} = 20 - 45 = -25$$

$$\Delta x = x - x_0 \rightarrow x - 2 = -25 \rightarrow x = -23 m$$

$$10 m/s < \bar{v} < 20 m/s$$



می‌توان بدون محاسبه‌ی  $t$  هم به جواب رسید! مطابق شکل روبرو، متحرک به

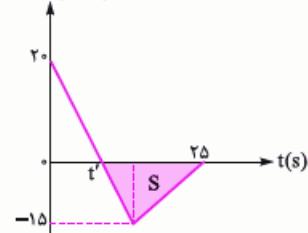
مدت  $\Delta t$  ثانیه، در سوی مخالف محور X جابه‌جا می‌شود. بزرگی جابه‌جایی متحرک در این مدت، برابر است با:

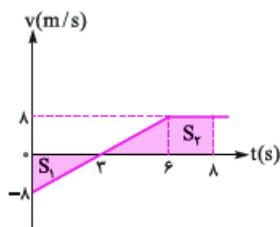
$$|\Delta x| = |S| = \frac{15 \times \Delta t}{2}$$

$$|\bar{v}| = \frac{|\Delta x|}{\Delta t} = \frac{15 \times \Delta t}{\Delta t} = 15 \rightarrow |\bar{v}| = 15 m/s$$

و بزرگی سرعت متوسط آن:

$$v(m/s)$$





ابتدا با محاسبه‌ی مساحت محدود بین نمودار و محور زمان، جایه‌جایی متحرک را

$$\Delta x = S_1 + S_2 = \frac{-8 \times 3}{2} + \left[ \frac{(8-3)+(8-6)}{2} \times 8 \right] = -12 + 28 = 16 \text{ m}$$

-۸۷ گزینه ۱  
حساب می‌کنیم.

جایه‌جایی تقسیم بر زمان جایه‌جایی؛ حاصلش می‌شود جواب نهایی!

**لبریا ش** برای محاسبه‌ی جایه‌جایی، کافی است مساحت مستطیل ایجادشده بین لحظه‌های  $t=6\text{s}$  تا  $t=8\text{s}$  را حساب کنیم. (چرا؟)

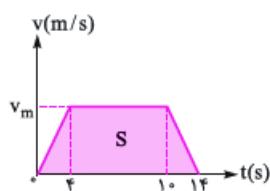
$$d = |S_1| + S_2 = 12 + 28 \rightarrow d = 40 \text{ m}$$

کافی است قدرمطلق مساحت‌ها را با هم جمع کنیم.

ریاضی‌دان‌های گرامی! مساحت ذوزنقه را حساب کنند؛ فقط از جای‌گذاری  $t$  بر حسب ساعت، غافل نشوند!

$$\Delta x = \left[ \left( \frac{\theta+4}{2} \right) \times \frac{1}{6} \right] \times 12 = \frac{1}{12} \times 12 \rightarrow \Delta x = 1 \text{ km}$$

(۱ min =  $\frac{1}{60}$  h)

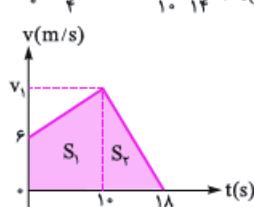


جایه‌جایی متحرک را در مدت  $14\text{s}$  با  $\Delta x'$  در  $4$  ثانیه‌ی اول با  $\Delta x$  نشان می‌دهیم.

$$\Delta x = S \rightarrow 12 = \frac{14 + (10-4)}{2} \times v_m \rightarrow v_m = 12 \text{ m/s}$$

با توجه به شکل رو به رو، داریم:

$$\Delta x' = \left( \frac{v_m}{2} \right) t = \left( \frac{12}{2} \right) \times 4 \rightarrow \Delta x' = 24 \text{ m}$$

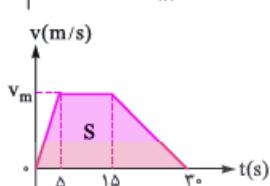


$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \rightarrow \frac{12}{3} = \frac{\Delta x}{18} \rightarrow \Delta x = 12 \text{ m}$$

-۹۰ گزینه ۲

$$\Delta x = S_1 + S_2 = \left( \frac{v_1 + 6}{2} \right) \times 10 + \frac{v_1 \times (18-10)}{2} = 5v_1 + 30 + 4v_1$$

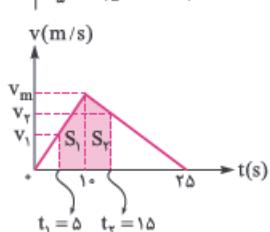
$$\Delta x = 12 \text{ m} \rightarrow 9v_1 + 30 = 12 \rightarrow 9v_1 = 9 \rightarrow v_1 = 1 \text{ m/s}$$



$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \rightarrow 12 = \frac{\Delta x}{30} \rightarrow \Delta x = 36 \text{ m}$$

-۹۱ گزینه ۳

$$\Delta x = S = \left[ \frac{30 + (15-30)}{2} \right] \times v_m \rightarrow 2v_m = 36 \rightarrow v_m = 18 \text{ m/s}$$



سرعت متحرک در لحظه‌های  $t_1 = 5\text{s}$  و  $t_2 = 15\text{s}$  را بر حسب بیشینه‌ی

سرعت ( $v_m$ ) تعیین می‌کنیم.  $t_1$  وسط  $t = 10\text{s}$  و  $t_2 = 15\text{s}$  است و  $v_1$  و  $v_r$  هم وسط است:

$$v_1 = \frac{v_m}{2}$$

از لحظه‌ی  $5\text{s}$  تا  $10\text{s}$   $t = 10\text{s}$  تا  $15\text{s}$   $t = 15\text{s}$   $t = 25\text{s}$   $t = 25\text{s}$  (به مدت  $5\text{s}$ ، سرعت متحرک به اندازه‌ی  $v_m$  کاهش می‌یابد؛ پس در بازه‌ی زمانی  $t = 10\text{s}$  تا  $t_1 = 5\text{s}$

مدت  $5\text{s}$ ، سرعت متحرک به اندازه‌ی  $\frac{v_m}{3}$  کم می‌شود و به  $\frac{2v_m}{3}$  می‌رسد:

جایه‌جایی متحرک در بازه‌ی زمانی  $t = 10\text{s}$  تا  $t = 15\text{s}$   $\Delta x = \frac{10 \times v_m}{2}$ ، برابر مساحت مثلثی است که قاعده‌ی آن  $10\text{s}$  و ارتفاع آن  $v_m$  است:

جایه‌جایی متحرک در بازه‌ی زمانی  $t_1 = 5\text{s}$  تا  $t_2 = 15\text{s}$   $\Delta x' = S_1 + S_2$  است:

$$\Delta x' = \left( \frac{v_1 + v_m}{2} \right) \times (10 - 5) + \left( \frac{v_r + v_m}{2} \right) \times (15 - 10) = \left( \frac{v_m + v_m}{2} \right) \times (10 - 5) + \left( \frac{v_m + v_m}{2} \right) \times (15 - 10)$$

$$\therefore \Delta x' = \frac{10}{5} v_m + \frac{15}{5} v_m = \left( \frac{10+15}{10} \right) v_m = \frac{9}{2} v_m \rightarrow \frac{\Delta x'}{\Delta x} = \frac{\frac{9}{2} v_m}{\frac{10}{2} v_m} \rightarrow \frac{\Delta x'}{\Delta x} = \frac{9}{10}$$

باید سطح محدود بین نمودار و محور زمان، در بالا و پایین محور هماندازه باشد.

$$\Delta x = S_1 + S_2 = 0 \rightarrow S_2 = -S_1 \quad (\text{I})$$

$$\begin{cases} S_1 = \left( \frac{10+5}{2} \right) \times v_1 = \frac{15}{2} v_1 \\ S_2 = \frac{15 \times 10}{2} = 75 \text{ m} \end{cases} \xrightarrow{(\text{I})} 75 = \frac{-15}{2} v_1 \rightarrow v_1 = -10 \text{ m/s}$$

-۹۲ گزینه ۴

-۹۳ گزینه ۳

-۹۴ گزینه ۴

-۹۵ گزینه ۵

-۹۶ گزینه ۶

-۹۷ گزینه ۷

-۹۸ گزینه ۸

-۹۹ گزینه ۹

-۱۰۰ گزینه ۱۰

-۱۰۱ گزینه ۱۱

-۱۰۲ گزینه ۱۲

-۱۰۳ گزینه ۱۳

-۱۰۴ گزینه ۱۴

-۱۰۵ گزینه ۱۵

-۱۰۶ گزینه ۱۶

-۱۰۷ گزینه ۱۷

-۱۰۸ گزینه ۱۸

-۱۰۹ گزینه ۱۹

-۱۱۰ گزینه ۲۰

-۱۱۱ گزینه ۲۱

-۱۱۲ گزینه ۲۲

-۱۱۳ گزینه ۲۳

-۱۱۴ گزینه ۲۴

-۱۱۵ گزینه ۲۵

-۱۱۶ گزینه ۲۶

-۱۱۷ گزینه ۲۷

-۱۱۸ گزینه ۲۸

-۱۱۹ گزینه ۲۹

-۱۲۰ گزینه ۳۰

-۱۲۱ گزینه ۳۱

-۱۲۲ گزینه ۳۲

-۱۲۳ گزینه ۳۳

-۱۲۴ گزینه ۳۴

-۱۲۵ گزینه ۳۵

-۱۲۶ گزینه ۳۶

-۱۲۷ گزینه ۳۷

-۱۲۸ گزینه ۳۸

-۱۲۹ گزینه ۳۹

-۱۳۰ گزینه ۴۰

-۱۳۱ گزینه ۴۱

-۱۳۲ گزینه ۴۲

-۱۳۳ گزینه ۴۳

-۱۳۴ گزینه ۴۴

-۱۳۵ گزینه ۴۵

-۱۳۶ گزینه ۴۶

-۱۳۷ گزینه ۴۷

-۱۳۸ گزینه ۴۸

-۱۳۹ گزینه ۴۹

-۱۴۰ گزینه ۵۰

-۱۴۱ گزینه ۵۱

-۱۴۲ گزینه ۵۲

-۱۴۳ گزینه ۵۳

-۱۴۴ گزینه ۵۴

-۱۴۵ گزینه ۵۵

-۱۴۶ گزینه ۵۶

-۱۴۷ گزینه ۵۷

-۱۴۸ گزینه ۵۸

-۱۴۹ گزینه ۵۹

-۱۵۰ گزینه ۶۰

-۱۵۱ گزینه ۶۱

-۱۵۲ گزینه ۶۲

-۱۵۳ گزینه ۶۳

-۱۵۴ گزینه ۶۴

-۱۵۵ گزینه ۶۵

-۱۵۶ گزینه ۶۶

-۱۵۷ گزینه ۶۷

-۱۵۸ گزینه ۶۸

-۱۵۹ گزینه ۶۹

-۱۶۰ گزینه ۷۰

-۱۶۱ گزینه ۷۱

-۱۶۲ گزینه ۷۲

-۱۶۳ گزینه ۷۳

-۱۶۴ گزینه ۷۴

-۱۶۵ گزینه ۷۵

-۱۶۶ گزینه ۷۶

-۱۶۷ گزینه ۷۷

-۱۶۸ گزینه ۷۸

-۱۶۹ گزینه ۷۹

-۱۷۰ گزینه ۸۰

-۱۷۱ گزینه ۸۱

-۱۷۲ گزینه ۸۲

-۱۷۳ گزینه ۸۳

-۱۷۴ گزینه ۸۴

-۱۷۵ گزینه ۸۵

-۱۷۶ گزینه ۸۶

-۱۷۷ گزینه ۸۷

-۱۷۸ گزینه ۸۸

-۱۷۹ گزینه ۸۹

-۱۸۰ گزینه ۹۰

-۱۸۱ گزینه ۹۱

-۱۸۲ گزینه ۹۲

-۱۸۳ گزینه ۹۳

-۱۸۴ گزینه ۹۴

-۱۸۵ گزینه ۹۵

-۱۸۶ گزینه ۹۶

-۱۸۷ گزینه ۹۷

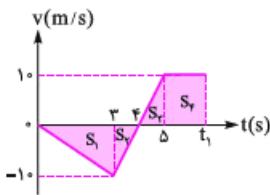
-۱۸۸ گزینه ۹۸

-۱۸۹ گزینه ۹۹

-۱۹۰ گزینه ۱۰۰

۹۵ - گزینه ۲۴

بنابراین:



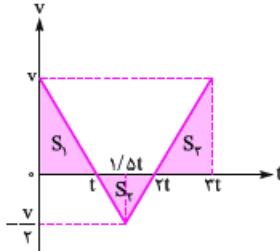
در شکل مقابل، مثلثهایی که مساحت‌های آن‌ها با  $S_2$  و  $S_3$  مشخص شده، مساویند.

$$\Delta x = S_1 + S_2 + S_3 + S_4$$

$$S_2 + S_3 = 0 \rightarrow \Delta x = S_1 + S_4 \rightarrow x - x_0 = \frac{(-10) \times 2}{2} + 10 \times (t_1 - 0)$$

$$\Leftrightarrow 0 - (-2) = -10 + 10t_1 - 0 \rightarrow 2 = 10t_1 - 10 \rightarrow 10t_1 = 12 \rightarrow t_1 = 1.2 \text{ s}$$

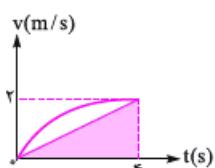
با توجه به تقارن موجود در شکل، آن را به صورت زیر کامل کرده‌ایم:



$$\Delta x = S_1 + S_2 + S_3$$

$$\Delta x = \frac{vt}{2} + \left( \frac{-v}{2} t \right) + \frac{vt}{2} = \frac{v}{2} vt$$

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{\frac{v}{2} vt}{2t} \rightarrow \bar{v} = \frac{1}{4} v$$



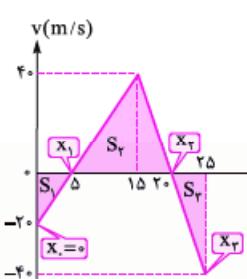
جایه‌جایی متوجهی بزرگ‌تر است که مساحت محصور بین نمودار و محور زمان آن بزرگ‌تر باشد.

- ۱ چون معادله‌ی منحنی رسم شده را نداریم، قادر به محاسبه‌ی مساحت زیر آن ( $S$ ) نیستیم؛ اما می‌توانیم با اعتماد به نفس کامل، اعلام کنیم که مساحت آن از مساحت مثلث خاکستری‌رنگ در شکل مقابل ( $S_{\Delta}$ )، بیشتر است!

۲ مساحت‌های به‌دامافتاده بین نمودار و محور  $t$ ، در بالا و پایین آن هماندازه و قرینه‌اند؛ پس این متوجه در نهایت، به زادگاه خود برگشته و جایه‌جایی اش صفر است!

۳ مساحت مثلثی که در این گزینه می‌بینید، ۴ واحد است ( $\Delta x = 4 \text{ m}$ ).

۴ مساحت مثلث پایینی را از مثلث بالایی کم کنید. جوابش هرچی باشه، مطمئنم از ۴ واحد، بیشتر نیست ( $\Delta x < 4 \text{ m}$ ).



در شکل مقابل، با استفاده از تشابه‌های ساده‌ی هندسی، لحظه‌هایی را که سرعت

متوجه صفر و بیشینه می‌شود، مشخص کرده‌ایم، در ۵ ثانیه‌ی اول، سرعت متوجه منفی است و در لحظه‌ی  $t = 5 \text{ s}$  در مکان  $x = 5 \text{ m}$  قرار می‌گیرد:

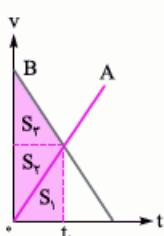
۵ گزینه ۲۵

متوجه در لحظه‌ی  $t = 5 \text{ s}$  تغییر جهت می‌دهد و تا لحظه‌ی  $t = 20 \text{ s}$  در جهت محور  $x$  جایه‌جا می‌شود. مکان متوجه در پایان این بازه‌ی زمانی، برابر است با:

$$x_2 = x_1 + S_2 = -50 + \frac{(20 - 5) \times 40}{2} = -50 + 300 = 250 \text{ m}$$

لحظه‌ی  $t = 20 \text{ s}$  مصادف است با دومین تغییر جهت متوجه، از این لحظه تا لحظه‌ی  $t = 25 \text{ s}$ ، متوجه در خلاف جهت محور  $x$  جایه‌جا می‌شود و در پایان این بازه‌ی زمانی، در مکان  $x_3$  واقع می‌شود:

پس بیشترین فاصله‌ای که متوجه در بازه‌ی زمانی  $t = 25 \text{ s}$  تا  $t = 20 \text{ s}$  از مبدأ مکان پیدا می‌کند، برابر  $x_2 - x_3 = 250 \text{ m}$  است.



سرعت دو اتوبیل در لحظه‌ی  $t_1$ ، برابر می‌شود. جایه‌جایی اتوبیل A تا این لحظه،

$$\Delta x_A = S_1$$

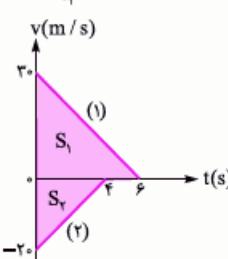
$$\Delta x_B = S_1 + S_2 + S_3$$

و جایه‌جایی اتوبیل B در همین مدت:

$S_1$  و  $S_3$  بی‌تردید، برابرند؛ از طرفی، چون شب نمودارها یکسان است  $S_2 = S_3$  است؛ پس:

$$\Delta x_B = 3S_1 = 3\Delta x_A \rightarrow x_B - 0 = 3 \times (x_A - 0) \rightarrow x_B = 3x_A = 3 \times 20 \rightarrow x_B = 60 \text{ m}$$

با توجه به شکل، جایه‌جایی قطارها را حساب می‌کنیم:



$$\Delta x_1 = S_1 = \frac{30 \times 6}{2} = \frac{180}{2} = 90 \text{ m}$$

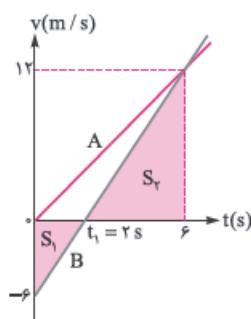
$$\Delta x_2 = S_2 = \frac{-20 \times 4}{2} = \frac{-80}{2} = -40 \text{ m}$$

يعنى قطار اول  $90 \text{ m}$  در جهت محور  $X$  و قطار دوم  $40 \text{ m}$  در خلاف جهت محور  $X$ ، جایه‌جا می‌شوند، پس، دو قطار  $130 \text{ m}$  به هم نزدیک می‌شوند و در فاصله‌ی  $70 \text{ m}$  متوقف می‌شوند:

$$d = 200 - 130 \rightarrow d = 70 \text{ m}$$

۶ گزینه ۲۶

### ۱۰۱- گزینه ۱



در لحظه‌ی  $t_1$ ، سرعت متحرک B صفر شده است.  $t_1$  را می‌توانی از تشابه مثلث‌ها یا با استفاده از مفهوم شیب ثابت خط، به دست بیاری! من این جوری حساب می‌کنم: توی ذهنم بلند بلند می‌گم؛ سرعت B در  $2\text{s}$ ، از  $6\text{ m/s}$  به  $12\text{ m/s}$  رسیده؛ یعنی  $18\text{ m/s}$  زیاد شده؛ پس در  $2\text{s}$ ،  $6\text{ m/s}$  تغییر می‌کنه و از  $6\text{ m/s}$  به صفر می‌رسد:

زمان (s)	تغییر سرعت (m/s)
$2$	$18$
$2$	$6$

$$\Delta x_A = \frac{12 \times 6}{2} = 36 \text{ m}$$

$$\Delta x_B = S_1 + S_2 = \frac{-6 \times 2}{2} + \frac{12 \times (2 - 2)}{2} = -6 + 24 = 18 \text{ m}$$

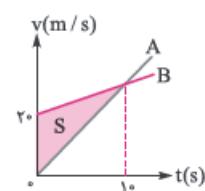
$$d = \Delta x_A - \Delta x_B = 36 - 18 \rightarrow d = 18 \text{ m}$$

مساحت زیر نمودار A، جایه‌جایی A را نشون می‌دهیم:

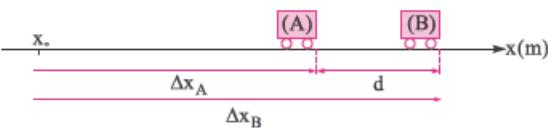
و جایه‌جایی B:

پس A به اندازه‌ی  $18\text{ m}$  بیشتر از B جایه‌جا شده است:

### ۱۰۲- گزینه ۲



تا لحظه‌ی  $t = 10\text{s}$ ، سرعت متحرک B بیشتر از سرعت متحرک A است. پس در بازه‌ی زمانی  $0 \leq t \leq 10\text{s}$ ، فاصله‌ی A از B بیشتر و بیشتر می‌شود. (از لحظه‌ی  $t = 10\text{s}$  به بعد، سرعت A بیشتر از B می‌شود و A به B نزدیک و پس از سبقت از B، دوباره از آن دور می‌شود). با این حساب، در  $10\text{ s}$  اول حرکت، فاصله‌ی دو متحرک در لحظه‌ی  $t = 10\text{s}$ ، به بیشترین مقدار ممکن می‌رسد. فاصله‌ی دو متحرک در این لحظه، برابر تفاضل جایه‌جایی‌های آن‌هاست (شکل پایین):



مساحت بین نمودار A و محور زمان را از مساحت بین نمودار B و محور زمان کم کنید، به مساحت مثلثی می‌رسید که در شکل بالا، خاکستری شده است. مساحت این مثلث ( $S$ ) را راحت می‌توانیم حساب کنیم:

$$d = S = \frac{20 \times 10}{2} \rightarrow d = 100 \text{ m}$$